



# mozaBook getting started

- **mozaBook** 2  
*Instalace, spuštění, mapa obrazovky  
Otevření publikací  
Import PDF a PPT, navigace  
Aktualizace publikací, nové publikace*
- **Extra obsahy** 14  
*Dynamické extra, 3D modely  
Videa, vrstvy, nástroje, hry  
Kreslicí nástroje, editor úkolů*
- **Sešity** 34  
*Operace na listu v sešitu  
Schéma vztahů, animace  
Geometrické nástroje  
Poznámky, odkazy  
Synchronizace sešitů  
Šablony, sešity na mozaWebu*
- **Další možnosti** 44  
*Vyhledávání, používání nápovědy  
Multimediální záznamník  
Tisk, rozpoznání rukopisu  
Možnosti nastavení  
Domácí úkol, práce na hodině  
Platformách, mozaBook a mozaWeb  
Aktualizace programu, zpětná vazba*

### Co je mozaBook?

mozaBook je interaktivní výukový prezentační software, který dělá vyučovací hodiny poutavými.



V mozaBooku můžete zobrazit digitální knihy a několika kliknutími je můžete doplnit o digitální obsah (videa, zvuky, 3D modely, úkoly), který vám doporučí i program.

Můžete připravit poutavé prezentace, osnovy, úkoly, které vzbudí pozornost žáků a usnadní porozumění daného tématu.

### Jaké možnosti nabízí tento program?

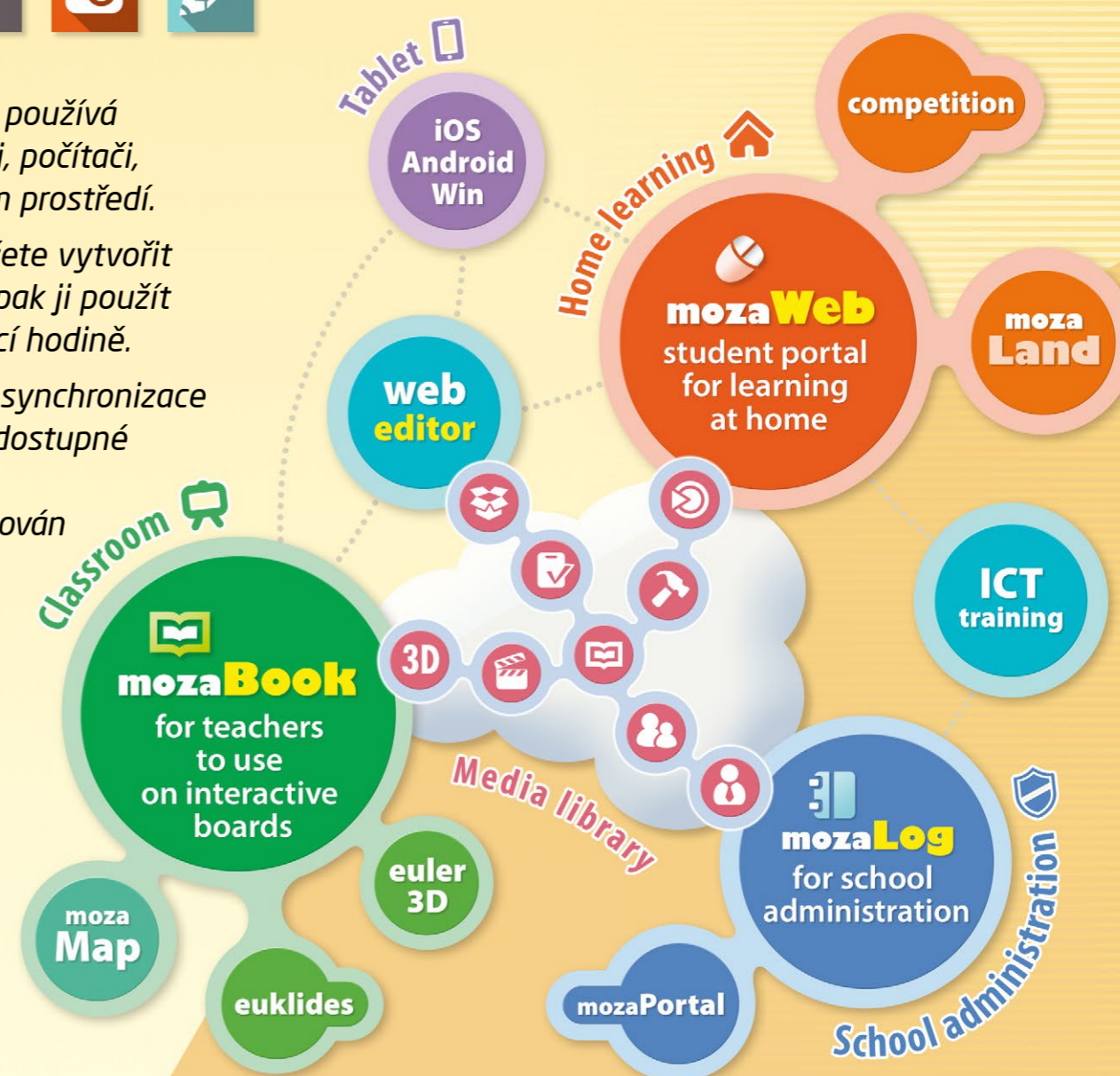
V programu můžete vytvořit vlastní sešity, ale můžete také importovat PDF soubory. Můžete do nich psát, kreslit a udělat je poutavými pomocí interaktivního obsahu knihovny médií. Vytvořenou prezentaci můžete i animovat.



mozaBook se skvěle používá na interaktivní tabuli, počítači, ve školním i domácím prostředí.

Svou prezentaci můžete vytvořit v pohodlí domova a pak ji použít ve škole na vyučovací hodině.

Pomocí internetové synchronizace budou vaše obsahy dostupné na každém počítači, na kterém je nainstalován mozaBook program.



### Online platforma pro domácí učení

mozaWeb je součástí výukového systému mozaLearn a byl vyvinut pro domácí studium a přípravu. Žákům a učitelům poskytuje jedinečnou podporu. Díky němu se domácí studium stává zábavnějším a efektivnějším.

- Po jednoduché registraci můžete nahlédnout do poutavého, interaktivního světa mozaWebu, ale pokud máte zájem využívat všechny možnosti, které nabízí tato aplikace, budete potřebovat mozaWeb předplatné.
- Tentýž výukový obsah, se kterým se setkáte během používání mozaBooku je dostupný online pomocí jakéhokoli internetového prohlížeče.
- Svě digitální učebnice můžete otevřít a prolistovat, můžete zvětšit dané části stran a přehrát interaktivní extra obsah (3D modely, vzdělávací videa, zvuky, úkoly) související s daným tématem.



### Knihovna médií

V knihovně médií si můžete vybírat z několika tisíců interaktivního extra obsahu rozdělených podle jednotlivých tematických okruhů, který můžete okamžitě přehrávat pomocí vestavěného mediálního přehrávače mozaWebu.

- Více než 1000 interaktivních 3D modelů,
- několik stovek videí,
- obrázky, zvukový materiál, úkoly a jiné doplňky.



### Nástroje, hry

Můžete mít přístup k více než 100 tematickým nástrojům a hrám, které jsou jedinečnou pomůckou při procvičování učiva a prohlubování získaných poznatků.

### Jednoduchá instalace

Instalační program mozaBooku si můžete stáhnout z webové stránky vydavatelství Mozaik Education. Spustíte jej a postupujete podle instrukcí 1! Po dokončení instalace program můžete spustit pomocí ikony umístěné na ploše.



### Tip

Při prvním spuštění mozaBooku musíte zadat licenční kód, který získáte při zakoupení softwaru 2. Pokud nemáte k dispozici tento kód, vyberte si demo režim 3. Chcete-li zadat licenční kód, potřebujete internetové připojení.

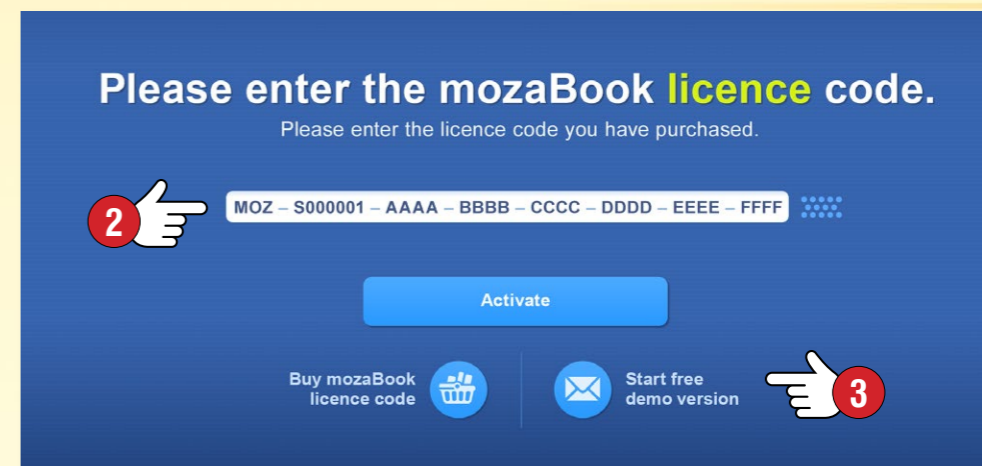
### Systemové požadavky

#### mozaBook

- Stolní počítač nebo Notebook
- Microsoft Windows XP SP3 nebo pozdější verze
- Úložný prostor 200 MB při online nebo 2 GB při offline používání, bez knih.  
Knižní balíčky vyžadují v případě každé jedné knihy dalších 20–80 MB při online a 1–2 GB při offline používání
- Paměť (RAM): alespoň 1 GB
- Intel Pentium 4, resp. AMD Athlon nebo pozdější procesor (CPU)
- Grafická karta pro rychlé fungování 3D a videí
- Rozlišení displeje: min. 1024 x 768

### Licenční kód pro mozaBook

Prostřednictvím licenčního kódu potvrdíte, že máte oprávnění používat mozaBook. S jedním licenčním kódem můžete v téže době používat mozaBook pouze na jednom počítači. (Více informací je uvedeno na 59. straně.)



## Co je mozaWeb account?

mozaWeb account je online uživatelský účet, pomocí kterého máte v rámci mozaBook programu přístup k interaktivnímu obsahu knihovny médií (3D animace, videa, zvuky, obrázky, interaktivní úkoly), respektive můžete sdílet své vlastní obsahy vytvořené na různých počítačích.

Můžete se pomocí něj přihlásit na mozaWeb, kde máte online přístup k digitálním učebnicím a interaktivním obsahem bez použití mozaBooku.

Pokud již máte mozaWeb účet, zadejte své uživatelské jméno a heslo ❶!

Pokud ho ještě nemáte, vytvořte si svůj mozaWeb online uživatelský účet!

**Tip** • Svě sešity můžete nahrát na svůj mozaWeb internetový účet, a tak je budete moci otevřít na jakémkoliv počítači, na kterém běží mozaBook. Můžete nastavit, aby se úpravy provedené v sešitu automaticky uložili na vašem uživatelském účtu, díky čemuž budou vaše sešity vždy synchronizovány.



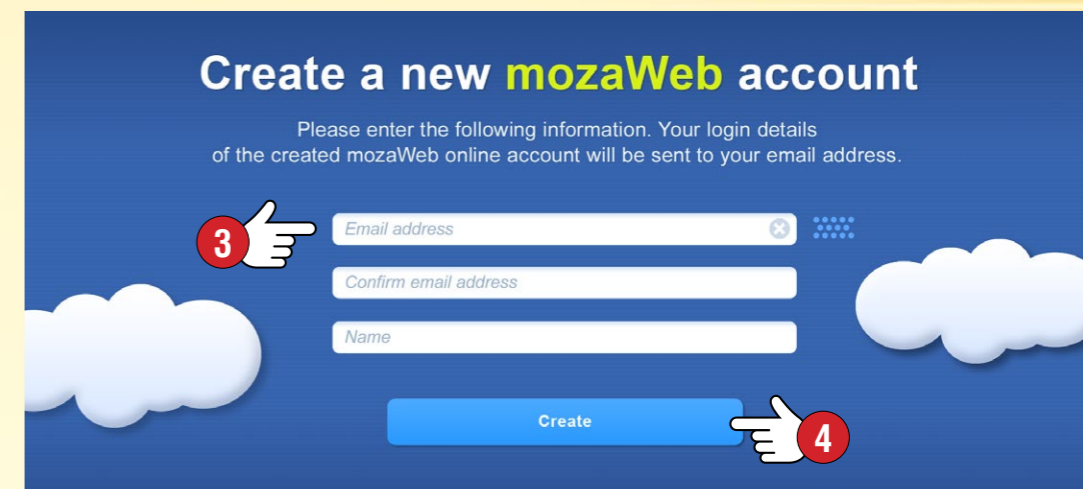
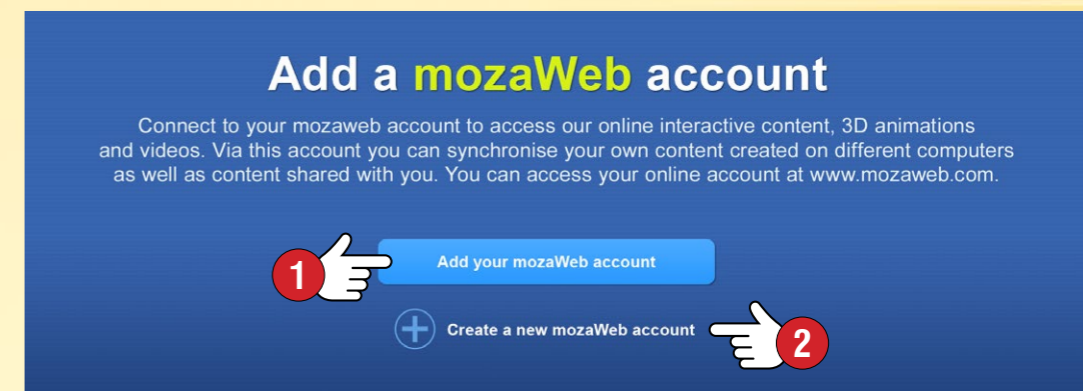
## Vytvoření mozaWeb accountu

Při prvním spuštění mozaBooku kliknutím na tlačítko Vytvořit nový účet ❷ vytvořte svůj mozaWeb internetový účet!

Zadejte své údaje ❸, klepněte na tlačítko Vytvořit ❹!

Vaše uživatelské jméno a heslo vám bude zasláno prostřednictvím e-mailu. Pomocí nich se budete moci přihlásit i na mozaWeb portál.

Při vytvoření mozaWeb accountu se uživatelské jméno a heslo vygeneruje automaticky, ale své heslo můžete změnit na mozaWebe po přihlášení v menu profil.



## Vytvoření mozaBook lokálního uživatelského účtu

Chcete-li používat mozaBook na svém počítači, musíte vytvořit lokální uživatelský účet. Program víte spustit po přihlášení se na tento účet. Následně můžete

- vytvořit vlastní sešity,
- uložit změny provedené v publikacích,
- přizpůsobit uživatelské rozhraní.

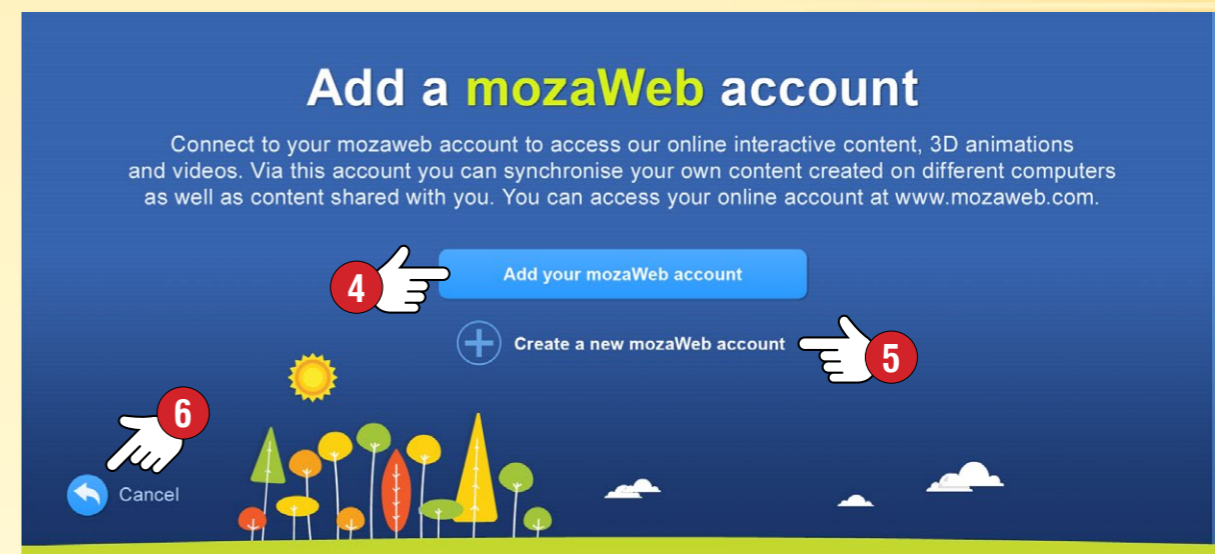
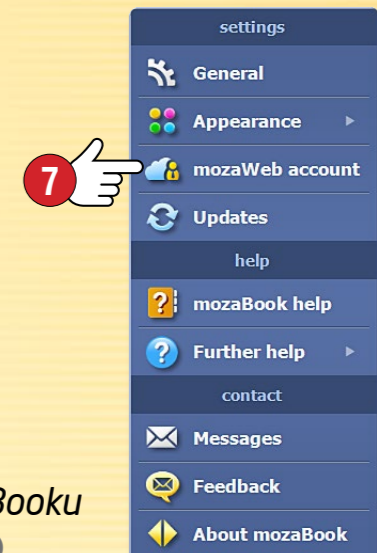
Zadejte, pod jakým jménem si přejete používat program ①, zadejte heslo ② a vyberte si avatara ③!

## Několik mozaBook lokálních uživatelských účtů

Na stejném počítači můžete vytvořit více mozaBook lokálních uživatelských účtů. K uživatelům můžete připojit

- již existující mozaWeb účet ④,
- nový mozaWeb účet ⑤,
- nebo můžete tento krok vynechat ⑥.

Svůj mozaWeb identifikátor můžete zadat i v mozaBooku na panelu s nastavením v menu mozaWeb účtu ⑦.



### Tip

Pokud mozaBook používáte na více počítačích, je užitečné lokálních uživatelů připojit k témuž mozaWeb účtu, abyste si mohli na každém počítači prohlédnout stejný obsah.

# Spuštění mozaBooku

## Přihlášení

Vyberte jazyk, který chcete používat v rámci mozaBooku ①, v případě potřeby přizpůsobte zvětšení vašemu zařízení ②. Vyberte si avatara ③ a zadejte své heslo ④!

- Můžete si vybrat publikaci, kterou si přejete otevřít ⑤.
- Můžete vytvořit nový sešit ⑥.
- Můžete pokračovat ve své práci, tam kde jste skončili ⑦.
- Pokud si přejete, můžete vytvořit nového lokálního uživatele.



## Výběr publikace

Vyberte si publikaci posouváním dostupných knih a sešitů ve spodní části okna. Pokud je seznam příliš dlouhý, můžete filtrovat podle tématu, ročníku nebo typu publikace ⑧.

Pokud si přejete otevřít danou publikaci, klepněte na její obal nebo na ikonu Otevřít publikaci ⑨. Můžete si vybrat i funkci Vytvořit nový sešit nebo funkci Poslední stav.

Chcete-li zavřít program nebo se vrátit na přihlašovací stránku, klikněte na x v horním rohu ⑩!

## 1. Ouška publikací

Najednou můžete otevřít i několik publikací. Kliknutím na ouška můžete zvolit, která publikace má být aktivní.

## 2. Nástroje

Tematické pomůcky, hry na rozvoj dovedností a logické hry, které umožňují ilustraci a testování. Textový a vizuální obsah nástrojů lze přesunout do mozaBook sešitů a publikací.

## 3. Nastavení

Tento panel umožňuje přizpůsobení programu tak, aby co nejvíce vyhovoval vašim potřebám, zjednodušil a urychlil vaši práci.

## 4. Toolbar

Na Toolbaru najdete důležité funkce programu.

## 5. Nový list v sešitu

Zde můžete vytvořit nový sešit nebo vložit do otevřeného sešitu nový list.



## 8. Nápověda

V mozaBook nápovědě najdete užitečnou textovou pomoc ke všem funkcím programu. Video nápověda vás naučí ovládat program a jednotlivé nástroje.

## 9. Aktivní nástroje

Zvolené aplikace lze vložit do knih a sešitů ve formě ikony nebo zmenšeného obrázku a lze je tam pak otevřít.

## 10. Nabídka

Otevřené publikace a okna jsou vždy dostupné v nabídce.

## 11. Penál

V penálu máte jednodušší přístup ke kreslicím nástrojům. Označený obsah na obrazovce můžete jednoduše vymazat přetažením do koše.

## 6. Knihovna médií

Můžete zde vyhledávat interaktivní obsahy, 3D modely, obrázky, videa, zvukový materiál.

## 7. Multimediální záznamník

Můžete uložit snímek obrazovky nebo její část, zaznamenat zvukový materiál nebo videonahrávku.

## 12. Kreativní kreslicí nástroj

Pomocí vestavěných kreslicích nástrojů můžete libovolně ilustrovat knihy a sešity.



## 1. Kde najdete publikace?

Stiskněte ikonu Otevřít ① na Toolbaru.

Klikněte v menu na položku Knihy ②


a zobrazí se vám dostupné publikace.

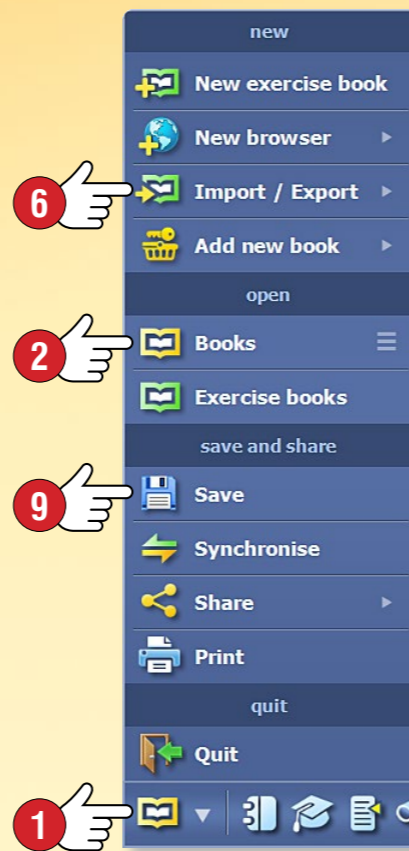
Pomocí oušek zvolte, zda se v okně mají zobrazit vaše knihy nebo sešity ③.

## 2. Jak můžete otevřít publikaci?

Chcete-li otevřít publikaci, klikněte na ni ④!

Pokud je v seznamu příliš mnoho publikací, pomocí filtrů v hlavičce můžete filtrovat podle předmětu a ročníku ⑤.

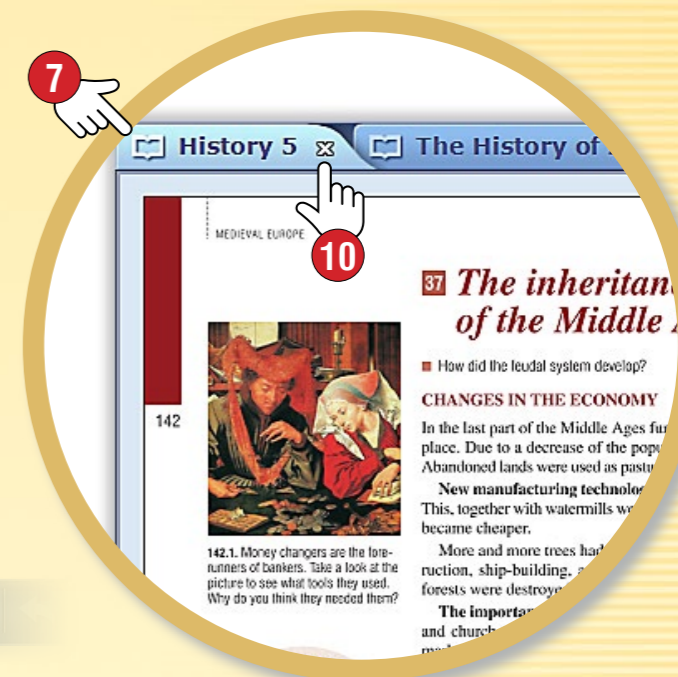
 V menu Import / Export publikace ⑥ můžete otevřít i PDF soubory, následně je můžete používat podobně jako sešity.



## 3. Jak můžete přepínat mezi otevřenými publikacemi?

Kliknutím na ouška zobrazené v hlavičce hlavního okna může zvolit, která publikace se má objevit v okně ⑦.

Vybrat si můžete z otevřených publikací i kliknutím na ikonu Nabídka, která se nachází na Toolbaru ⑧.



## 4. Jak víte uložit své publikace?

Klikněte na Toolbaru na ikonu Otevřít a na vyskakovacím panelu zvolte v menu položku Uložit ⑨!

Změny můžete uložit i výběrem ikony Nabídka ⑧ a následným kliknutím na ikonu Uložit, která se nachází při názvu publikací.

## 5. Jak můžete zavřít své publikace?

Na oušku označujícím danou publikaci klikněte na x zobrazeno při názvu publikace ⑩!

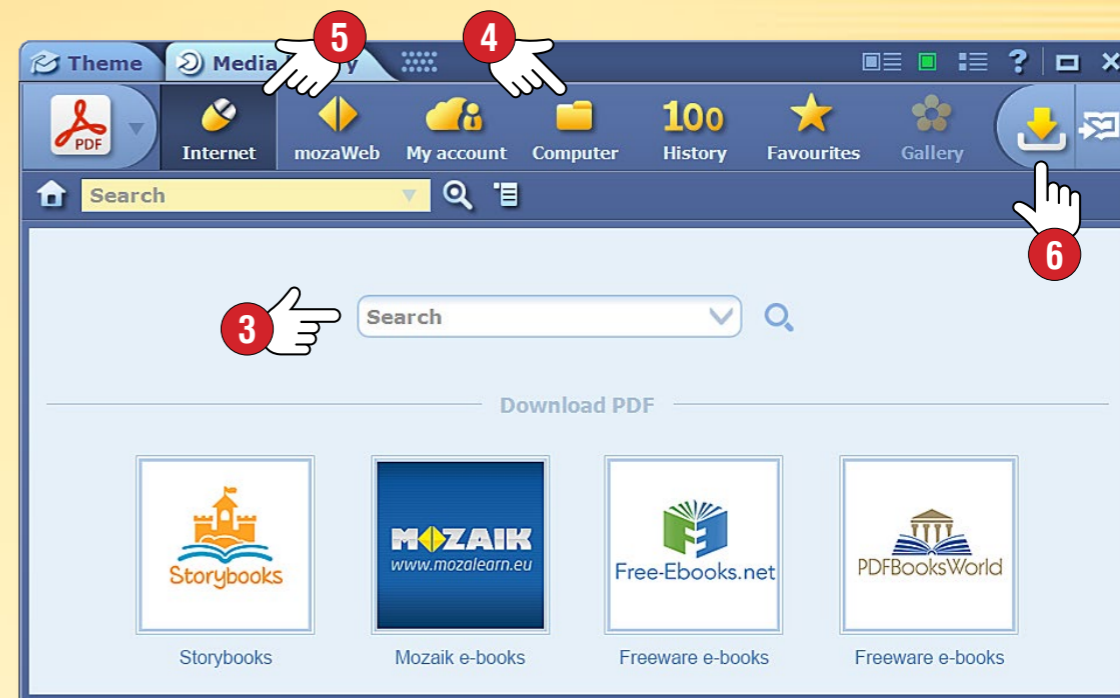
Publikace můžete zavřít i z Nabídky ⑪.



## Možnost importu PDF a PPT

V mozaBook programu existuje možnost importu PDF a PPT (PowerPoint) souborů. Načteny soubory fungují podobně jako mozaBook knihy a sešity vytvořené v programu. Lze je promítat, listovat, zvětšit části jejich stran. Na jejich stránky lze vložit interaktivní obsah z mozaBook knihovny médií.

- Snímky (strany) importovaných PPT souborů můžete dále editovat.
- Pokud je učebnice, kterou používáte, dostupná v PDF formátu, můžete ji importovat a následně ji používat i v mozaBook programu.



## Import PDF

Stiskněte na Panelu nástrojů ikonu Otevřít ①.  
Klikněte v menu Import / Export ② na položku Import PDF.

Ve vyskakovacím okně Knihovny médií vyhledejte soubor, který chcete otevřít ③.  
Vyhledávání můžete uskutečnit na svém počítači ④ nebo i na internetu ⑤.

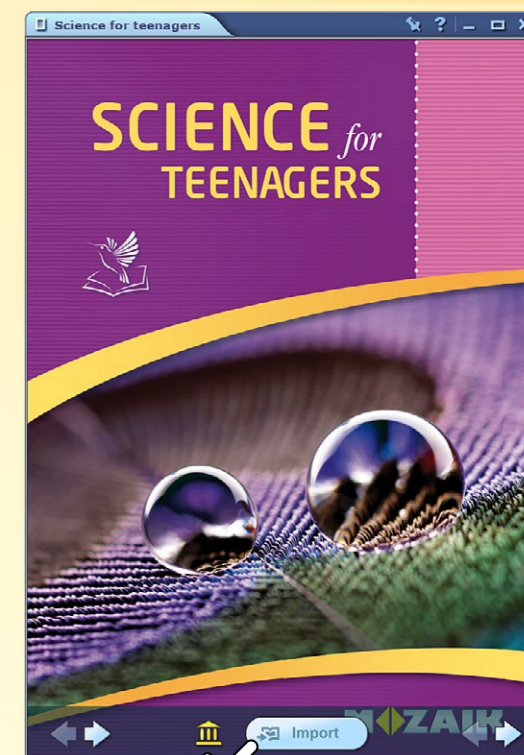
Vybraný PDF soubor můžete otevřít kliknutím na tlačítko Import nebo Stahování ⑥.

## Uložení PDF souboru jako mozaBook sešit

Importované pdf soubory lze uložit jako sešit ⑦.

Pojmenujte je, zvolte k nim obrázek obalu, téma, ročník a zadejte několik informací souvisejících s jejich obsahem.

PDF soubor následně najdete mezi sešity, které můžete otevřít.



## 1. Základní navigační funkce

Po otevření publikací můžete pomocí šipek 1 listovat směrem dopředu a dozadu a na danou stranu můžete skočit přes Toolbar pomocí menu Číslo strany 2.

## 2. Obsah, zmenšené obrázky stránek

Kliknutím na ikonu Obsah 3 v Toolbaru se otevře aktuální obsah. Kliknutím na název dané kapitoly program nalistuje danou stranu.

Pomocí oušek v hlavičce 4 si můžete vybrat mezi zobrazením Obsahu a Stran (zmenšených obrázků stránek). Kliknutím na zmenšený obrázek vybrané strany 5 můžete nalistovat tuto stranu.

## 3. Náhledy, zvýraznění

Jednotlivé odstavce, textová pole, obrázky (části stránek) můžete zvýraznit nebo zvětšit kliknutím na ně.

Na panelu Náhled stránky 6

- můžete zvětšovat části stránky,
- můžete si vybrat jednostránkový nebo dvoustránkový náhled,
- pokud máte otevřené několik publikací, můžete nastavit náhled dvou knih.

V náhledu dvou knih můžete knihy zaměnit kliknutím na šipku v hlavičce 7. Najednou můžete mít otevřených nanejvýš 6 publikací.

## 4. Překrytí

Při prezentacích může být užitečné překrýt některé části strany nebo dokonce celou stranu 8, skrýt nebo ztmavit pozadí. Tyto funkce jsou dostupné přes ikonu Překrytí na Toolbaru 9.

Můžete si zvolit překrytí ve tvaru obdélníku nebo elipsy, jejich velikost můžete přizpůsobit, kdekoliv je můžete umístit na dané straně, nebo můžete vytvořit obrácené překrytí 10.

## Aktualizace publikací

Může se stát, že se změní obsah (např. je rozšířen o nové poznatky a extra) jednotlivých mozaBook publikací, proto je nutná aktualizace těchto publikací.

mozaBook vás po přihlášení upozorní na rozhraní pro výběr publikací, pokud v případě některé mozaBook publikace nacházející se na vašem počítači je dostupná aktualizovaná verze, kterou si můžete stáhnout ①.

Publikaci můžete jednoduše aktualizovat tak, že si zvolíte danou publikaci a následně kliknete na Stažení ②.



3



**Tip** • Aktuální stav svých publikací můžete sledovat tak, že si vyberete na panelu Otevřít menu Knihy ③. Můžete také spravovat aktualizace a stahování ④.

## Aktualizace (synchronizace) sešitů

Pokud používáte v případě sešitů funkci automatické synchronizace, program vás upozorní - stejně, jako při aktualizaci knih -, pokud na vašem internetovém účtu existuje novější verze z některého sešitu.

Takovým způsobem můžete mít své sešity vždy synchronizovány.

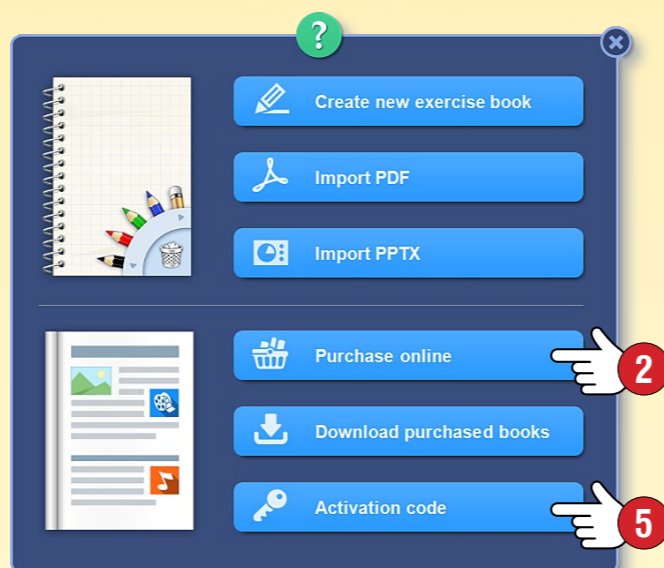
## Zakoupení nové publikace

Nové mozaBook publikace si můžete zakoupit v internetovém obchodě mozaWebu, pak je můžete stáhnout na svůj počítač pomocí mozaBook programu, abyste je mohli používat na svém počítači.

- Pokud máte zájem o nákup, přihlaste se se svým uživatelským jménem a heslem na svůj mozaWeb internetový účet.
- Vyberte si v internetovém obchodě z digitálních publikací určených k prodeji a zakupte je tak, že budete postupovat podle instrukcí.
- Po úspěšném zakoupení publikací aktivační kód vám bude doručen prostřednictvím e-mailu.

## Tip

Pokud si přejete v mozaBooku otevřít internetový obchod, klikněte na ikonu Přidat novou publikaci ① a v rámci menu zvolte položku Nákup na internetu ②.

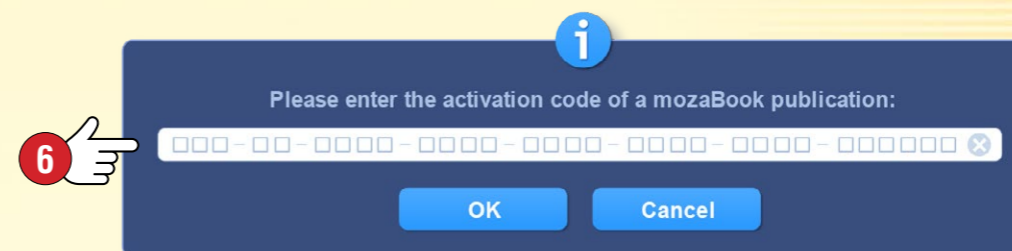


## Stažení nové publikace do mozaBooku

- Pokud jste po nákupu přiřadili aktivační kód publikace ke svému mozaWeb účtu, přihlaste se do mozaBooku přes lokálního uživatele, který patří k účtu.  
Program vás upozorní – jakož i v případě aktualizace publikace – na rozhraní pro výběr publikace, že je pro vás dostupná nová publikace ③. Zvolte danou publikaci a klikněte na ikonu Stáhnout ④.



- Pokud doručený aktivační kód nemáte ještě přiřazen ke svému mozaWeb účtu, v menu Přidat novou publikaci zvolte funkci Zadat aktivační kód ⑤. Na vyskakovacím panelu zadejte kód publikace ⑥ a pak ji stáhněte. Publikace bude připojena k vašemu mozaWeb účtu, díky tomu budete mít k ní přístup i na jiném počítači.



## Extra obsahy publikací

mozaBook publikace obsahují ikony předpřipravených ilustračních materiálů, digitálního obsahu (3D modely, filmy, zvukový materiál, obrázky, interaktivní úkoly...) ①, které lze otevřít kliknutím na ikonu.

- Extra obsah dělá vyučovací hodinu poutavější, zvyšuje úroveň znázornění a úspěšnost vyučovacího procesu.

## 3D modely ②

Pomocí nich můžete poznat dávné a dnešní pracovní nástroje, stroje, můžete se procházet v dobách minulých, nahlédnout do záhad lidského těla a světa chemie.

- Modely lze zvětšovat a otáčet.
- Jednotné uživatelské rozhraní, které se snadno naučíte ovládat.
- Několik modelů lze probádat i pomocí animace s vyprávěním.

## Videa ③

Videa vložené do publikací obsahují:

- pokusy z fyziky, chemie, biologie,
- přírodopisné, dokumentární a vzdělávací filmy,
- pohádky, literární díla, ukázky filmů a jiné videa.

Publikace mohou obsahovat i zvukový materiál, obrázky, kresby, výkladové ilustrace a interaktivní úkoly.



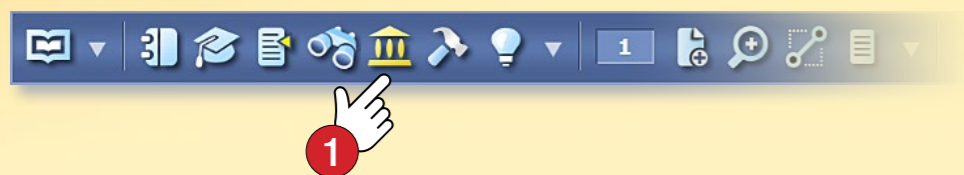
## Vlastní obsah a úkoly

K existujícím extra můžete pomocí Knihovny médií vložit i svůj vlastní obsah. Použitím editoru úkolů nebo nástrojů můžete jednoduše vytvořit zajímavé pracovní listy ④, které také můžete vložit do svých publikací, nebo je můžete zadat jako domácí úkol.

## Dynamická extra

mozaBook je schopen automaticky doplnit otevřenou publikaci, PDF soubor o extra obsah související s obsahem publikace.

Na Toolbaru klikněte na ikonu Extra ①, následně na vyskakovacím panelu zapněte zobrazení Dynamických extra ②.



## Jak si vybrat?

Program v okně Dynamické extra ③ nabízí extra související s danou publikací.

Dvojklikem můžete otevřít prvky seznamu ④ a vyhledat obsah, který potřebujete.

## Jak zlepšit účinnost vyhledávání

- Ohodnot'te výsledky vyhledávání tak, že změníte barvu hvězdy, která je zobrazena při nich ⑤!
- Zadejte nová klíčová slova ⑥ a aktualizujte seznam ⑦!

Zvolené extra můžete přímo přetáhnout ⑧ na stránky svého sešitu nebo knihy a následně je tam otevřít.

The screenshot shows the 'Dynamic extras' window with the following elements:

- ①: Extra icon in the toolbar.
- ②: 'Dynamic extras' checkbox in the toolbar.
- ③: 'Dynamic extras' window title bar.
- ④: 'Recommended extras' list.
- ⑤: Star rating icons.
- ⑥: Search bar in the 'Keywords' section.
- ⑦: 'Refresh' button.
- ⑧: Red arrow pointing to the '3D' icon in the background document.
- ⑨: 'More' button in the 'Keywords' section.

## Tipy

- Pokud jste mezi doporučeným extra obsahem nenašli ten, který potřebujete, na panelu můžete přímo otevřít Knihovnu médií ⑨ a provést vlastní vyhledávání.
- Pokud při importu PDF souborů aktivujete funkci dynamické extra, tak po otevření budete mít okamžitý přístup k seznamu automatických extra.

## 1. Kde najdete 3D obsah?

Na panelu nástrojů klikněte na ikonu Knihovna médií ① a vyberte menu 3D model ②! V zobrazeném okně knihovny médií dvojklikem spusťte zvolenou 3D aplikaci, nebo ji přímo přetáhněte do otevřené publikace.

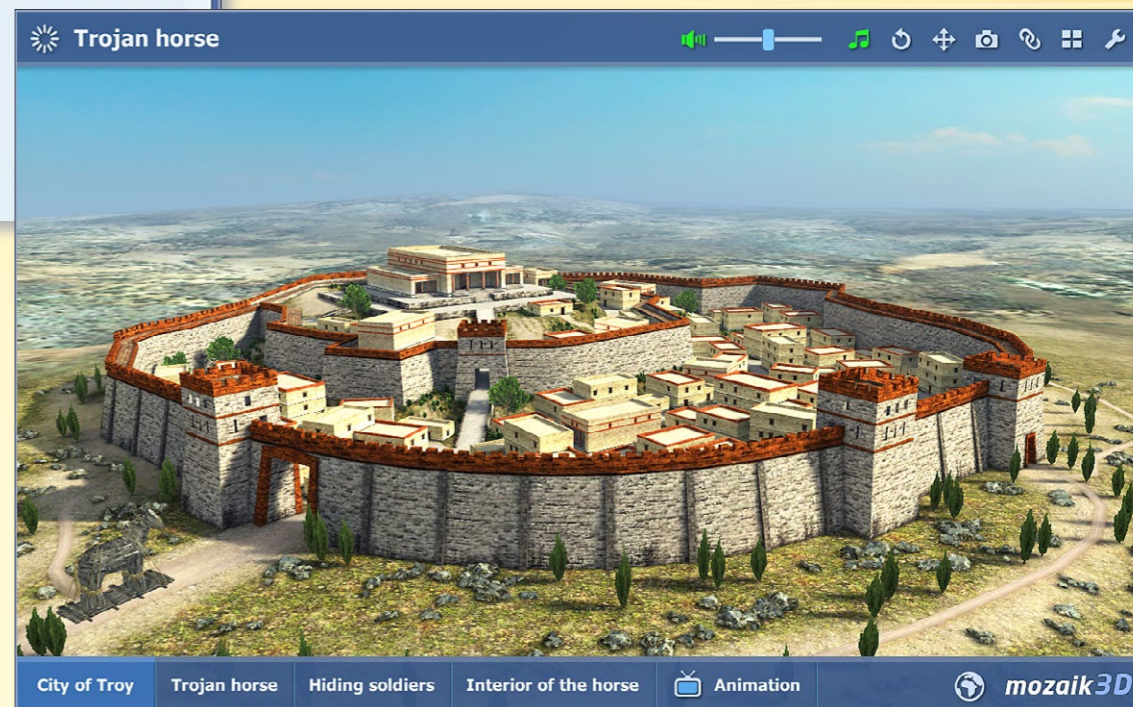
Vyhledávání podle tématu. ③



## 2. Filtr a vyhledávání

Filtrovat obsah, který se objeví, podle témat ③ a ročníků v rozbalovacím menu.

Pokud hledáte určitý 3D model, zvolte Vyhledávání ④!



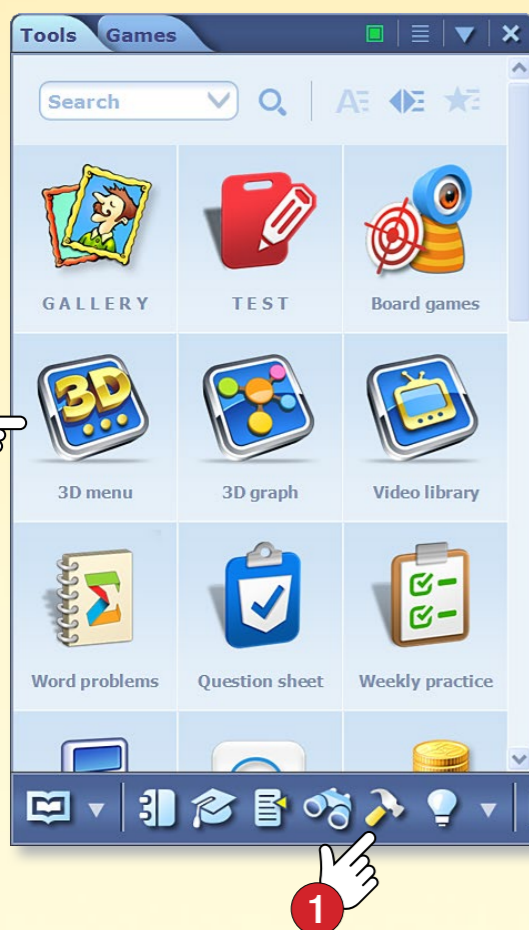


## 1. Kde najdete 3D obsah?

Na panelu nástrojů klikněte na ikonu Nástroje ① a vyberte 3D menu ②! 3D modely můžete vyhledávat tak, že prstem budete posouvat na animační stěně.

## 2. Jak vyhledávat?

Vyberte si téma prostřednictvím ikon nacházejících se ve spodní části okna ③! Animační stěna se posune k 3D obsahu zvolené kategorie. Kliknutím na název kategorie můžete procházet mezi dalšími modely daného tématu ④.



Vyberte si téma! ③



## 3. Spuštění

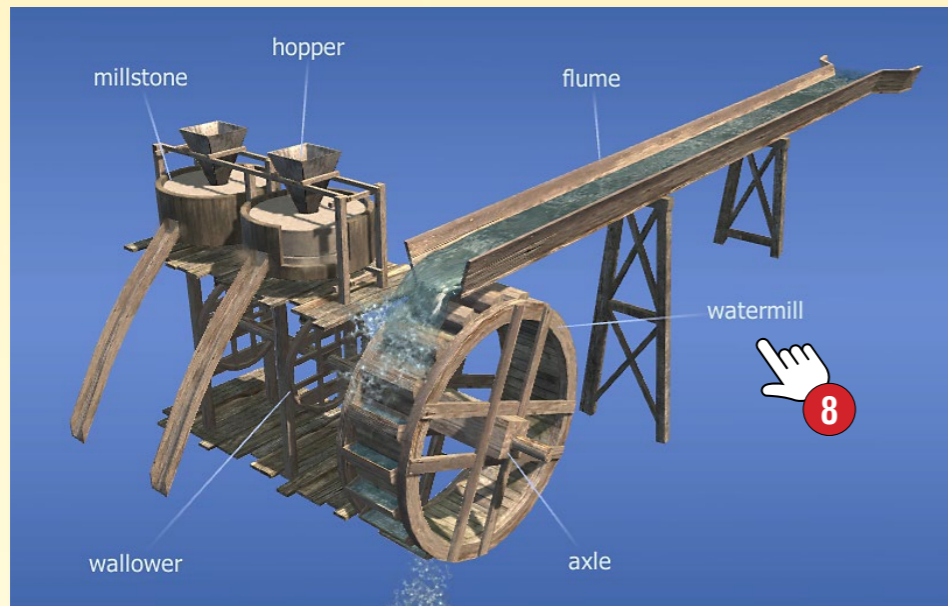
Po kliknutí se zvolený 3D obsah zobrazí zvětšený a spustí se po kliknutí na tlačítko Spustit ⑤. Kliknutím na jakýkoliv jiný bod zvětšeného obrázku se můžete vrátit k animační stěně.



## Různé možnosti nastavení

Nastavení 3D nástrojů můžete upravovat.

- Jas můžete regulovat vertikálním tažením levého resp. pravého horního rohu ①.
- Model můžete zvětšit nebo zmenšit vertikálním tažením levého respektive pravého okraje okna ②, nebo pomocí dvou prstů.
- Model můžete otáčet pohybováním střední části okna ③ a nastavit potřebný náhled.
- Na dolní liště si můžete vybrat i další modely a přednastavené náhledy ④.
- Další možnosti najdete v rychlém menu, které se objeví po kliknutí na levý nebo pravý dolní roh, respektive delším podržením prstu na kterémkoliv bodě okna ⑤.

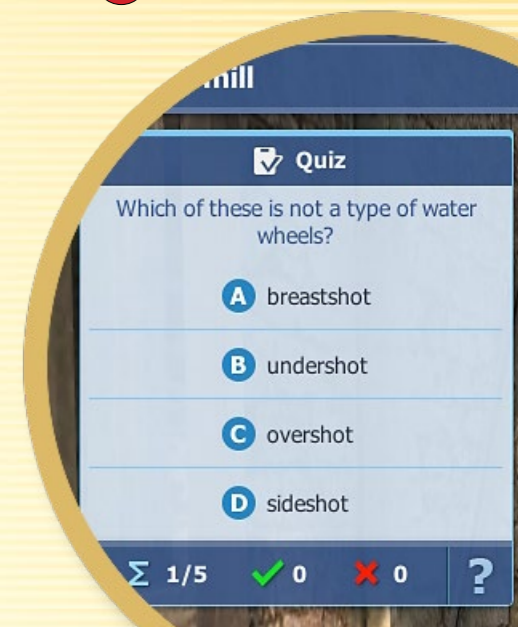


## Tipy

Zobrazte informace, popis související s daným 3D, nebo procházejte mezi souvisejícími modely, a to pomocí ikon zobrazených v horní části okna ⑥.

Aktivujte v rychlém menu funkci předčítání ⑦ a následně kliknutím na popis modelů ⑧ si je poslechněte.

Prohlédněte si animaci patřící k danému 3D a poslechněte si vyprávění ⑨. Pokud kliknete na dolní liště na tlačítko Úkol, zobrazí se otázky související s obsahem scénky ⑩, můžete řešit úkoly různých typů.

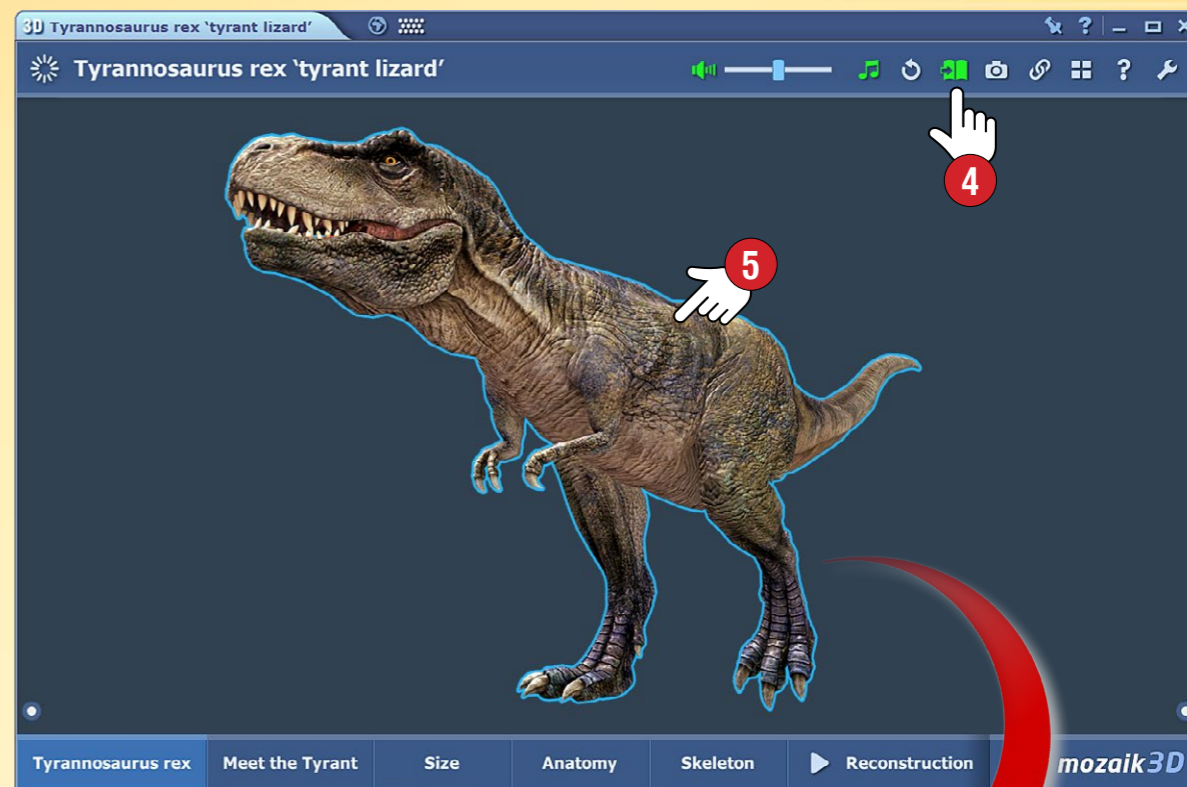


## Funkce Procházka

U některých 3D animací kliknutím na ikonu Procházka ① danou scénku můžete projít pěšky.

- Pomocí joysticku ② nacházejícího se v dolní části obrazovky můžete projít například Akropoli, nebo se podívat, jaký je výhled z Bastily.
- Pokud klepnete na jeden bod v scéně, můžete se projít k vybranému cíli bez ovládání.

**Tip** • Pokud při přehrávání 3D animace kliknete na ikonu Fotoaparát ③, aktuální scénku můžete vložit v podobě obrázku na stránku svého sešitu nebo knihy. Velikost obrázku můžete přizpůsobit, obrázek můžete přemístit nebo jej otevřít v lokálním menu.



## Interaktivní modely na stránkách publikací

Některé interaktivní prvky trojrozměrných modelů, které se dají otáčet, můžete přesunout na stránky sešitů a učebnic. Tyto prvky fungují jako nezávislé komponenty bez pozadí nebo hranice.

Klikněte na ikonu Kniha ④ v záhlaví modelu a přetáhněte prvek, který jste zvolili ⑤, na jednu ze stránek publikace ⑥!



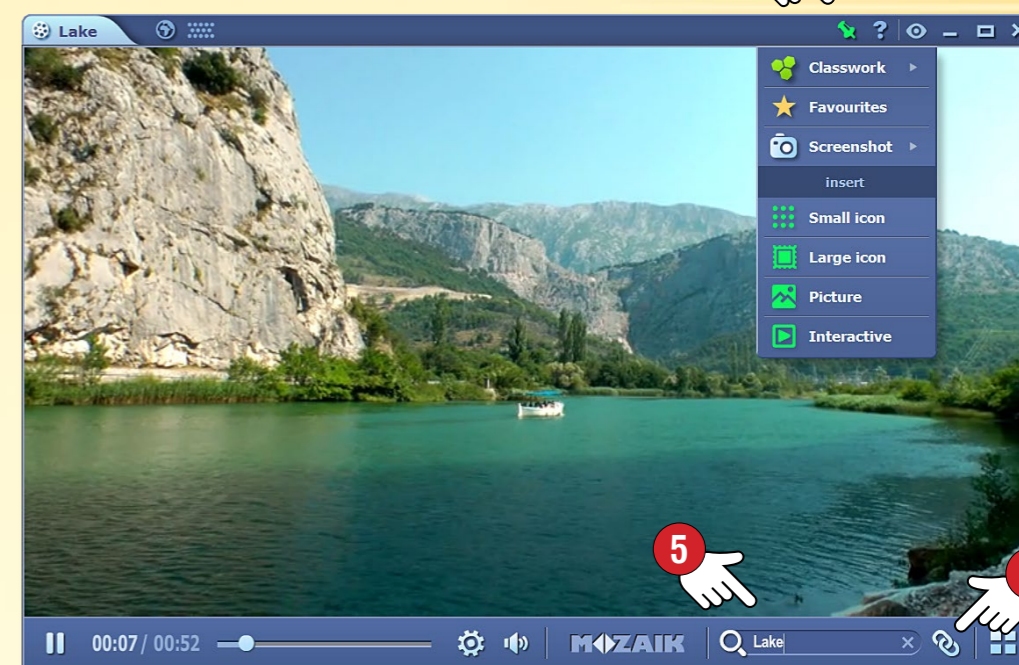
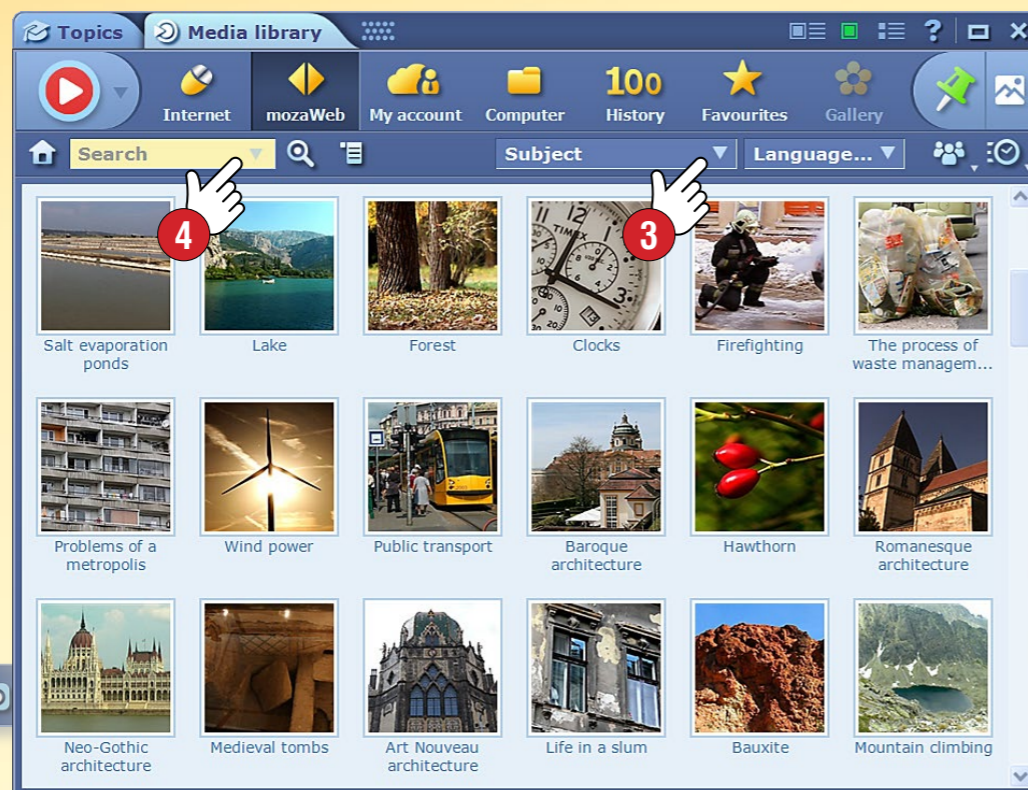
## 1. Kde najdete videa?

Klikněte na Toolbaru na ikonu Knihovna médií ① a vyberte menu Video ②! V zobrazeném okně knihovny médií můžete vybrané video přehrát pomocí dvojkliku.

Vyhledávání podle tématu. ③

## Tip

Video můžete vložit do své publikace v podobě malé nebo velké ikony, obrázku nebo interaktivního prvku.



## 2. Vyhledávání, přehrávání

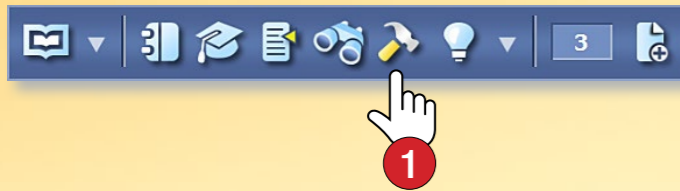
Vyhledávejte podle tématu v menu Téma... ③. Pokud hledáte konkrétní video, použijte Vyhledávací políčko ④, resp. můžete použít i vyhledávač přehrávacího panelu ⑤.

Video můžete přehrát pomocí dvojkliku, nebo jej můžete přetáhnout, respektive vložit ⑥ do otevřeného sešitu, publikace.

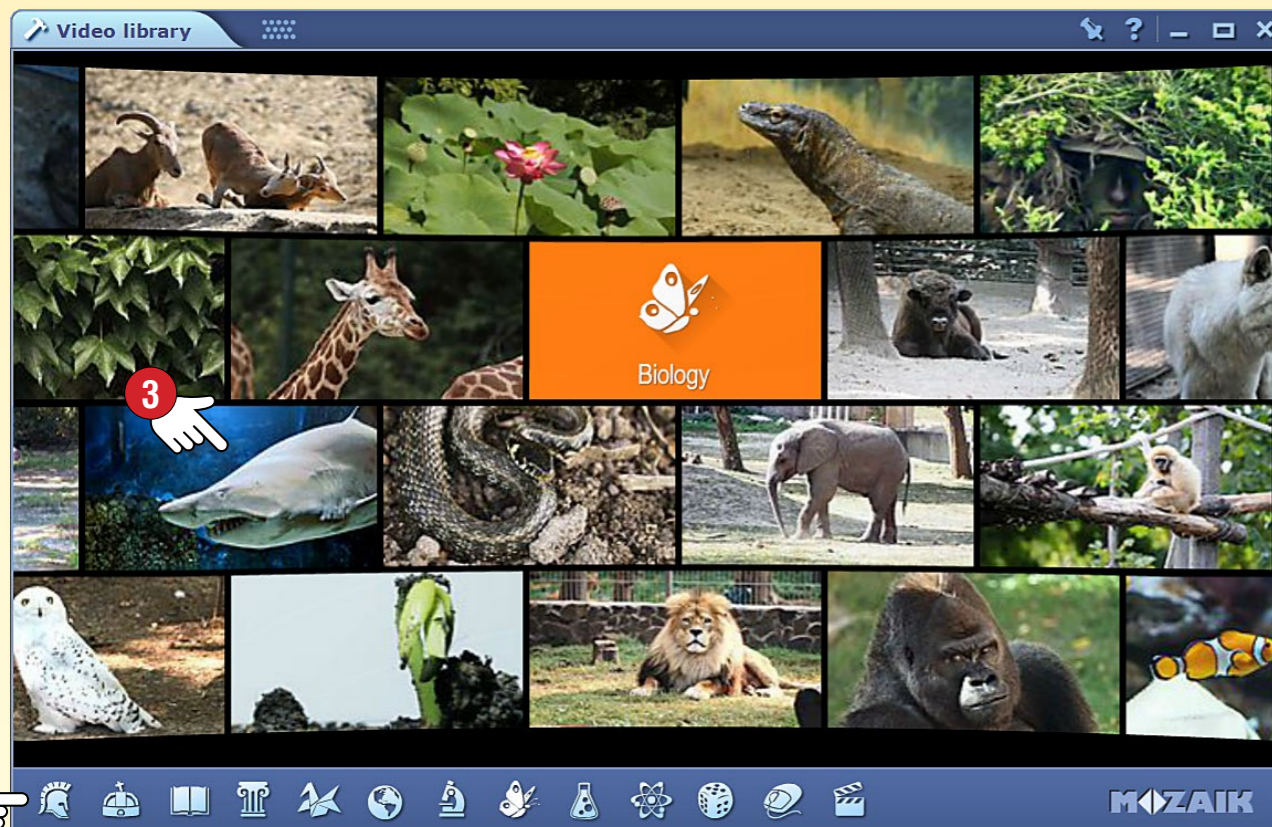
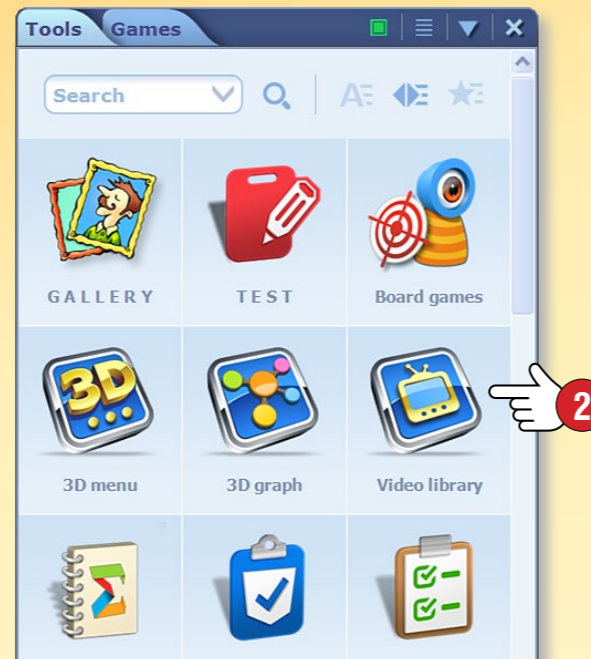
Mezi souvisejícími videi můžete vyhledat další zajímavý obsah ⑦.

## 1. Kde najdete videa?

Klikněte na Toolbaru na ikonu Nástroje ① a vyberte menu Videoknihovna ②!



Na animáční stěně můžete videa procházet posouváním, přehrávání spustíte kliknutím ③.




## 2. Vyhledávání, přehrávání


Ve spodní části animáční stěny si můžete vybrat z ikon a zvolit si téma, stěna se tak posune k obsahu vybrané kategorie ④. Kliknutím na název kategorie můžete procházet mezi dalšími videi daného tématu.


Pokud si přejete přehrát dané video, klikněte na něj! Přehrávání můžete pozastavit a znovu spustit tak, že kliknete na střed obrazovky ⑤.

Pokud si přejete video přetočit dopředu nebo dozadu, klikněte na pravou nebo levou stranu okna ⑥.

### Tipy ⑦

 Můžete přepnout do režimu celé obrazovky.

 Můžete zobrazit související videa.

 Můžete se vrátit k animáční stěně.

## 1. Vrstvy v publikacích

Vrstvy, které jsou uloženy jedna na druhé a které lze vypnout a zapnout, mohou rozšířit základní publikaci o rozmanitý obsah.

- Na takové vrstvě připojené k publikaci (Mozaik extra) ① mozaBook uschovává různý extra obsah (obrázky, videa, 3D modely, úkoly atd.).
- Jednotlivé publikace mohou obsahovat i vrstvu s řešeními (Řešení).
- Můžete vytvořit i vlastní vrstvy (Moje vrstva) ② tak, že něco nakreslíte nebo zvýrazníte v publikaci, nebo ji doplníte o extra obsah.
- Můžete použít i vrstvy sdílené jinými uživateli (Vrstvy uživatelů) ③.

## 2. Používání vrstev

Pokud si přejete spravovat vrstvy, klikněte na Panelu nástrojů na ikonu Vrstvy ④.

V menu můžete vidět ty vrstvy připojené k publikaci, které jsou dostupné a můžete zobrazit.



**Tip** • V podmenu *Související obsahy* ⑤ můžete otevřít prostřednictvím Knihovny médií další sešity a úkoly související s obsahem publikace.



## 3. Synchronizace a sdílení

Vlastní vrstvy připojené k publikacím můžete sdílet i s ostatními uživateli, pokud je nahrajete na mozaWeb a publikujete je. Pokud je chcete sdílet, klikněte na Toolbaru na ikonu Otevřít ⑥ a vyberte menu *Sdílet* ⑦.

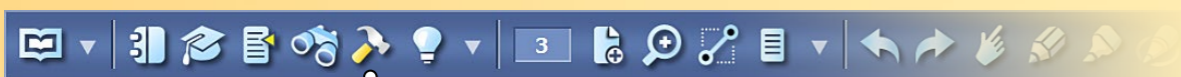
Pokud si zvolíte automatickou synchronizaci ⑧, vaše vlastní vrstvy budou automaticky uloženy na vašem mozaWeb internetovém účtu, a tak budou vaše publikace vždy synchronizovány.

Své publikace můžete synchronizovat i bez internetového připojení, a to pomocí USB klíče v menu *Synchronizace* ⑨.

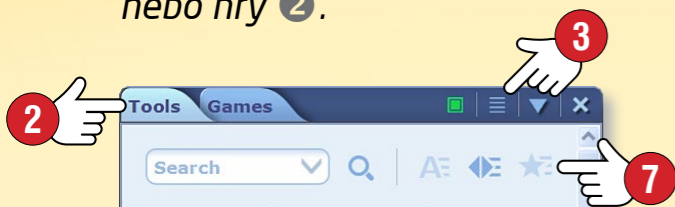


## 1. Kde najdete Nástroje?

Klikněte na Toolbaru na ikonu Nástroje ①!



Pomocí oušek si můžete vybrat, zda se mají v okně zobrazit nástroje nebo hry ②.

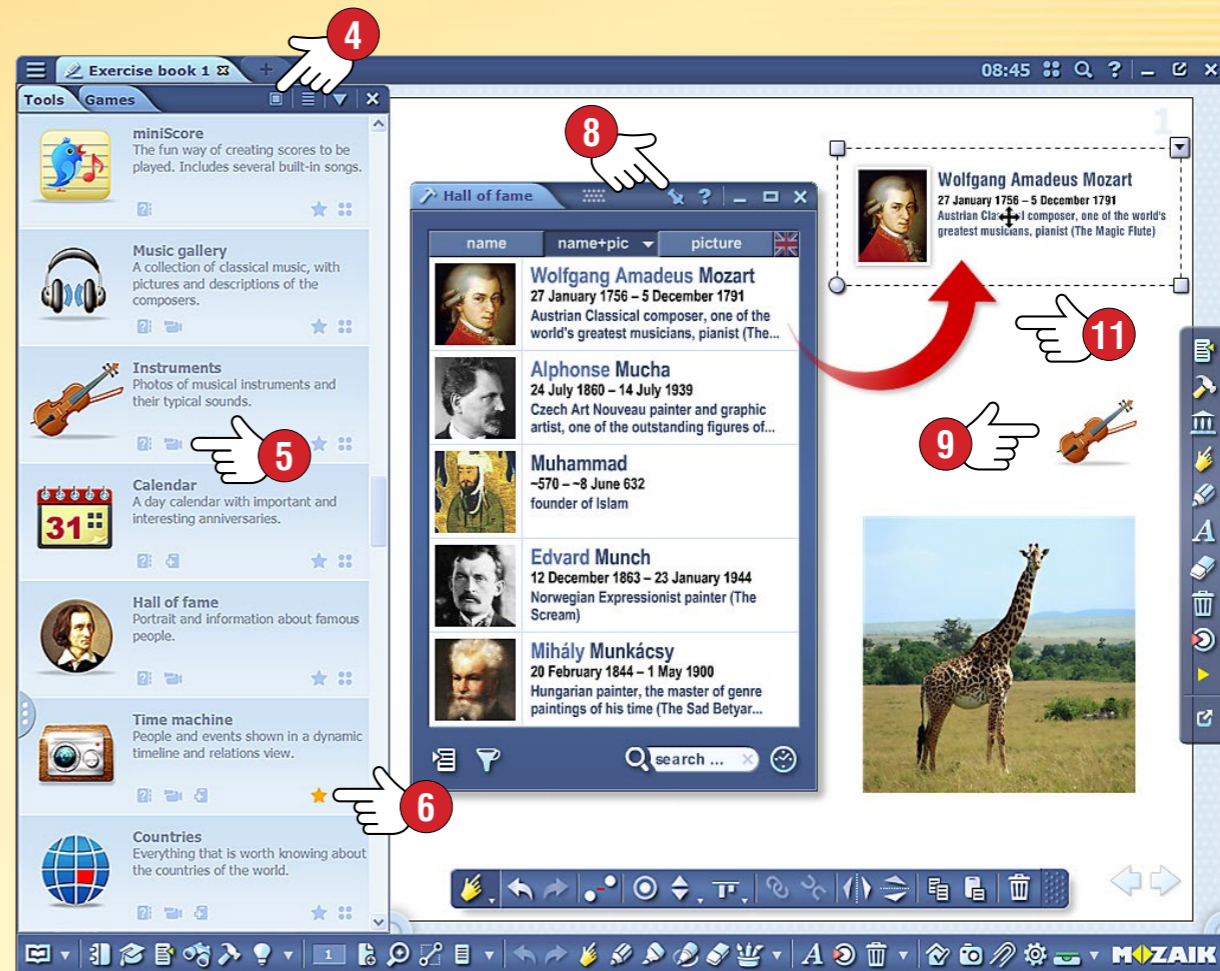


## 2. Najděte potřebnou aplikaci!

Filtrujte aplikace podle tématu nebo ročníku ③.

Změňte náhled ④ a použijte textového pomocníka nebo video nápovědu ⑤, pokud potřebujete pomoc k používání nástrojů.

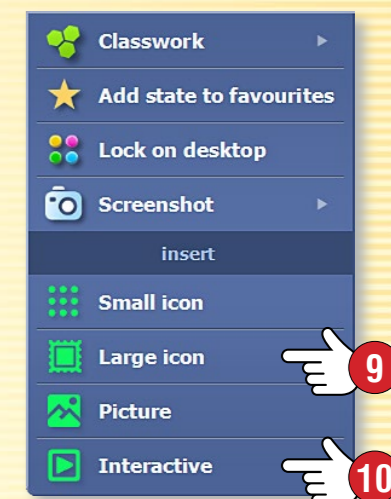
Pokud daný nástroj označíte za oblíbený ⑥ a zvolíte vhodné uspořádání ⑦, nástroj se objeví na začátku seznamu.



## 3. Uložení stavu a vložení funkce

Aktuální stav nástroje (např. připravený experiment nebo nastavený náhled) můžete uložit tak, že ho vložíte do otevřené publikace prostřednictvím menu Vložit nástroj ⑧. Nástroj můžete vložit v podobě malé nebo velké ikony ⑨ nebo jako obrázek, a později jej můžete otevřít. Pokud nástroj uložíte interaktivní ⑩, můžete jej používat na stránce svého sešitu.

**Tip** • Textový a obrázkový obsah nástrojů můžete přetáhnout do svého sešitu, učebnice a použít jej při přípravě prezentací ⑪.



## Hry pro rozvoj dovedností ▼

Tyto nástroje pomáhají rozvíjet schopnosti nejmladších žáků. Vzbuzují jejich zájem a získané poznatky si mohou díky nim procvičit v hravé formě.



## Nástroje na procvičování

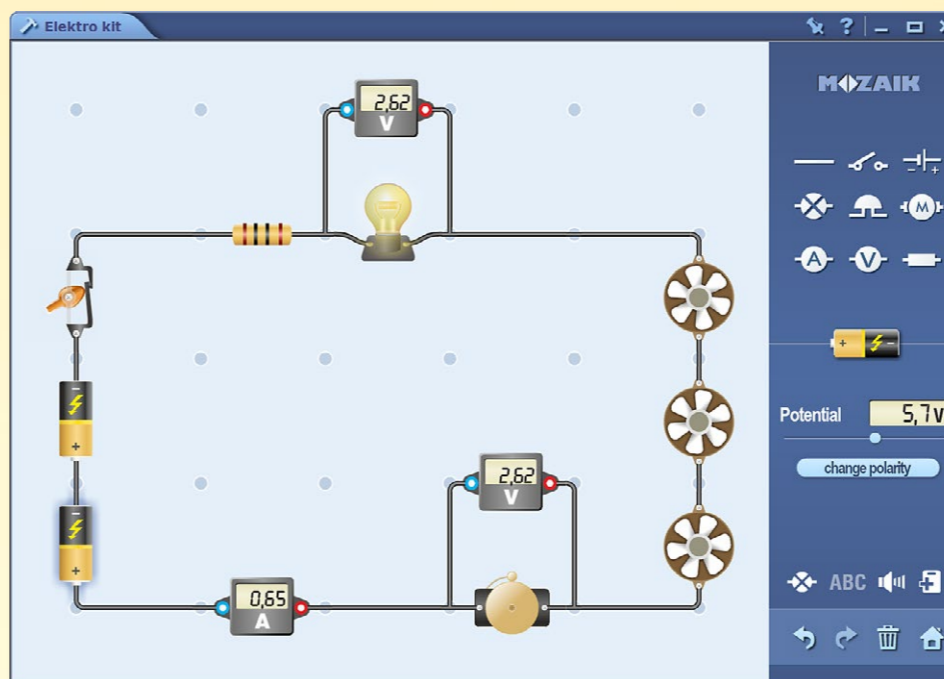
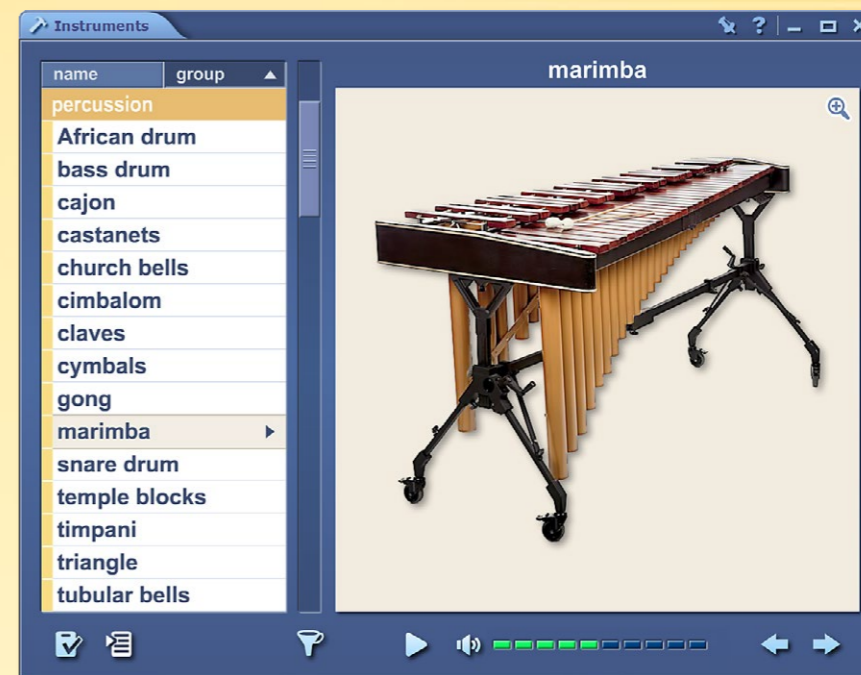
Tyto nástroje umožňují žákům procvičit si a uplatnit poznatky získané na vyučovací hodině. Program vyhodnocuje a uschovává úspěšnost vyřešených úloh a žáci dostávají okamžitou zpětnou vazbu.

## Vizuální nástroje ►

Sbírký, které umožňují cílené použití podle předmětu. Nachází se zde každý nástroj, který je potřebný k vyučování jednotlivých předmětů.



mozaTools  
Hudební nástroje



mozaTools  
Electro kit

## ◀ Virtuální pokusné nástroje

Pomocí nejsložitějších nástrojů mozaBooku lze simulovat na tabuli nebo počítači skutečné experimenty. Libovolně lze sestavit nejrůznější pokusné uspořádání.



## Cestování v čase

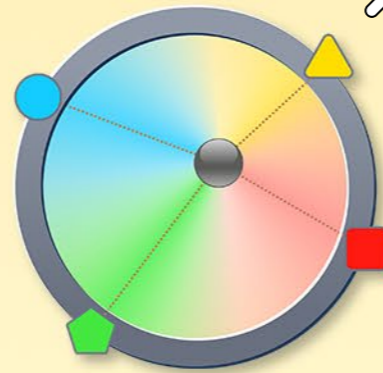
Stroj času vám představí slavných lidí, historické osobnosti v různých náhledech.

**Chronologický náhled** • objeví osoby na časové ose, přičemž je uspořádá do skupin podle jejich činnosti ①.

**Náhled spojitostí** • objeví 30–40 osob podle zadaných filtračních kritérií, přičemž se vychází z údajů jedné konkrétní osoby. Důležitost filtračních kritérií lze změnit v menu Nastavení ② posouváním ikon ③.

## Jak funguje

Spustíte nástroj Stroj času. Posouváním časové ose si můžete prohlédnout slavné osoby v historii. Pomocí ikon na panelu nástrojů ④ lze přepínat mezi různými náhleď. Pokud hledáte konkrétní osobu, použijte Vyhledávací políčko ⑤.



## Kvíz

- Klikněte na ikonu Úkol ⑧.
- Vyberte, na kterou osobu se mají týkat otázky (použijte funkci vyhledávání ⑨ a filtrování ⑩).
- Vyberte si z různých typů úloh a pak spusťte hru.

Na zodpovězení dotazů máte omezený čas a v rámci jedné hry můžete zadat pouze tři nesprávné odpovědi. Úkoly můžete dále upravovat pomocí editoru úkolů.

Kliknutím na danou osobu ⑥ přes vyskakovací okno ⑦ získáte přístup k dalším funkcím.

- Zvýrazněním dané osoby můžete přepnout na náhled spojitostí.
- Můžete otevřít související článek na Wikipedii.
- Můžete zobrazit další informace a události související s danou osobou.

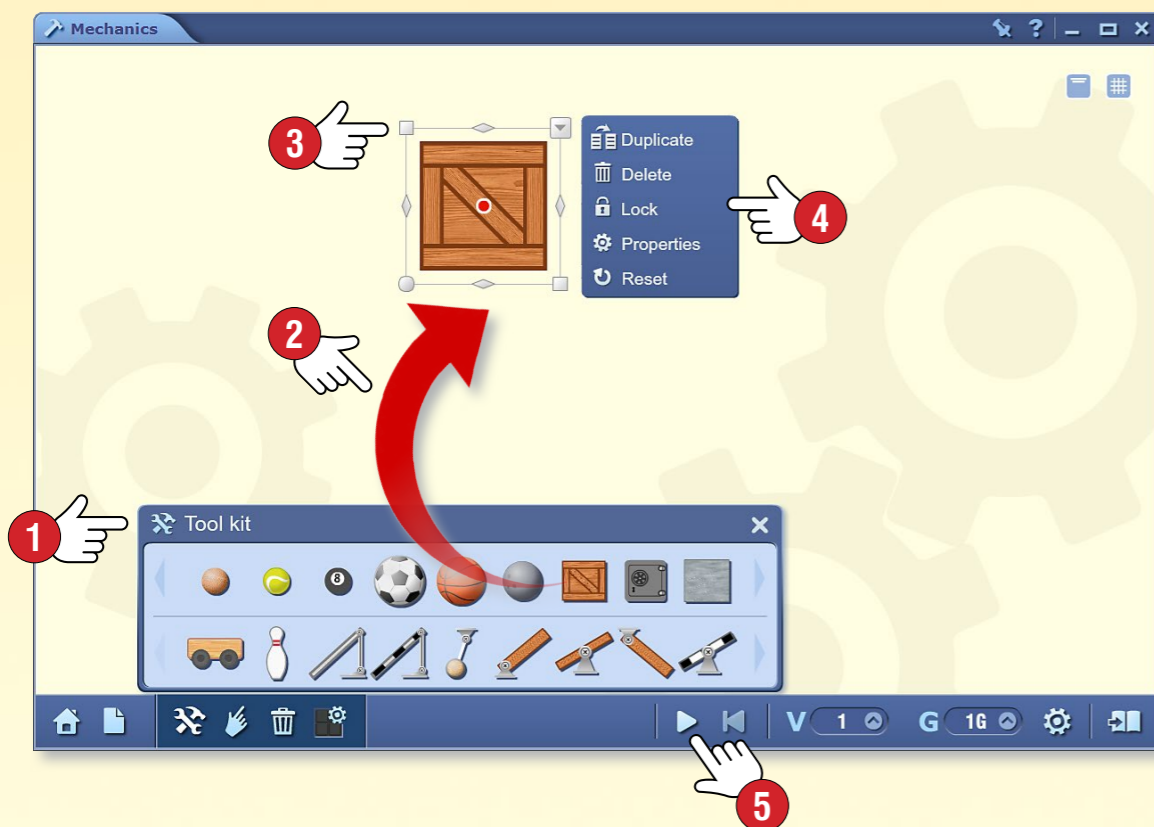
## Pozoruhodné experimenty, hry

Pomocí nástroje Mechanika můžete zkoumat zákony dynamiky, různé působení sil a typy pohybů v realistickém fyzikálním prostředí.

Spustěte nástroj Mechanika. Pomocí nástrojů nacházejících se v Sade nářadí ① sestavte výchozí stav vašeho experimentu.

- Přetáhněte ② vybrané nástroje na stůl,
- pokud je to nutné, můžete přizpůsobit jejich velikost nebo je otáčet ③,
- v lokálním menu předmětu ④ naleznete i další možnosti (můžete ho duplikovat, smazat, fixovat, nastavit jeho vlastnosti).

Kliknutím na ikonu Přehrát ⑤ uskutečníte sestavený pokus.



## Ještě jednodušší

Klikněte na ikonu domu ⑥ a vyberte si předem sestavený experiment nebo hru. Klikněte na ikonu Přehrát, abyste vybraný model uvedli do života.



Danou sestavu můžete vložit do sešitu jako obrázek ⑦.

## Experimentujte

- Co se stane, pokud změňte
- vlastnosti experimentálního nástroje ⑧,
  - rychlost přehrávání ⑨,
  - nebo velikost gravitace ⑩?

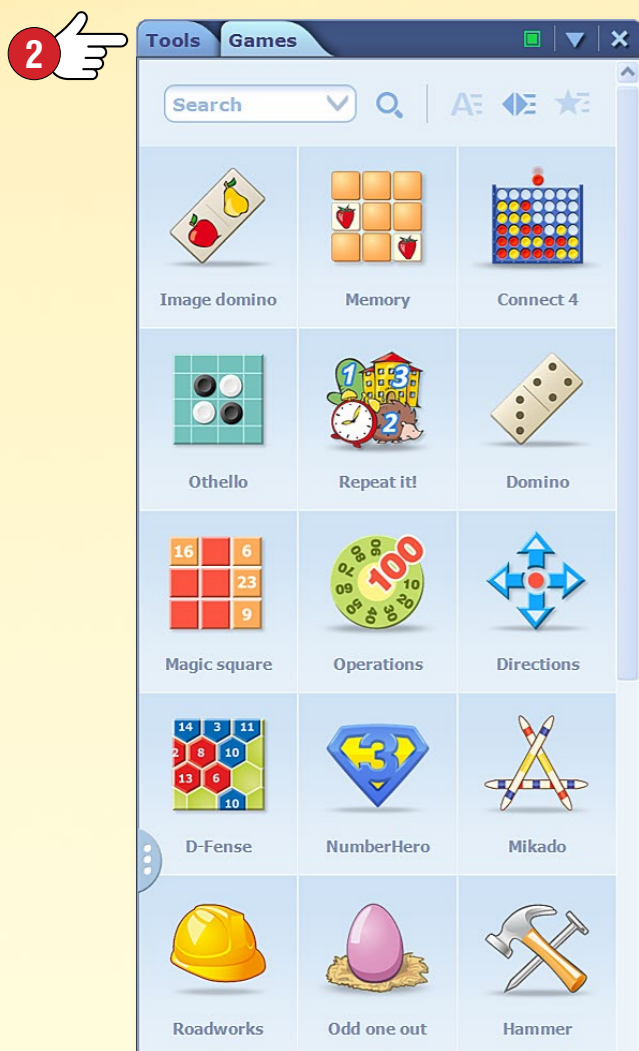


## 1. Kde najdete hry?

Klikněte na Toolbaru na ikonu Hry ❶!



Pomocí oušek vyberte, zda se mají v okně zobrazit nástroje nebo hry ❷!



## 2. Kterou vybrat?

Můžete si vybrat z bohaté nabídky jazykových, matematických, logických her a her na rozvoj koncentrace.

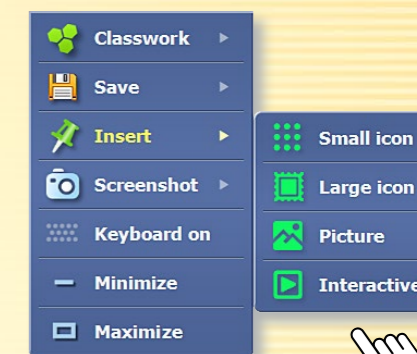
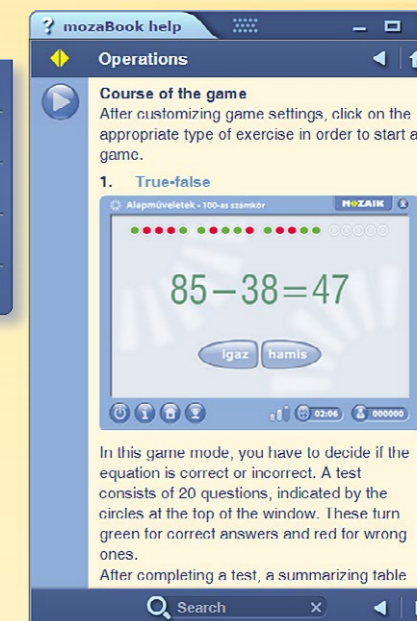
Pokud si přejete spustit danou hru, klikněte na ni.

Přejeme vám dobrou zábavu!



## 3. Pomoc při hře

Po otevření hry můžete kliknout na ikonu otazníku ❸ a následně si přečíst popis.



## Tip

Do svých publikací můžete vložit hry v podobě malé nebo velké ikony, obrázku nebo interaktivního prvku ❹.

## 1. Kde najdete kreslicí nástroje?

Kreslicí nástroj můžete zobrazit několika způsoby. Klikněte na Panelu nástrojů na ikonu Kreslení volnou rukou ① nebo Penál ②, nebo klikněte do jednoho z dolních rohů obrazovky ③.



Klikněte na zázračnou čepici ④ a zobrazí se vám další funkce. S touto ikonou se můžete setkat i na jiných místech a vybrat si pomoci ní jednodušší nebo složitější verzi dané funkce.



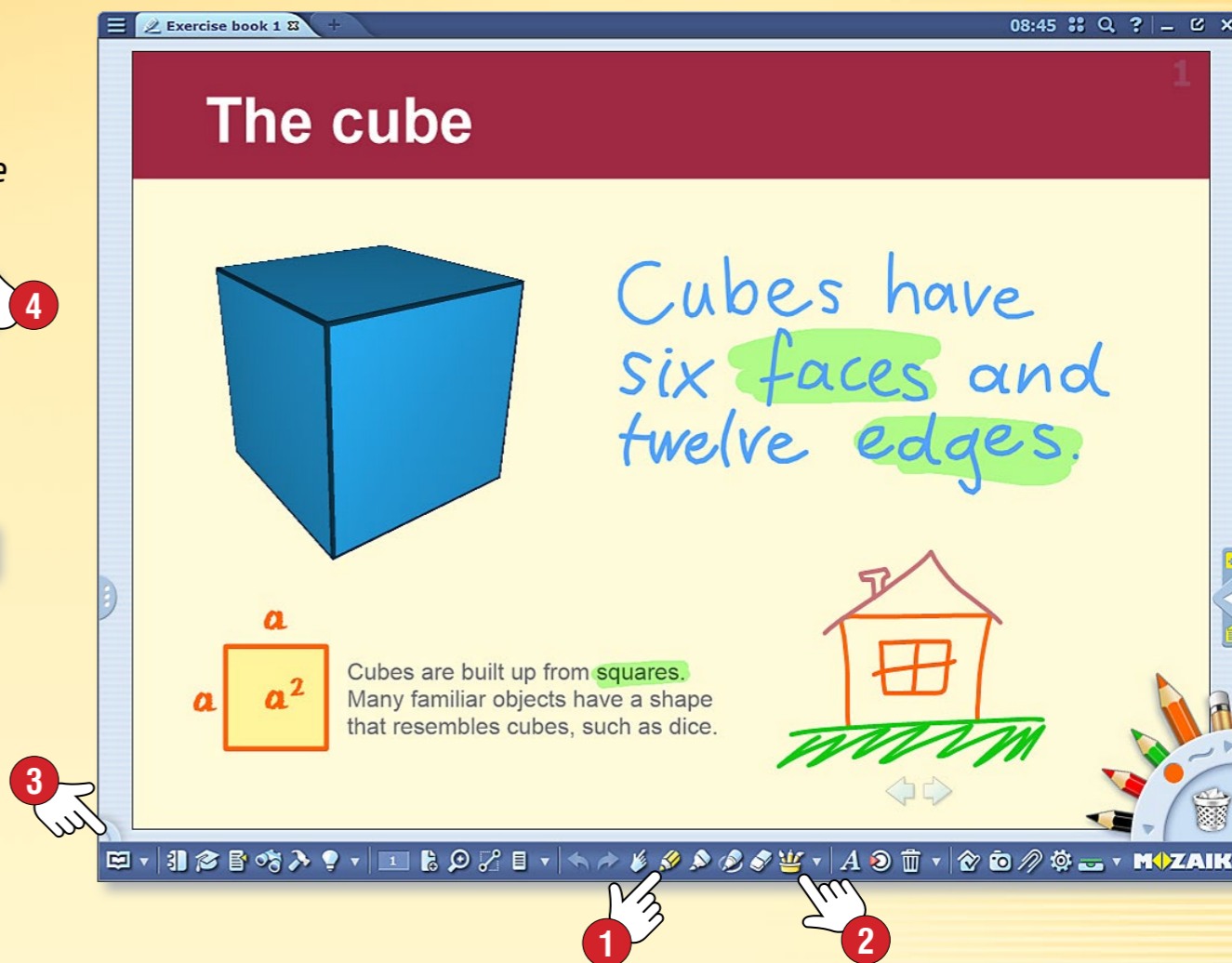
## 2. Na co to můžete použít?

Pomocí mozaBook vestavěných kreslicích nástrojů můžete libovolně ilustrovat své publikace.

kreslení volnou rukou  
kreslení křivek  
pero rozpoznávající text  
zvýrazňovač  
schéma vztahů  
guma  
vkládání textu  
vyplňování  
editace vzorců  
tabulka



kreslení rovné čáry  
pero rozpoznávající útvary  
mizící čára  
štetec, kaligrafické pero  
geometrické útvary  
koš, mazání  
vyznačování, posouvání  
animace  
geometrické nástroje  
knihovna médií



## Tipy

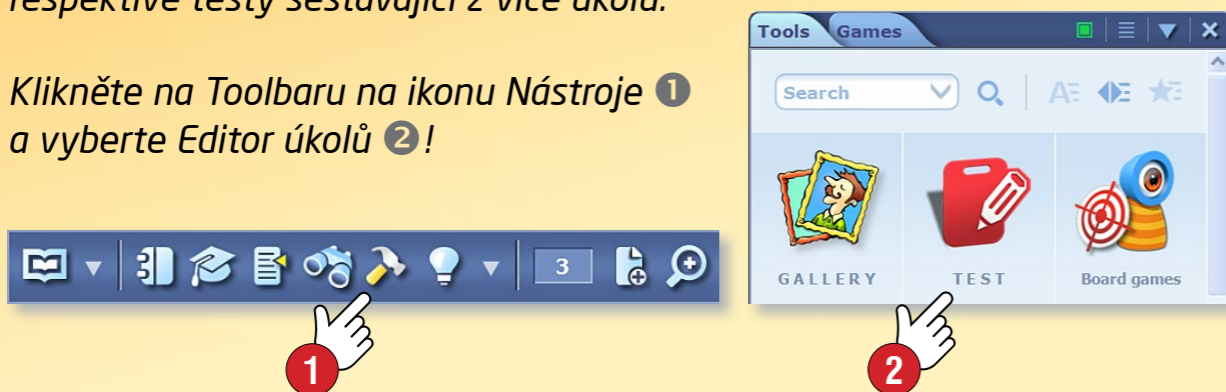
- Při geometrických konstrukcích můžete používat pravítko, úhloměr a kružítko.
- Kresby, obrázky a jiné objekty můžete jednoduše vymazat jejich přetažením do koše.
- Chcete-li na tabuli na něco upozornit pouze dočasně, použijte zázračnou tužku.



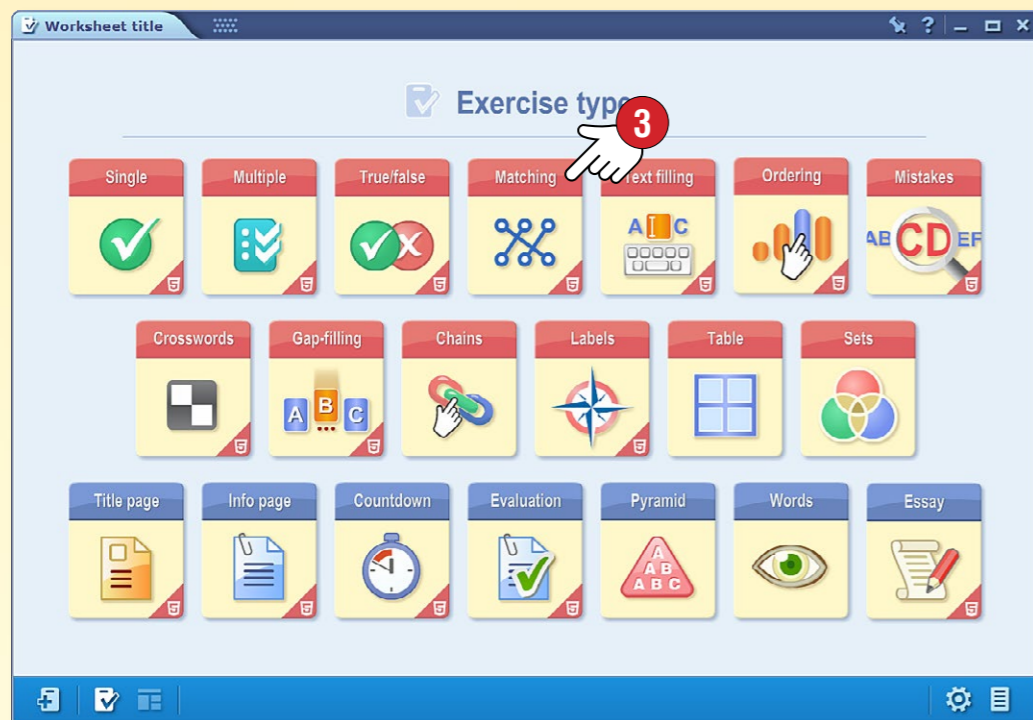
## 1. Jak používat editor úkolů a kde ho najdete?

Pomocí editoru úkolů můžete připravit rozmanité a poutavé úkoly, respektive testy sestávající z více úkolů.

Klikněte na Toolbaru na ikonu Nástroje ① a vyberte Editor úkolů ②!



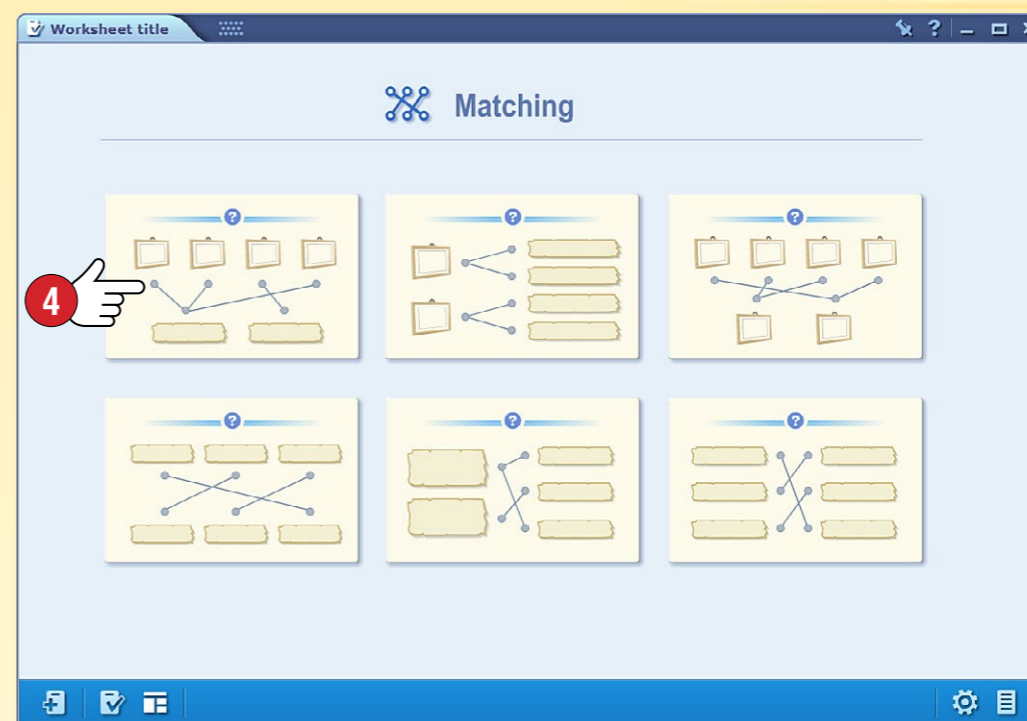
Chcete-li vytvořit úkol, v prvním kroku vyberte, jaký typ úlohy si přejete vytvořit ③. Editor úkolů obsahuje mnoho typů úloh, od jednoduchého výběru až po složité mapové úlohy.



## 2. Šablony úkolů

V rámci jednotlivých typů úloh můžete vytvořit úlohy s různou strukturou a uspořádáním. Úkoly mohou být pouze textové, nebo prostřednictvím knihovny médií můžete vložit i multimediální obsah.

Vyberte šablonu, kterou chcete použít pro svůj úkol ④!



### Tip

Multimediální obsah používaný v úkolech může představovat obrázky, zvuky a videa vložené z knihovny médií.

## 1. Editace úkolů

Vložte text a multimediální obsah do vybrané šablony a vyznačte správnou odpověď.

Jednotlivé prvky šablony můžete upravit, můžete změnit počet možných odpovědí ① nebo zobrazení úkolu ②.

Vytvořený úkol můžete vložit ③ do publikace, nebo přidáváním dalších úkolů můžete sestavit celý pracovní list.



Pokud si přejete přidat nový úkol, zavřete editaci hotového úkolu ④ a následně vytvořte nový úkol ⑤. Přístup k úkolům daného testu získáte kliknutím na pravou dolní ikonu ⑥. Pokud jste skončili, svou práci můžete uložit vložením testu do publikace ③.

## 2. Řešení, kontrola úkolů

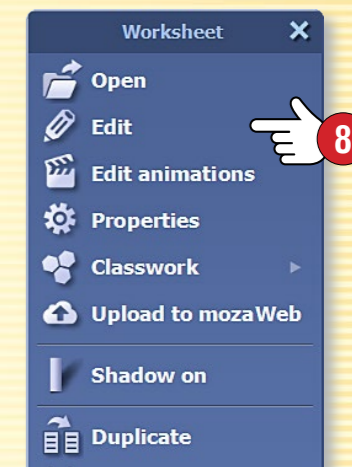
Daný úkol můžete přehrát kliknutím na jeho ikonu. Postupujte podle instrukcí daného úkolu a vyberte, spojte, uspořádejte, ... správné odpovědi.



Kliknutím na dýmku ⑦ můžete po vyřešení úkolů zkontrolovat správnost svých odpovědí.

## 3. Jak můžete editovat předešle vytvořeného úkolu?

Pokud si později přejete změnit nějaký úkol, stiskněte déle na ikonu vloženého úkolu a v zobrazeném lokálním menu zvolte Editovat ⑧.

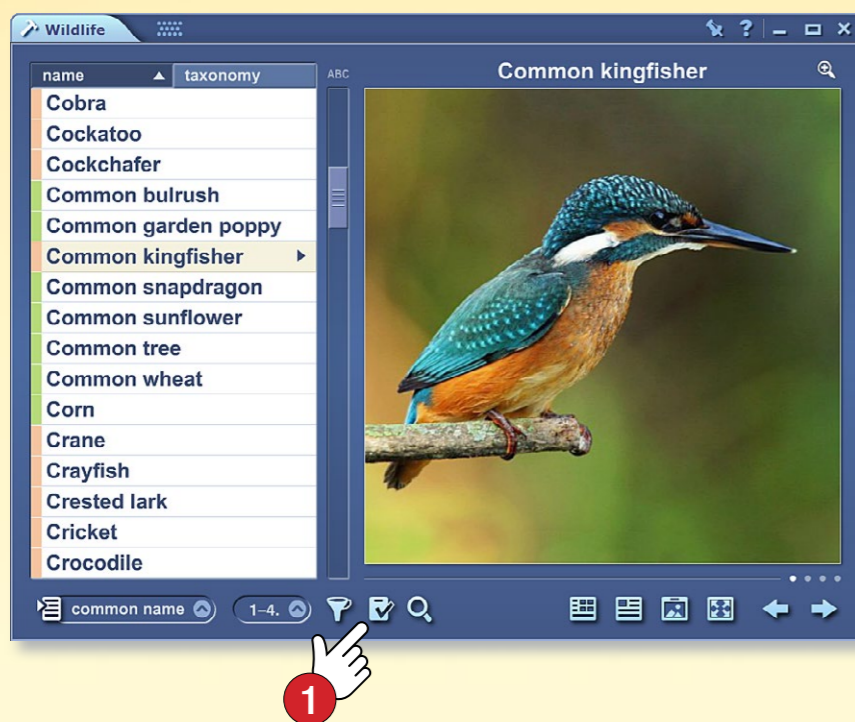


## Editace úkolů pomocí nástrojů

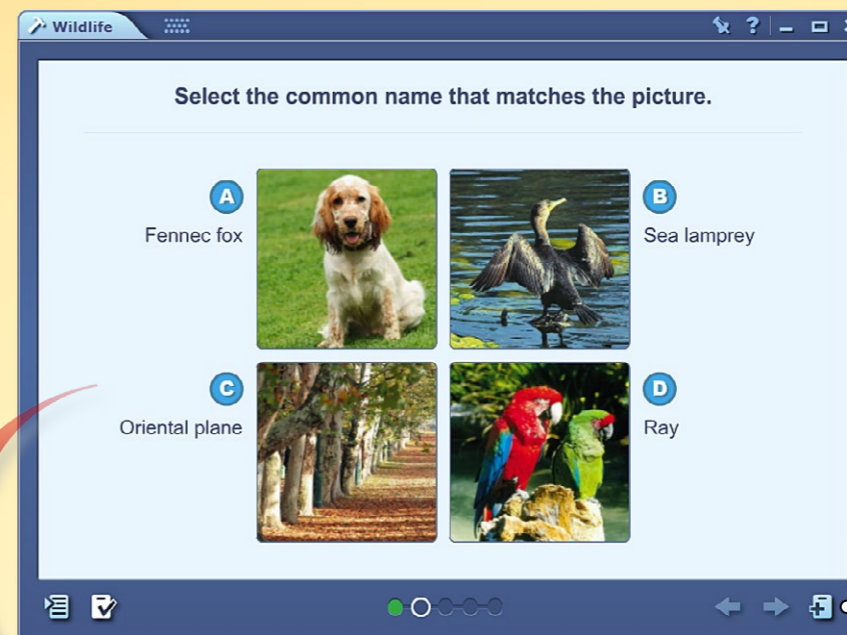
Jednotlivé nástroje mozaBooku vědí automaticky vygenerovat úkoly a odevzdat je editoru úkolů, díky čemuž můžete za krátkou dobu vytvořit poutavé testy.

Pokud si přejete vygenerovat úkol

- spustíte editor úkolů
- a takový nástroj, který má tuto funkci.



V nástrojích vyberte režim úloh 1 a pokud je to nutné, nastavte, jaký typ úloh si přejete.



Pokud během přehrávání úkolů najdete takový, který byste chtěli použít, klikněte na ikonu exportovat úkol 2 a vybraný úkol se dostane do editoru úkolů, kde ho můžete i upravit.

## Výhody

- Nemusíte vymýšlet úkoly,
- nemusíte hledat obrázky,
- pouze vyberte téma a úkol je hotový.

Úkol můžete dodatečně upravovat.

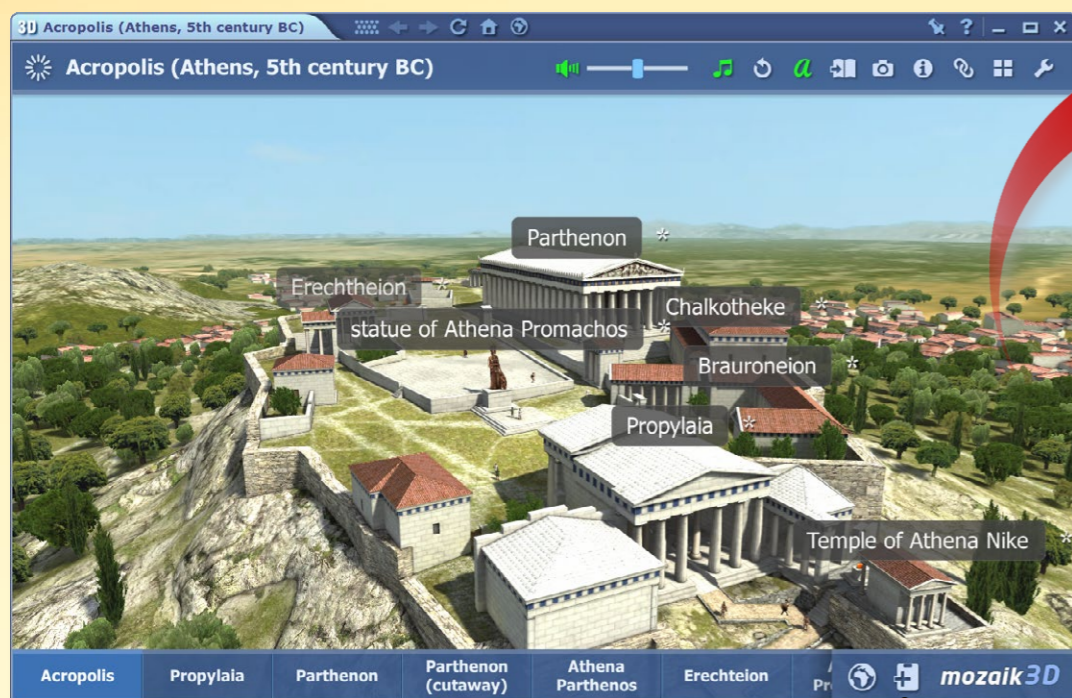


## Editace úkolů s 3D modely

Také mnohé 3D modely umí automaticky vygenerovat úkoly a exportovat je do editoru úkolů.

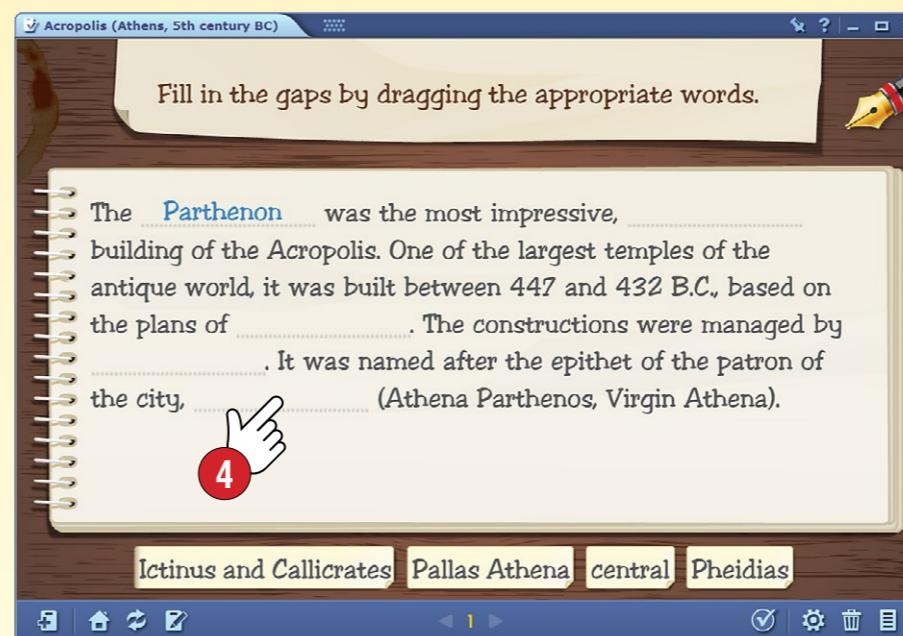
Pokud je tato funkce dostupná v aktuálním náhledu modelu, kliknutím na ikonu nacházející se na dolní liště ① úkol se přemístí ② do editoru úkolů, který se automaticky otevře.

V různých náhledech lze vygenerovat různé typy úloh.



## Jak řešit úkoly?

- Protáhněte popisy na správné místo ③,
- doplňte do textu zadaná slova ④,
- spojte a zvolte správné řešení.



Vyhledejte 3D model související s učivem a vyberte vhodný náhled. Pokud si přejete vytvořit úkol, klepněte na ikonu určenou na vygenerování úkolu.

Pokud je to nutné, v editoru úkolů upravte ⑤ úkol tak, aby odpovídal vašim představám.

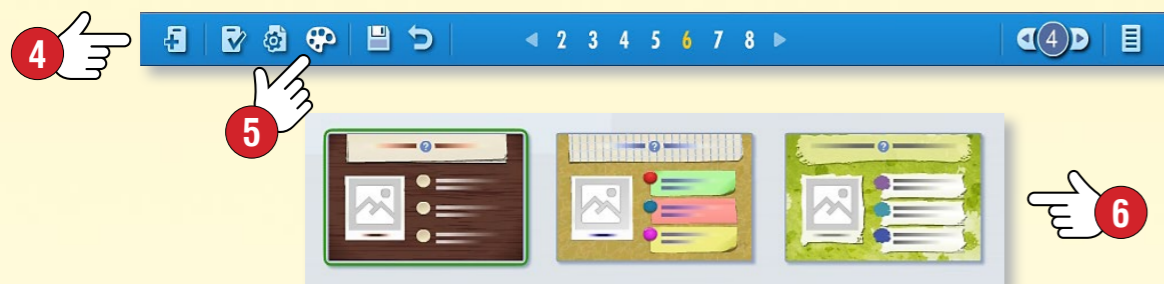


## 1. Operace s úkoly

Pokud váš test sestává z více úloh, jejich pořadí můžete libovolně měnit. Otevřete Panel pracovního listu ①. Vyberte úkol, který chcete přesunout a přetáhněte ho na požadované místo ②.



Aktuální úkol můžete dále editovat ③, jeho obsah (obrázek, video, zvuk, text) libovolně upravovat. Pokud na panelu nástrojů ④ kliknete na ikonu Paleta ⑤, můžete změnit i design úkolu ⑥.



## 2. Nastavení pracovního listu

Pokud kliknete na Toolbaru na ikonu Nastavení ⑦, otevře se panel nastavení pracovního listu. Zde provedená nastavení se budou vztahovat nejen na aktuální úkol, ale i na celý pracovní list.



## Tipy

- K pracovním listem můžete vytvořit i Titulní, Informační stránky a Stránky s výsledky, můžete také stanovit časový limit ⑧ určený k vyřešení pracovního listu.
- Přehrávání úkolů lze provádět i v náhodném pořadí, respektive můžete povolit opravy a krok zpět.
- Vytvořený pracovní list můžete nahrát i na mozaWeb ⑨ a učinit ho dostupným i pro jiné uživatele.
- U některých mozaBook verzí můžete úkoly zadat i jako domácí úkol.

## 1. Jak můžete používat sešity?

V mozaBooku můžete vytvořit vlastní sešity, do kterých můžete psát, kreslit a doplnit je o různý digitální obsah (obrázky, videa, zvuky, 3D modely, úkoly).

Můžete vytvořit poutavé prezentace, osnovy a používat je podobně jako digitální knihy ①.

Sešity můžete uložit, nahrát na svůj mozaWeb účet a učinit je dostupnými i pro ostatní uživatele.

Pomocí internetové synchronizace můžete mít přístup ke svým sešitem na každém počítači, který je vybaven mozaBook programem.

## 2. Jak můžete otevřít sešit?

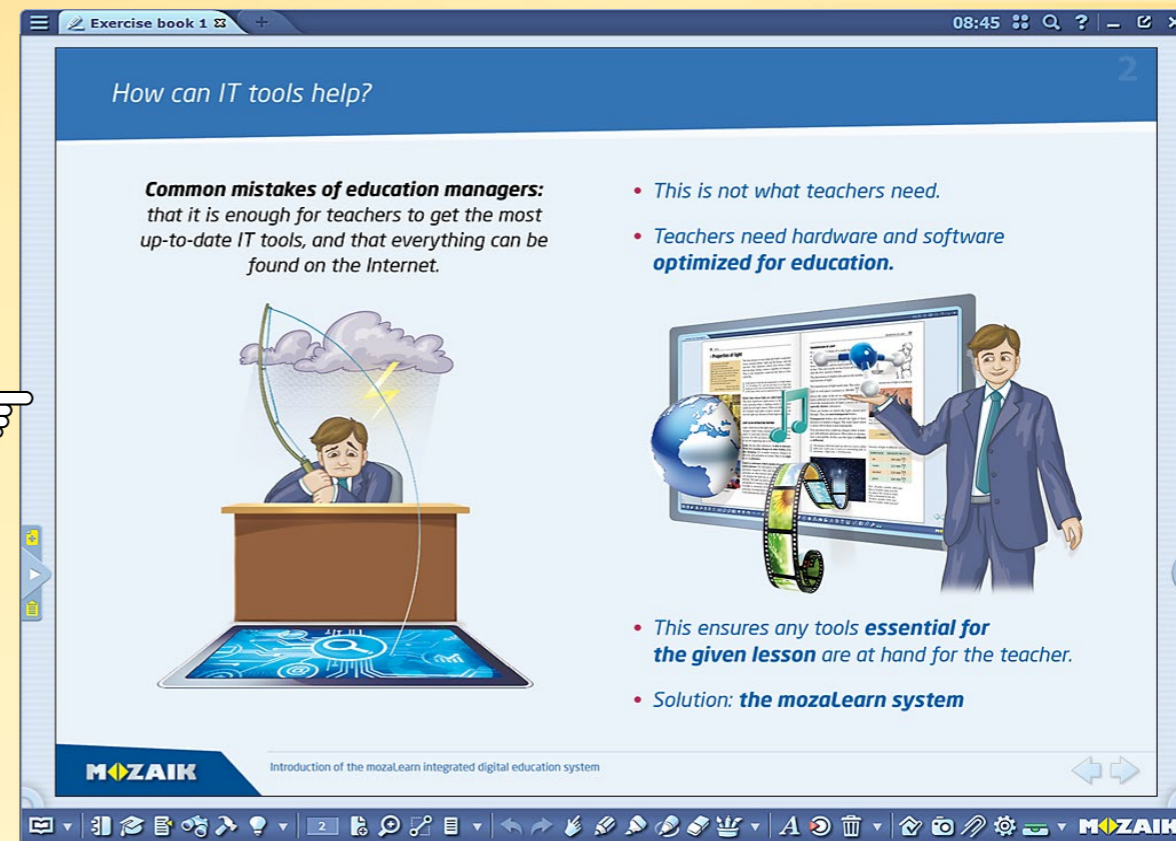
Klikněte na Panelu nástrojů na ikonu Otevřít ② a vyberte menu Sešity ③.

V zobrazeném okně ④ se objeví vaše sešity.

Pokud si přejete otevřít některý sešit, klikněte na něj.

Pokud je v seznamu příliš mnoho publikací, v hlavičce najdete filtry, pomocí kterých můžete filtrovat podle tématu nebo ročníku ⑤.

Pokud klepnete na ikonu Nastavení ⑥, můžete sešity ze seznamu vymazat.



### Tip

Přístup k sešitem máte i na mozaWebu.

Klikněte na ikonu Stáhnout ⑦ a z vyskakovacího okna Knihovny médií si vyberte ze seznamu sešit.

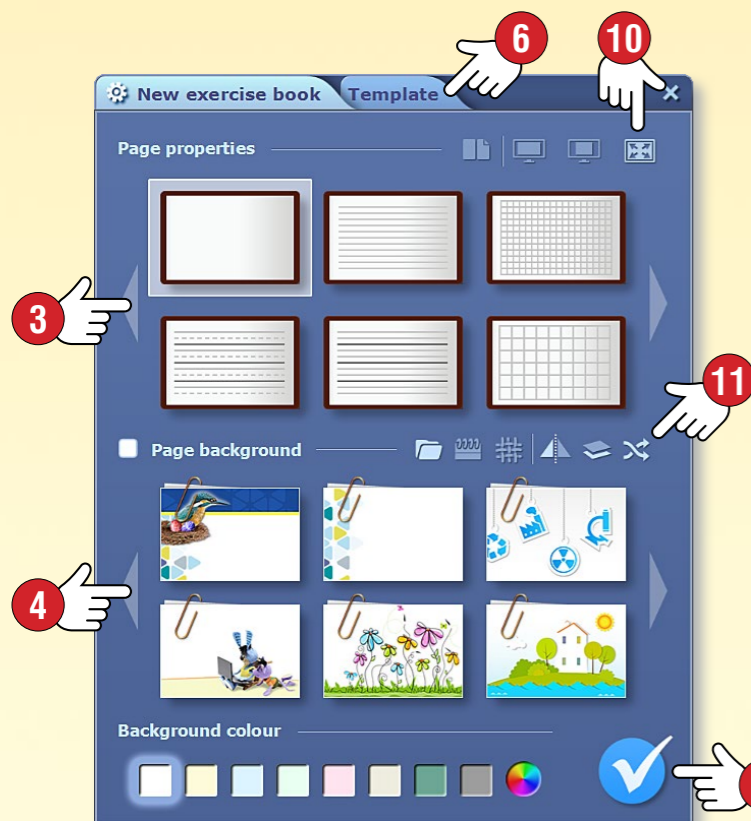
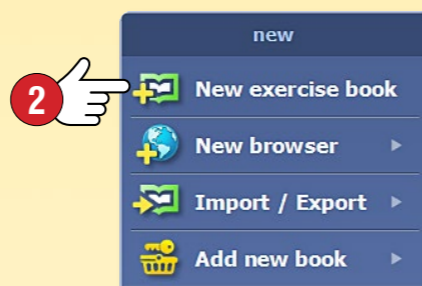
Stažený sešit můžete následně používat na svém vlastním počítači.

## 1. Jak můžete vytvořit nový sešit?

Pokud nemáte otevřený žádný sešit, nový sešit můžete vytvořit kliknutím na ikonu Nový list, která se nachází na Toolbaru ①. Pokud již máte otevřený sešit, kliknutím na tutéž ikonu můžete vložit do sešitu nový list.



Pokud máte otevřený sešit, ale přejete si vytvořit nový sešit, klepněte na Toolbaru na ikonu Otevřít a vyberte menu Vytvořit nový sešit ②.



## 2. Nastavení vlastností sešitu

Před tím než program vytvoří nový sešit, musíte nastavit jeho vlastnosti.

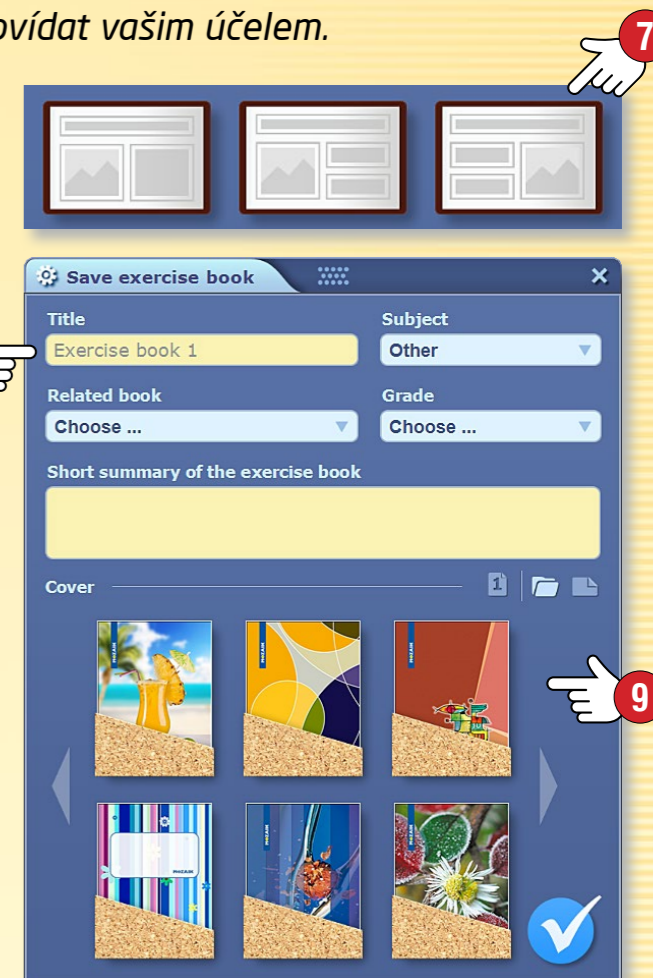
- můžete si vybrat orientaci na výšku nebo na šířku (jednostránkový nebo dvoustránkový náhled) ③,
- můžete nastavit linkování,
- můžete si vybrat pozadí ④,
- můžete nastavit barvu sešitové listu.

Pro potvrzení nastavení klikněte na dýmku ⑤!

## 3. Se šablonami je to ještě jednodušší

Pomocí předdefinovaného uspořádání (šablon) můžete snadno vytvořit sešit, který bude odpovídat vašim účelem.

- Na oušku šablonu ⑥ si vyberte uspořádání ⑦ a následně rámy naplňte obsahem.
- Rámy můžete na sešitových listech posouvat nebo přizpůsobit jejich velikost. ⑧



## 4. Uložení sešitů

Chcete-li uložit sešit, klepněte na Toolbaru na ikonu Otevřít a zvolte Uložit.

Zadejte název sešitu ⑧, vyberte téma, ročník, související publikaci a obrázek obalu ⑨. Zadejte stručný popis obsahu.

## Tipy

- Při prezentaci je vhodnější sešit s orientací na šířku a v případě používání na vyučovací hodině je lepší zvolit dvoustránkový formát. Při vytváření sešitu dbejte i na správný poměr stran ⑩.
- Na nových listech sešitu může být zobrazeno i náhodné pozadí z vybrané skupiny ⑪.

## 1. Jak můžete ilustrovat své sešity?

Na sešitové list můžete psát, kreslit, respektive vkládat různý multimediální a interaktivní obsah.

## 2. Operace na listu v sešitu

**Označování** • Pokud déle klepnete na prvek nacházející se na sešitovém listu, objeví se kolem něj rám ① a na listu se zobrazí editační panel podle typu objektu ②. To se stane i tehdy, když na panelu nástrojů kliknete na ikonu Označit ③ a poté kliknete na prvek. To je editační režim.

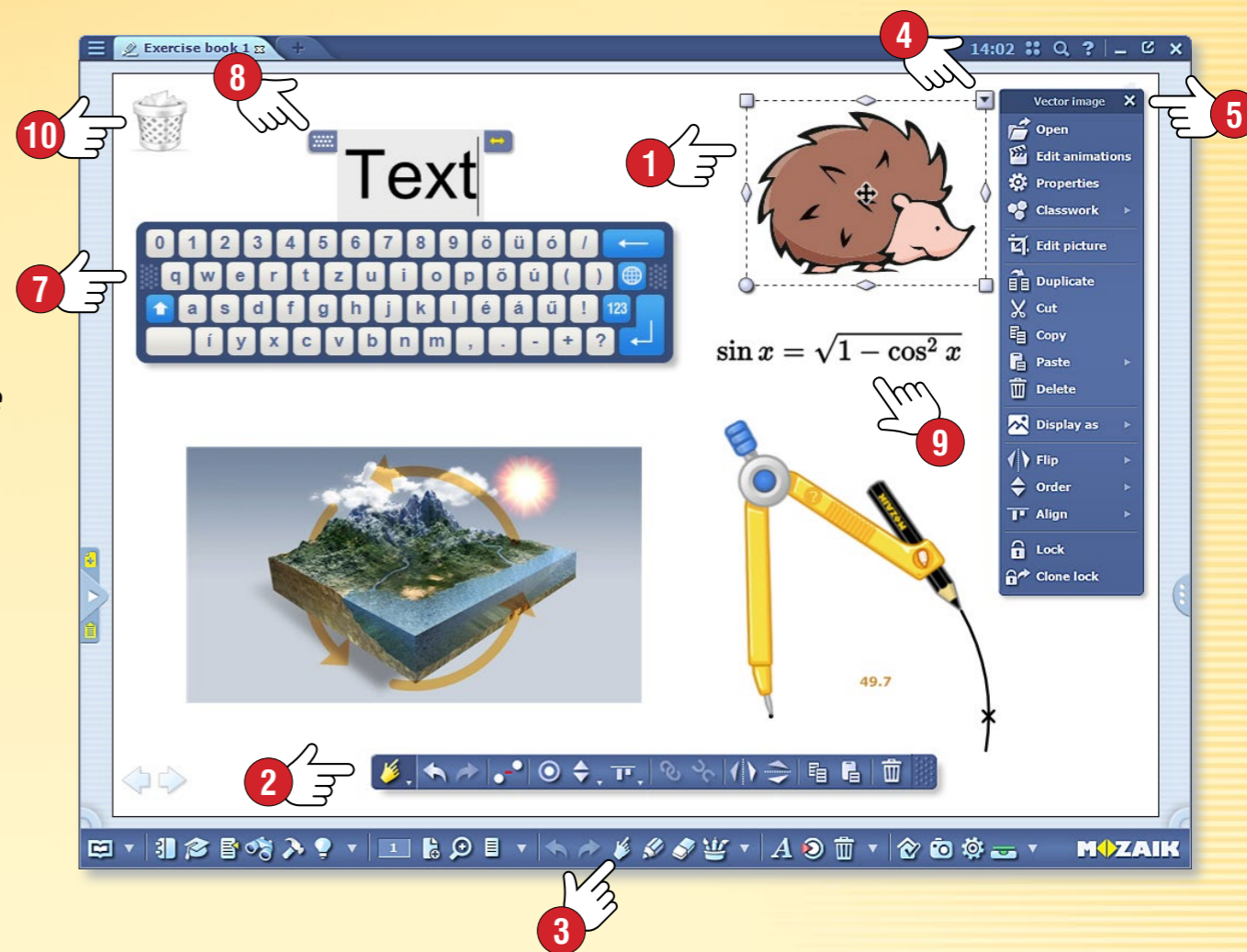
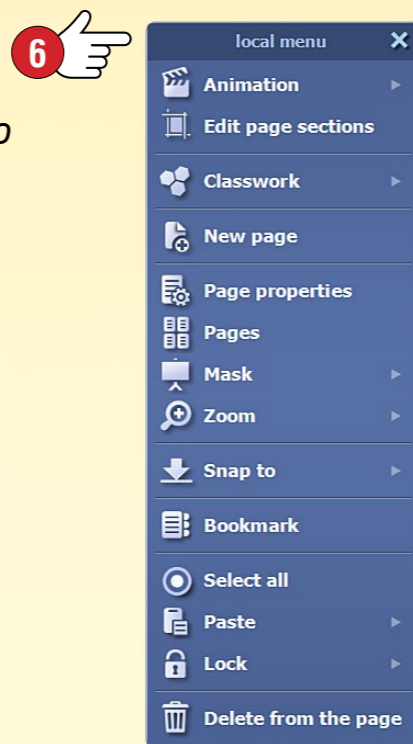
**Úprava** • Označený prvek můžete posouvat, měnit jeho velikost, řezat, otáčet atd., Podle toho, za který bod chytíte rám.

**Lokální menu** • Kliknutím na pravý horní roh rámu ④ se otevře lokální menu objektu ⑤, kde najdete další možnosti pro úpravy.

## 3. Lokální menu

Delším kliknutím na libovolný bod sešitového listu se otevře lokální menu ⑥, kde můžete

- zobrazit animační panel,
- vložit novou stranu do sešitu,
- nastavit vlastnosti sešitu,
- zobrazit strany,
- nastavit požadované překrytí,
- zvětšovat,
- zobrazit pomocné čáry,
- označit strany pomocí záložky,
- označovat, vkládat prvky,
- uzamknout nebo vymazat prvky.



## Tipy

Při zadávání textu můžete použít i klávesnici zobrazenou na obrazovce ⑦, kterou můžete zapnout a vypnout pomocí ikony Klávesnice ⑧.

Editační panely můžete posunout na libovolné místo obrazovky, nebo je můžete zavřít dvojklikem na okraji panelu.

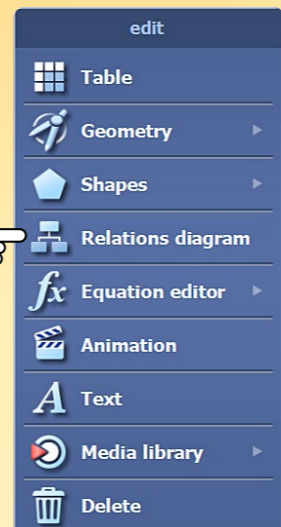
Pomocí vestavěného editoru vzorců můžete snadno psát na strany sešitu složité matematické výrazy a vzorce ⑨.

Nejčastěji používané prvky (Koš, Oblíbené položky, Galerie, Nabídka, ...) můžete zobrazit na ploše mozaBooku i v podobě ikony ⑩.

## 1. Kde ji najdete a na co ji používat?

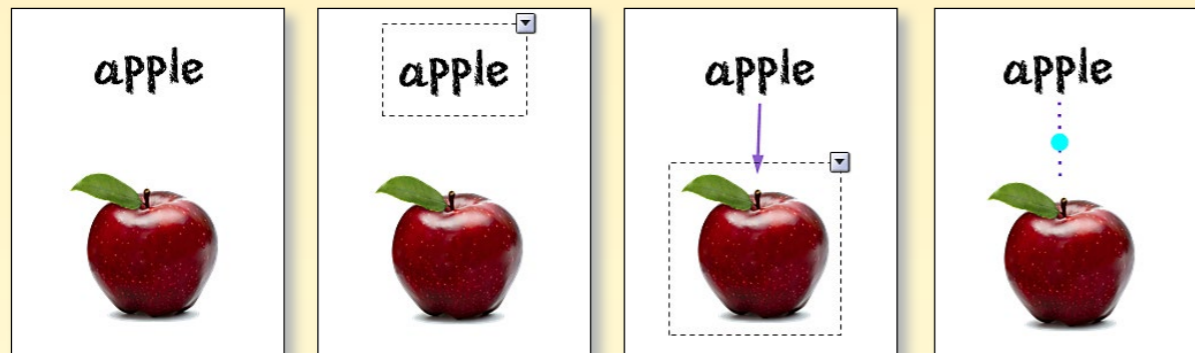
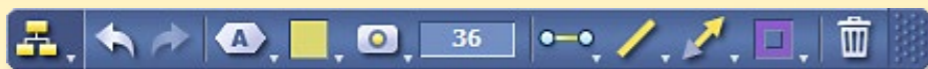
Otevřete na Panelu nástrojů panel Editace ① a vyberte položku Schéma vztahů ②.

Pomocí tohoto nástroje můžete spojovat objekty. Toto spojení se zachová i v případě posouvání objektů. Tuto funkci lze dobře využít k demonstraci souvislostí a procesů.





## 2. Jak můžete spojit objekty?

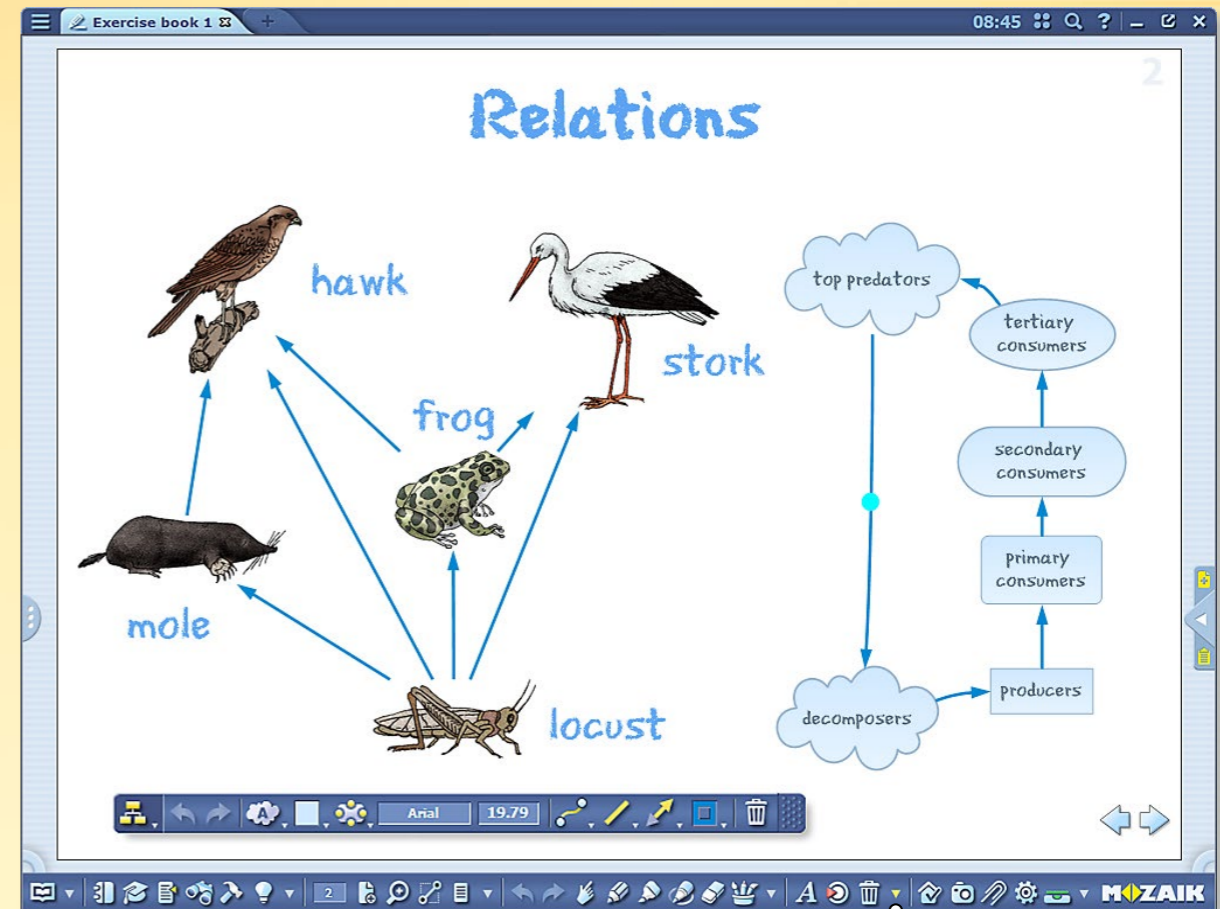
Pokud je otevřený panel schématu vztahů ③, kliknutím na objekty vytvoříte mezi nimi spojení.



### Tipy

 Tvar označeného textového pole můžete změnit na panelu schématu vztahů ④.

 Vztahy můžete vyjádřit pomocí různých typů čar a šipek ⑤.

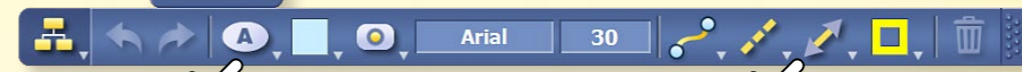


## 3. Jak můžete vytvořit textové pole?



Pokud si přejete vytvořit textové pole, otevřete panel schématu vztahů a udělejte dvojklik na prázdné ploše ⑥.

Kliknutím na obsah existujícího textového pole můžete editovat daný text.



## 1. Kde najdete animační nástroj?

Otevřete na Panelu nástrojů panel Editace ① a vyberte položku Animace ②.

## 2. Tvorba animace

**1. krok:** předešle vysvětleným způsobem, pomocí editačních panelů dokončete svou animaci: umístěte na sešitovém listu obrázku, nástroje, text, své vlastní kresby atd.

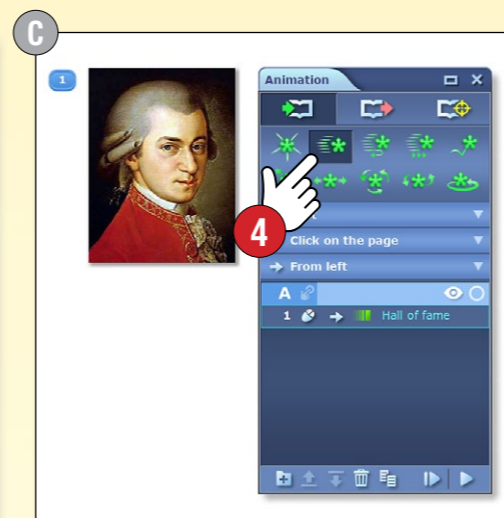
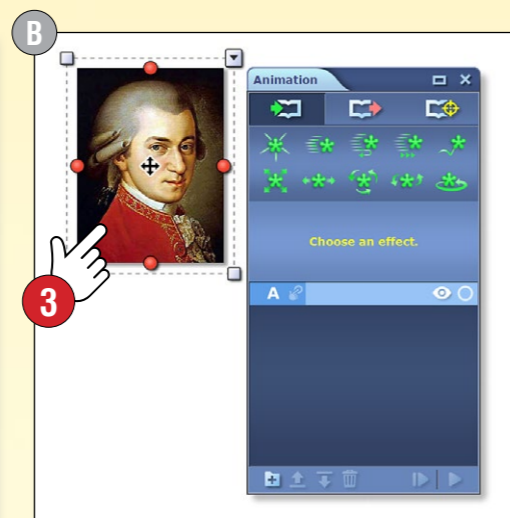
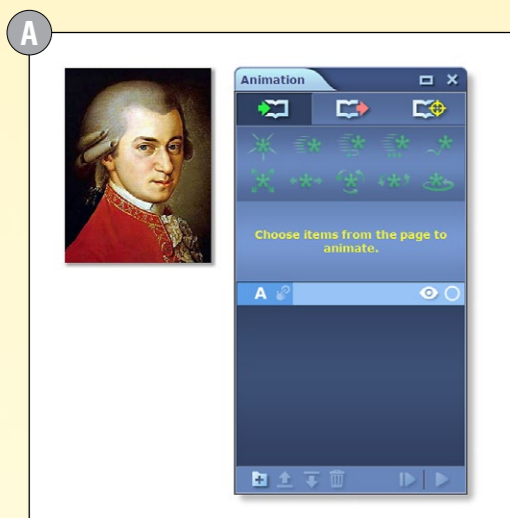
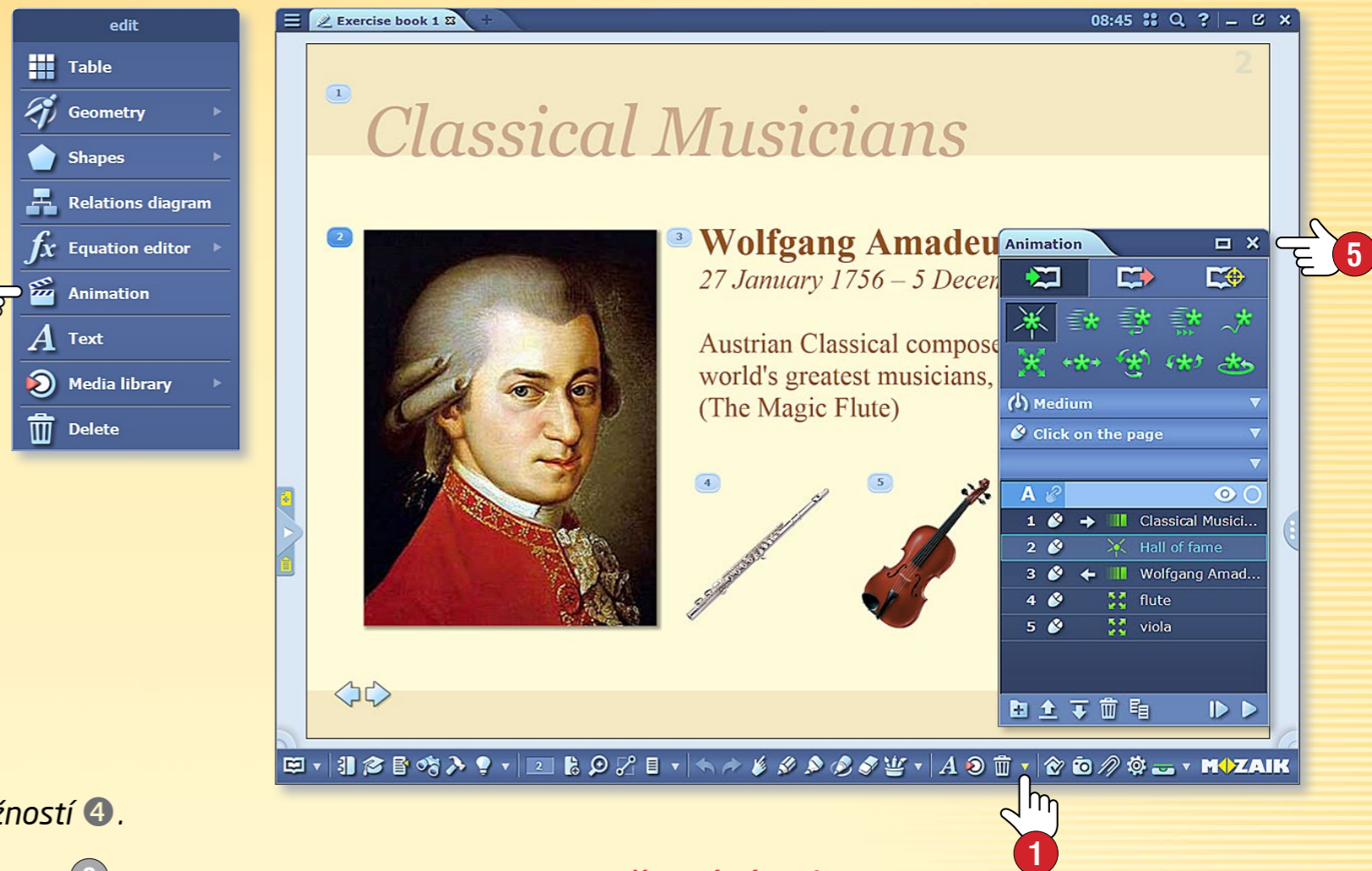
**2. krok:** Klikněte na ikonu Animační nástroje! Pak označte prvky animace podle plánovaného pořadí zobrazení a nastavte vlastnosti zobrazení pro každý jeden prvek.

## 3. Animace objektu (v tomto případě obrázku)

A) Otevřete panel animačního nástroje ②.

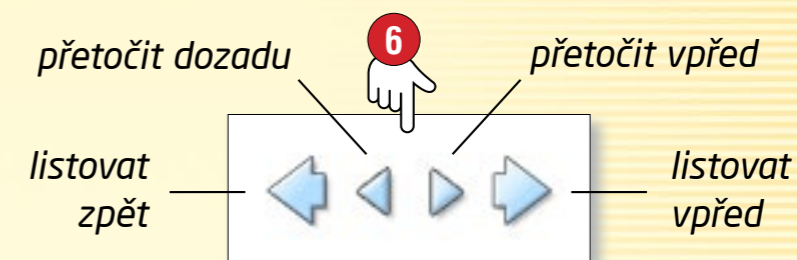
B) Klikněte na objekt (v tomto případě na obrázek), který chcete animovat ③.

C) Na animačním panelu si vyberte jednu z animačních možností ④.



## 4. Přehrání animace

Když jste dokončili animaci, zavřete panel s nastavením ⑤, pak můžete pomocí šipek zobrazených v dolní části sešitového listu přehrát hotovou animaci ⑥.



## 1. Kde najdete geometrické nástroje?

Otevřete na Panelu nástrojů panel Editace ① a vyberte položku Geometrie ②, nebo v Penálu klikněte na ikonu geometrických nástrojů.

## 2. Jak je můžete používat?

Klikněte na ikonu nástroje, který chcete použít ③, aby se objevil na sešitovém listu.

Držením jednotlivých nástrojů na různých místech získáte přístup k různým funkcím. Pokud potřebujete pomoc, klikněte na otazník nacházející se na nástroji ④.

## 3. Používání kružítká a pravítka

kliknutím ho můžete zrcadlit

můžete ho posouvat na sešitovém listu

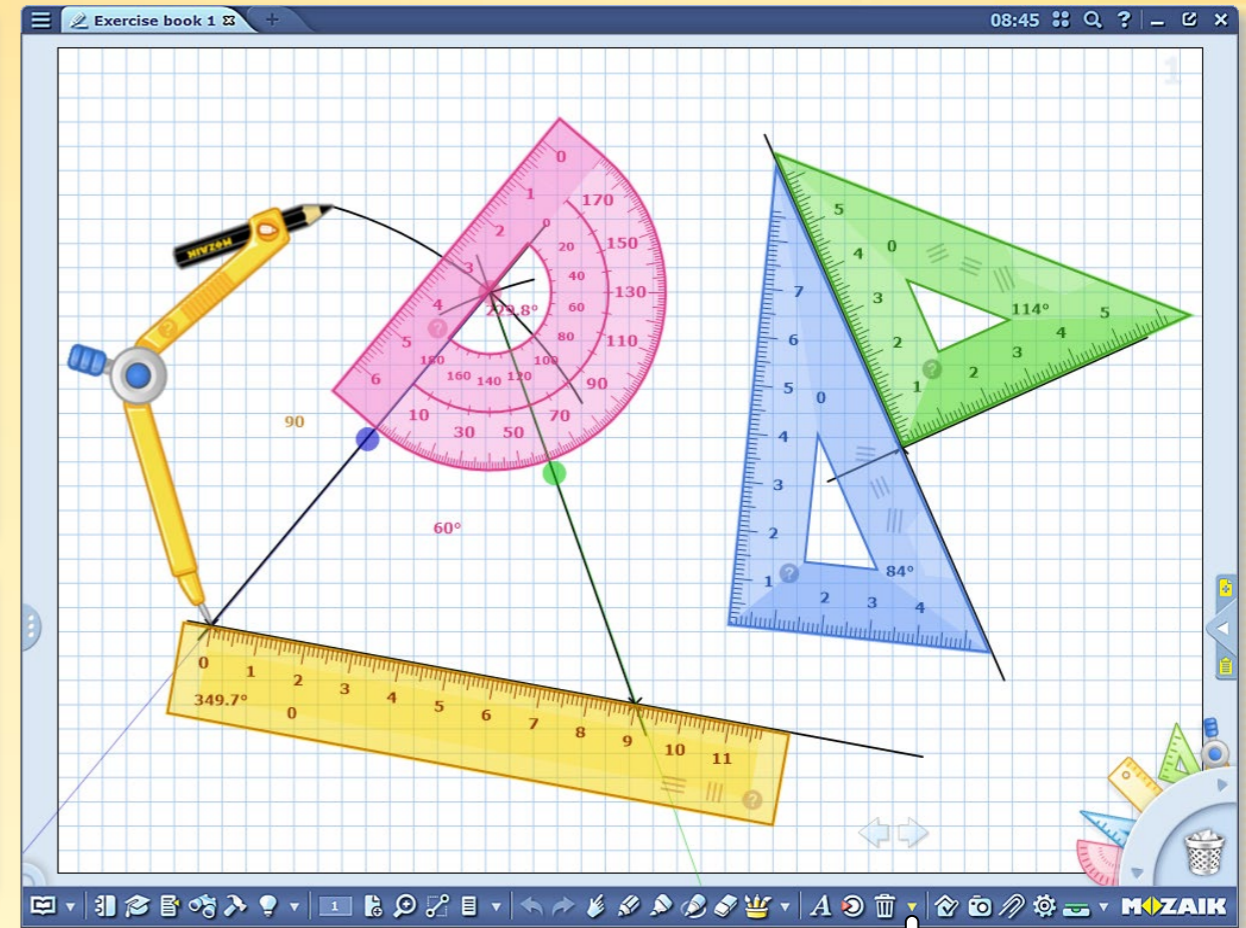
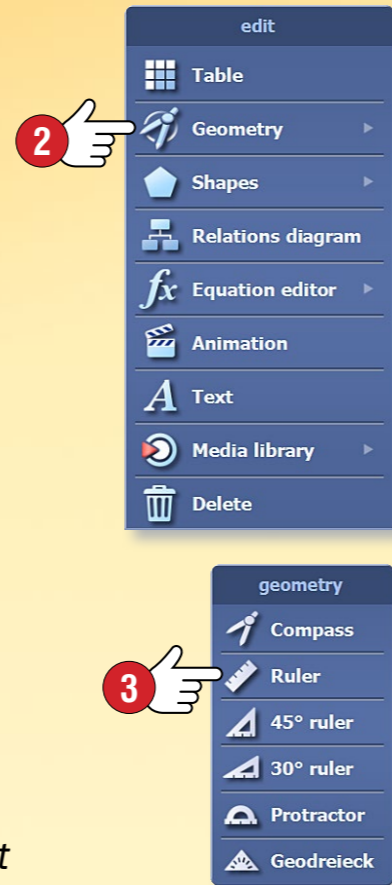
můžete zadat přesnou hodnotu

můžete ho otáčet bez kreslení kolem bodu, kde jste ho zapíchl

můžete měnit rozevření kružítká

držením tužky můžete nakreslit kružnici

59,5



můžete nakreslit rovnou čáru

můžete ho otáčet kolem bodu 0

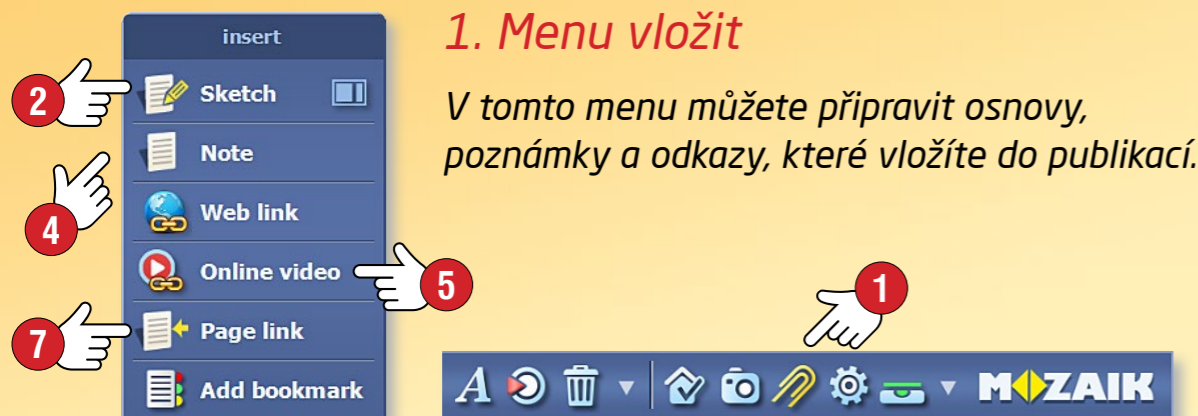
můžete ho posouvat pouze rovnoběžně s jeho hranami

můžete měnit jeho délku

můžete zadat přesnou hodnotu

můžete ho libovolně posouvat

0° 0 cm

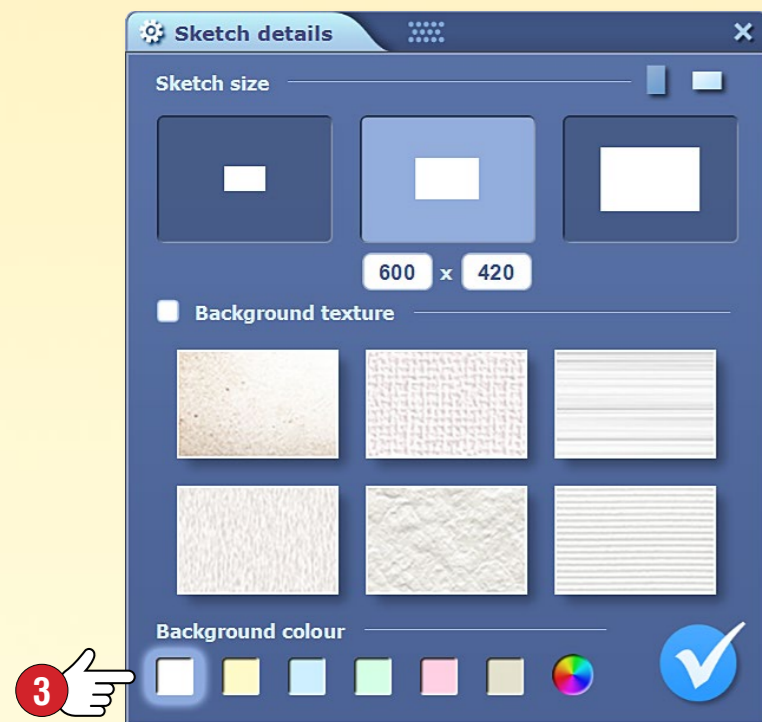


## 1. Menu vložit

V tomto menu můžete připravit osnovy, poznámky a odkazy, které vložíte do publikací.

## 2. Osnova, poznámka

Na panelu nástrojů v menu Vložit 1 vyberte položku Osnova 2. Při tvorbě osnovy musíte nastavit rozměr listu, vzorek a barvu pozadí 3.



Na osnovový list můžete psát, kreslit, vložit obrázky z Knihovny médií, můžete na něm vytvořit schéma vztahů nebo animaci.

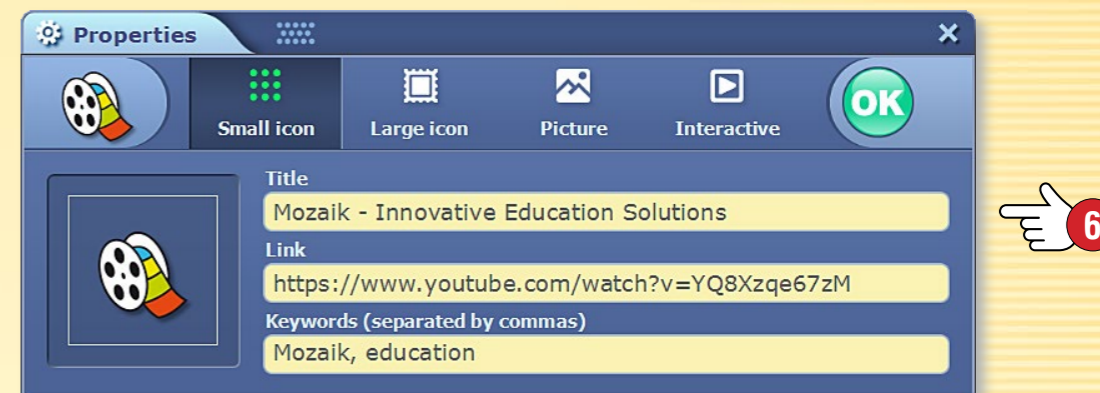
Hotovou osnovu můžete vložit do své publikace nebo sešitu.

Pokud si přejete vložit jednoduchou textovou poznámku, vyberte v menu položku Poznámka 4.

## 3. Odkaz na webovou stránku, internetové video

Do publikací můžete vložit i odkaz na webovou stránku a internetové video 5, které při přehrávání zobrazí vlastní prohlížeč mozaBooku.

Zadejte název odkazu/video (Název), zadejte přesnou webovou adresu (Odkaz). Pokud zadáte i klíčová slova (Klíčová slova), vložený odkaz vyhledá i vyhledávač mozaBooku 6.



## 4. Odkaz na stránku

Můžete vytvořit i speciální odkaz, pomocí kterého můžete skočit na stanovenou stranu zvolené publikace.

V prvním kroku nalistujte tu stranu, na kterou budete chtít později skočit a v menu vyberte položku Odkaz na stránku 7. Pak se vraťte tam, kde chcete vložit link a vložte jej kliknutím na dýmku.

## 5. Záložka

Strany knih, sešitů můžete označit pomocí ouška, na které když kliknete, kniha nebo sešit se otevře na dané straně.



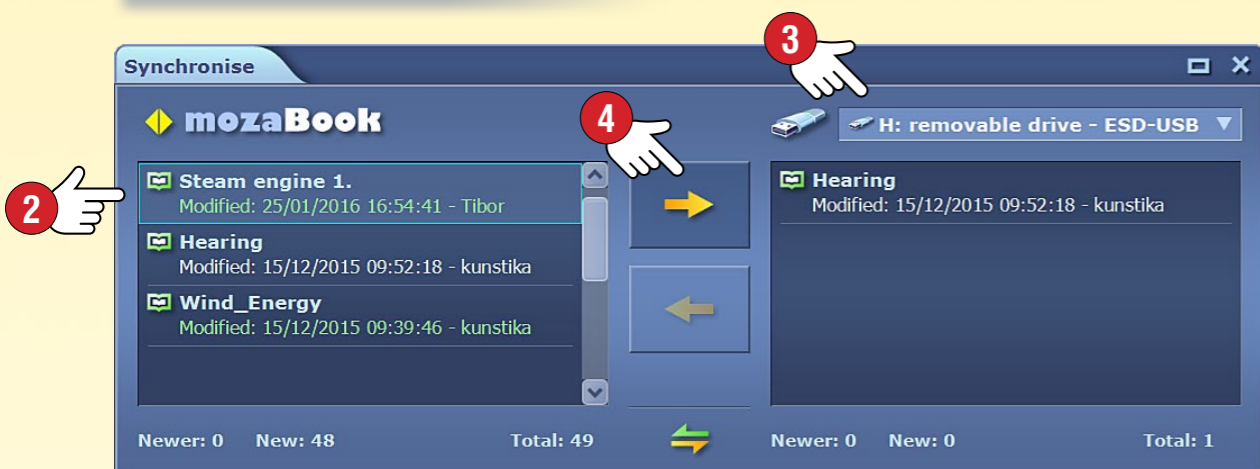
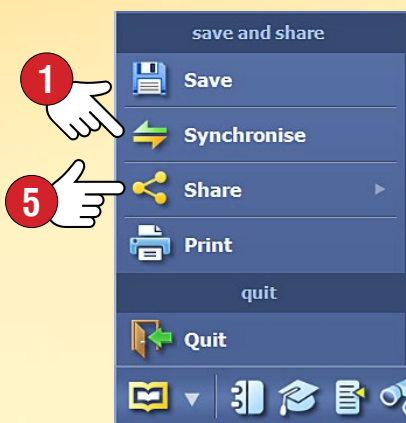
## Jak můžete zesynchronizovat sešity?

mozaBook vám nabízí dvě možnosti, pokud si své sešity přejete otevřít na více počítačích.

1. Svě sešity můžete synchronizovat např. pomocí USB klíče, to vám umožní otevřít je i bez internetového připojení.
2. Můžete je nahrát na svůj internetový účet, a tak je budete moci otevřít na každém počítači vybaveném mozaBookem a připojeném na internet.

### 1. Synchronizace pomocí USB klíče

Klikněte na panelu Otevřít na menu Synchronizace ①. Ve vyskakovacím okně si vyberte sešit ② a nosič ③, pak pro synchronizace klikněte na střední šipku ④!

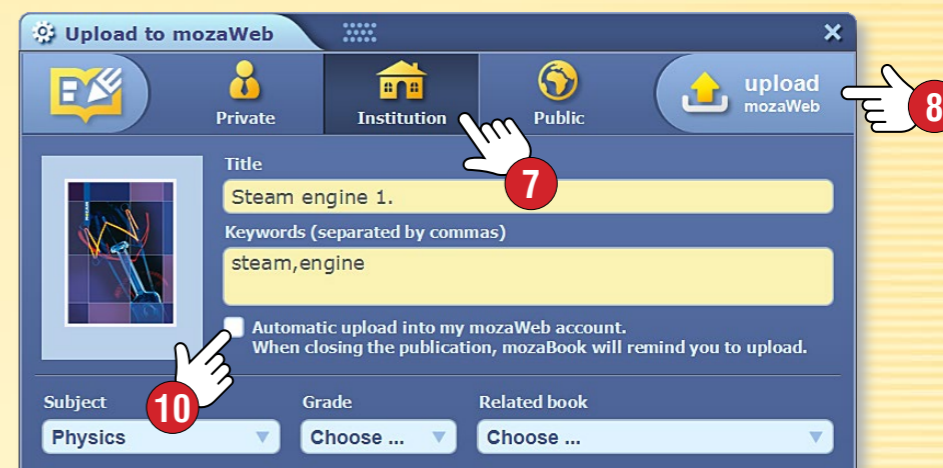
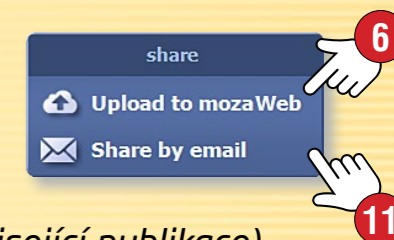


Pokud následně vložíte USB klíč do jiného počítače, v menu Synchronizace můžete své sešity synchronizovat pomocí opačné šipky.

## 2. Synchronizace pomocí internetového účtu

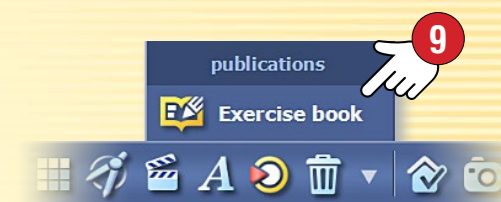
**Nahrávání** • V menu Sdílet ⑤ zvolte možnost Nahrát na mozaWeb ⑥.

Nastavte, kdo může vidět daný sešit ⑦ a zadejte údaje potřebné k pozdějšímu vyhledávání (Klíčová slova, Téma, Ročník, Související publikace). Nahrajte svůj sešit na svůj mozaWeb účet ⑧.



**Stahování** • Klikněte na panelu Knihovny médií na menu Sešity ⑨.

Ze seznamu dostupných sešitů vyberte ten, který chcete stáhnout a klikněte na ikonu Stahování.

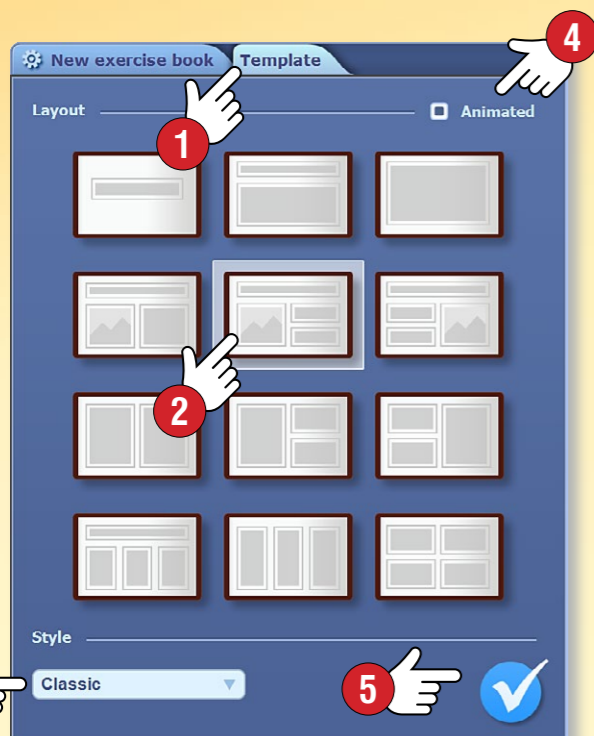


### Tipy

- Můžete nastavit, aby se úpravy provedené v sešitu automaticky uložili na váš internetový účet ⑩.
- Svě sešity můžete poslat svým známým i prostřednictvím e-mailu, pokud si vyberete možnost Sdílet prostřednictvím e-mailu ⑪.

## Přehledné, uspořádané strany

Vytvořte přehledné sešity a poutavé prezentace pomocí animovaných šablon mozaBooku. Na sešitových listech můžete rámy sloužící na uspořádání posouvat a přizpůsobovat jejich velikost podle potřeb.



## Jak je používat?

Když vytváříte nový sešit, klepněte na ouško Šablony ①.

Ve vyskakovacím okně si zvolte uspořádání ②, styl ③ sešitového listu a označte, že si přejete animovanou šablonu ④.

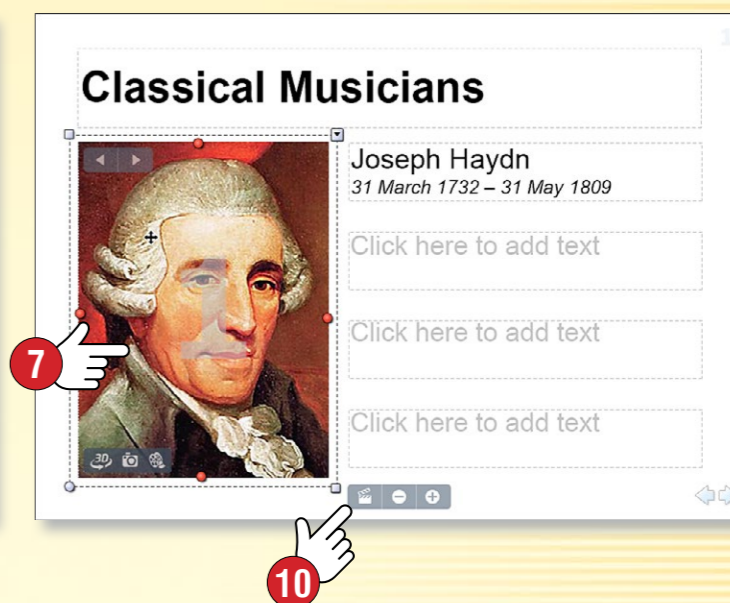
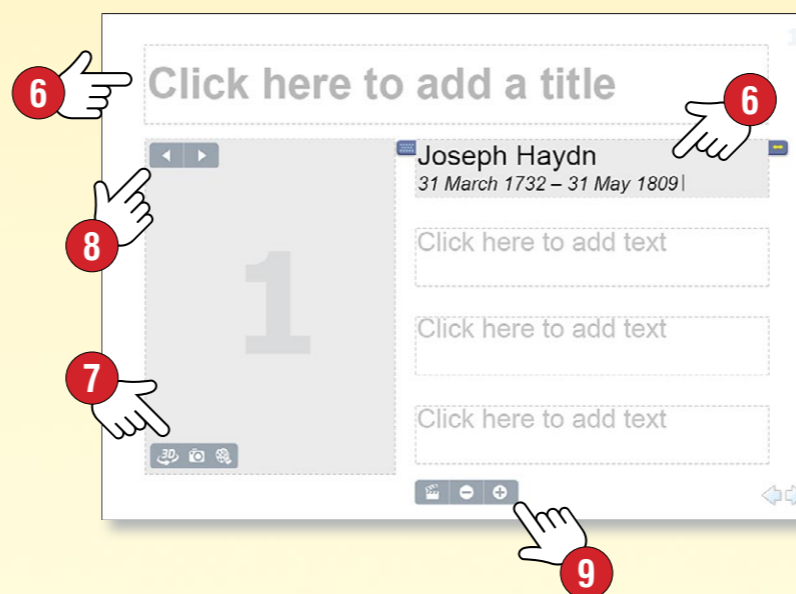
Pro potvrzení nastavení klikněte na dýmku ⑤.

Pokud již máte otevřený sešit, kliknutím na položku Pozadí stránky se dostanete přes lokální menu na ouško Šablony.



- Klikněte na textové pole a napište do něj něco ⑥.
- Do rámu vytáhněte z knihovny médií související obrázek, video nebo 3D ⑦.
- Můžete změnit velikost obrázků ⑧, počet textových polí ⑨ a zapnout nebo vypnout animaci šablony ⑩.

Ke každému textu můžete vybrat jiný obrázkový obsah. Pak na hotové straně kliknutím na danou část textu se objeví související obrázek, video nebo 3D.

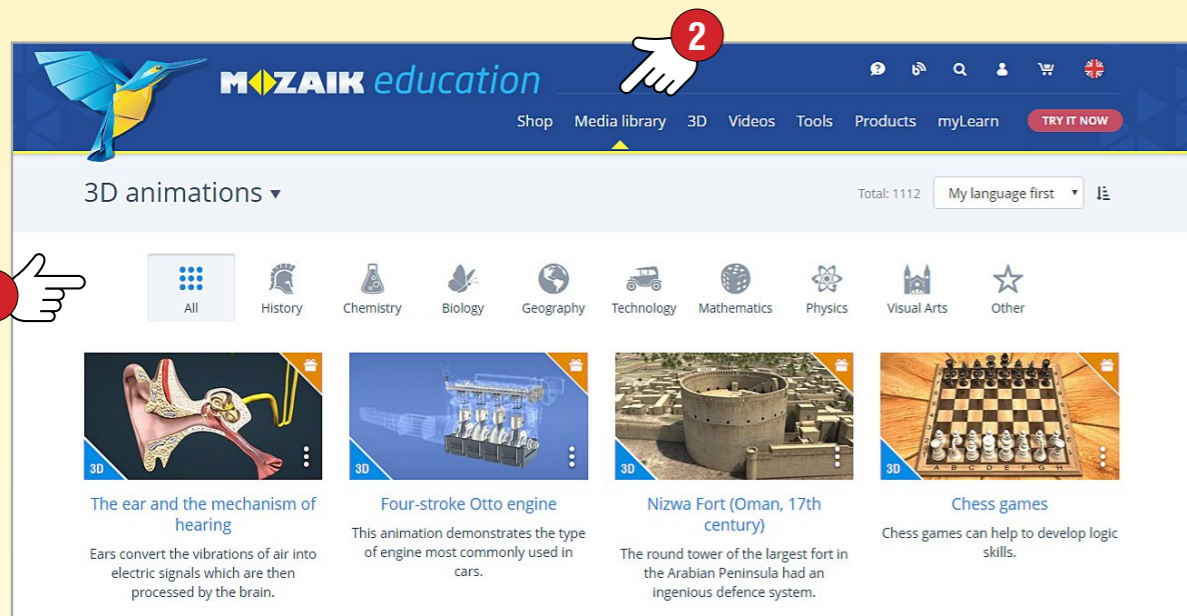


## Otevřete své sešity na mozaWebu

Své sešity vytvořené v mozaBooku a nahrané na internet můžete otevřít i na mozaWebu ①. Tak jako v případě digitálních učebnic můžete je listovat a přehrávat jejich extra obsah.

## mozaWeb PREMIUM předplatné

- Můžete mít přístup k úplnému obsahu Knihovny médií ②, který obsahuje několik tisíců interaktivních prvků seřazených podle předmětů ③.
- Můžete použít tematické nástroje a hry.
- Pomocí Editoru úkolů můžete vytvořit pracovní listy i na mozaWebu a zadat je žákům jako domácí úkol, přičemž žáci je mohou vyřešit také zde na mozaWebu.
- Sešity mohou být otevřené ve stejnou dobu na více počítačích, můžete s nimi pracovat, editovat je společně, v reálném čase ④, a přitom si můžete posílat i zprávy (kolaborační režim).



## Kde najdete sešity?

Přihlaste se na mozaWeb pomocí přihlašovacího jména a hesla internetového účtu (mozaWeb account) používaného v mozaBooku.

Vyberte v menu Knihovna médií položku Sešit ⑤, aby se vám zobrazily dostupné mozaBook sešity. Seznam můžete filtrovat podle tématu nebo můžete použít klíčové slovo.

Chcete-li otevřít vybrané sešit, klikněte na něj.

- 3D animations
- Videos
- Images
- Sounds
- Worksheets
- Exercise book
- Tools & Games



## 1. Vyhledávání v textu publikací

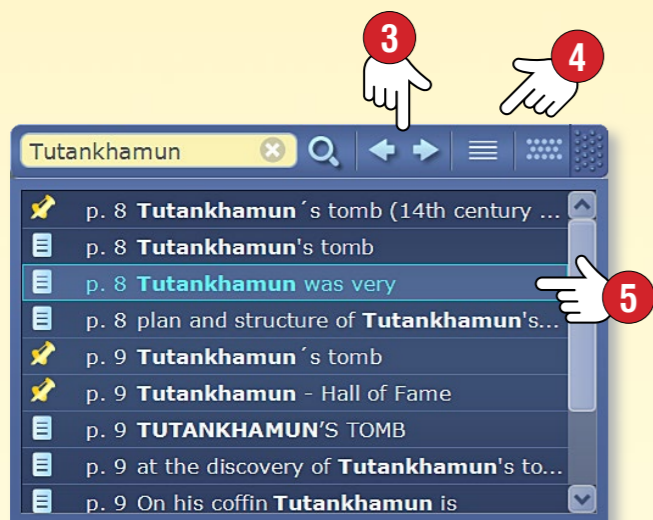
Na panelu nástrojů vyberte ikonu Vyhledávání ①.



Na vyskakovacím panelu můžete vyhledávat text v aktivní publikaci ②. mozaBook vyznačí výsledky vyhledávání zvýrazněním.

V případě více výsledků se můžete mezi nimi pohybovat pomocí šipek ③ a v rozevíracím seznamu si můžete prohlédnout všechny výsledky vyhledávání ④.

Kliknutím na jednotlivé prvky seznamu ⑤ mozaBook v publikaci nalistuje stranu, kde se nachází daný výsledek vyhledávání.



## 2. Vyhledávání mozaBook funkcí a nástrojů

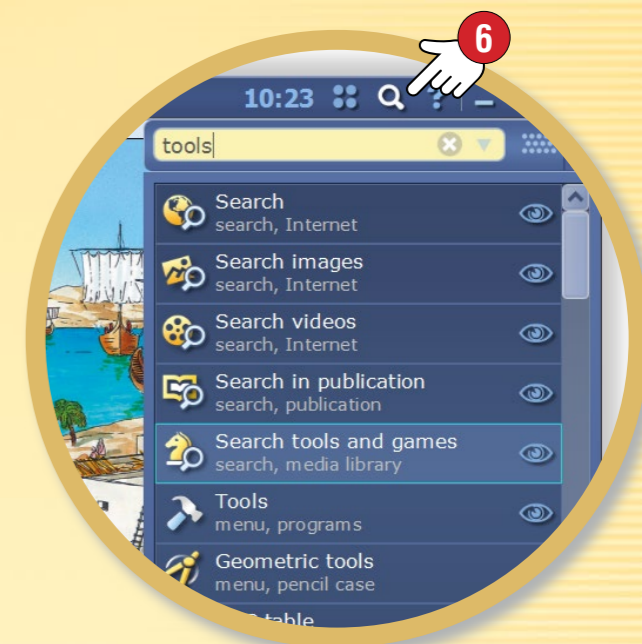
V hlavičce hlavního okna vyberte ikonu lupy ⑥. Na vyskakovacím panelu zadejte klíčové slovo vyhledávání ⑦.

V seznamu se objeví ty funkce, nástroje a publikace mozaBooku, které obsahují zadané klíčové slovo.

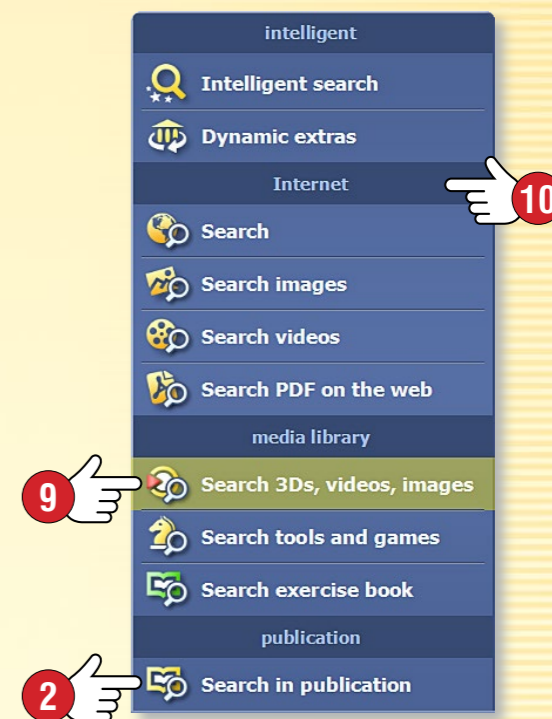


Pokud při nalezeném prvku je zobrazena ikona Oka ⑧, kliknutím na ni vám program ukáže, jak můžete nejnadhěji najít danou funkci nebo nástroj v menu systému mozaBooku ⑨.

Pokud kliknete na některý prvek seznamu, mozaBook spustí danou funkci, nástroj nebo otevře publikaci.




**Tip** • Pomocí panelu Vyhledávání můžete vyhledávat i na internetu, aniž by jste museli opustit program ⑩.




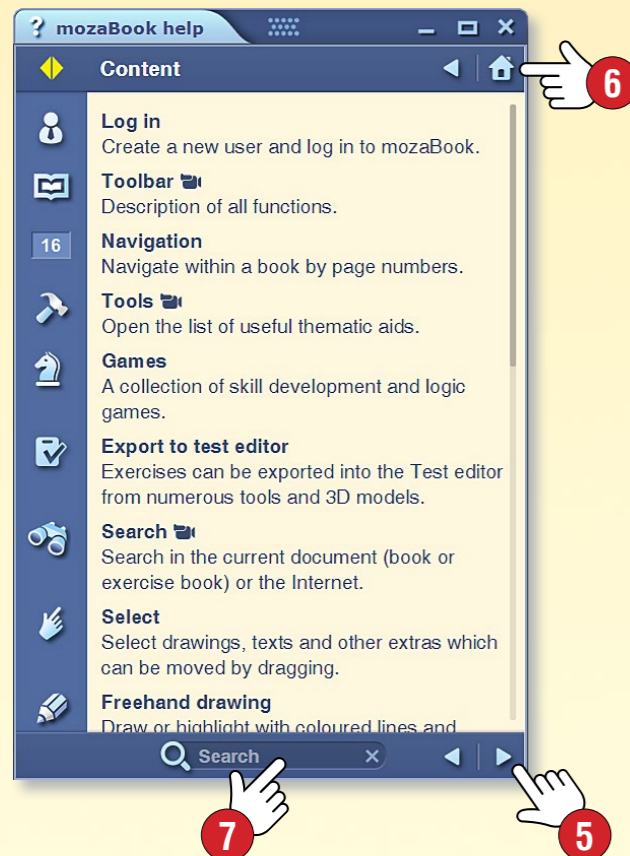
## 1. Kde najdete pomoc?

mozaBook nápověda vám poskytne obecnou pomoc ke všem funkcím, pokud kliknete na otazník nacházející se v pravé horní části rámu ①.

Pomoc k jednotlivým nástrojům najdete také přímo v aplikaci, pokud v jejím záhlaví kliknete na otazník ②. Zde si můžete vybrat i z dalších možností.

 Otevření textového pomocníka ③.

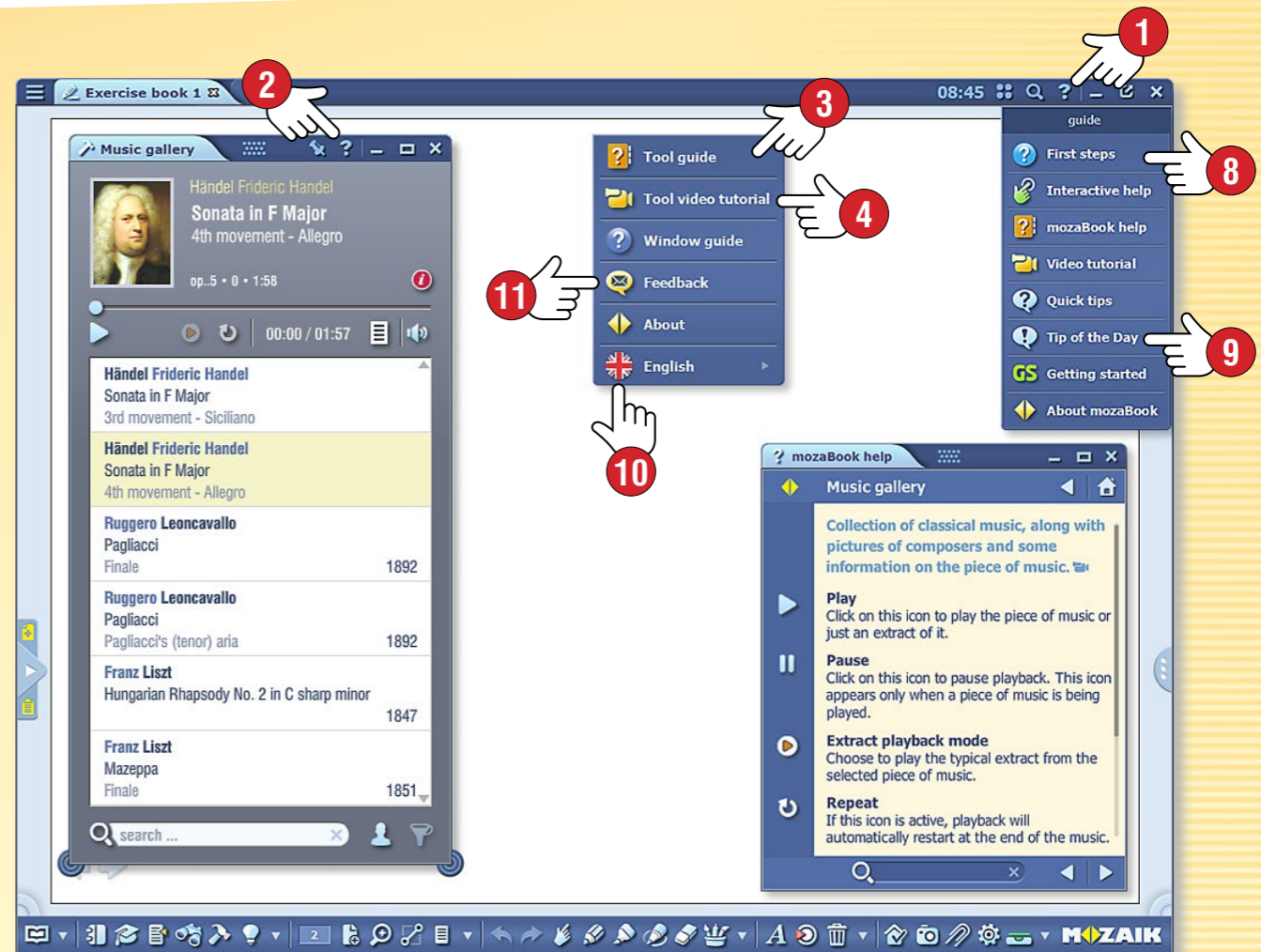
 Otevření video nápovědy, který vás naučí používat mozaBook a vestavěné nástroje ④.







## 2. Vyhledávání

mozaBook nápověda je uspořádána podle témat. Můžete v ní listovat dopředu a dozadu ⑤, nebo se odkudkoliv vrátit do výchozího stavu ⑥.

Ve spodní části okna nápovědy se nachází políčko pro vyhledávání, které vám pomůže najít potřebnou pomoc ⑦.



## Tipy

-  Pokud zvolíte položku První kroky ⑧, můžete se seznámit s nejčastěji používanými funkcemi mozaBooku.
-  Získáte rady a tipy související s používáním programu ⑨.
-  Pokud máte na počítači nainstalován mozaBook ve více jazycích, můžete měnit i jazyk tohoto nástroje ⑩.
-  Můžete zasílat i své zpětné vazby související s fungováním nástroje ⑪.

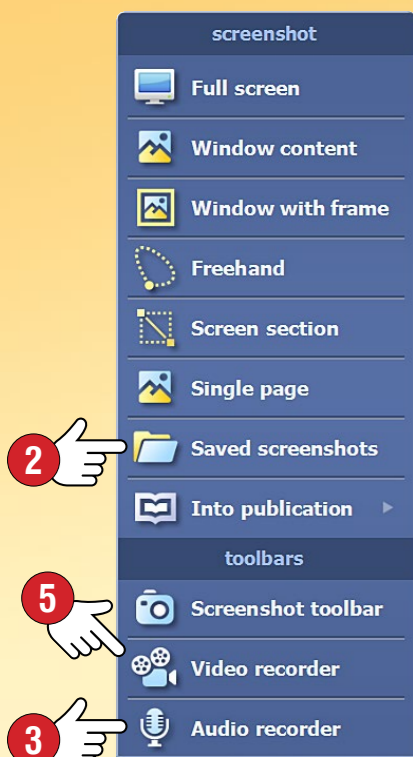
## 1. Co je multimediální záznamník a kde ho najdete?

Pomocí této funkce můžete uložit snímek obrazovky, vytvořit zvukový záznam a obrazkové videa. Tuto aplikaci můžete spustit z Panelu nástrojů kliknutím na ikonu Uložit obrázek ①.



## 2. Uložení obrázku

Vyberte z menu to, jakým způsobem si přejete uložit snímek obrazovky, v dalším kroku vyznačte plochu. Takovým způsobem vytvořené obrázky můžete ze složky Uložené obrázky ② kdykoliv vložit do svých publikací.

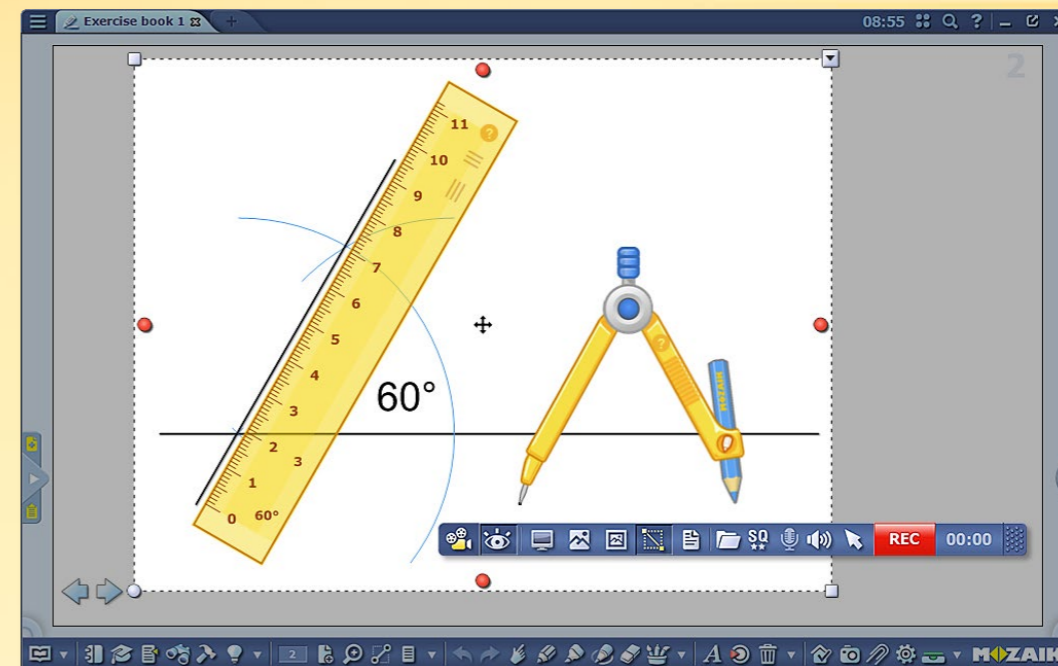
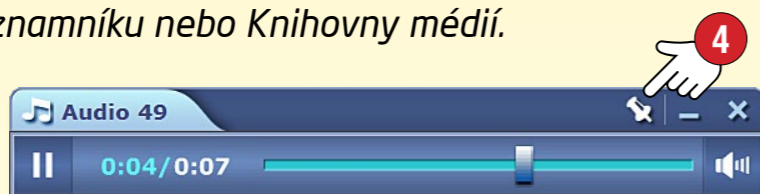


## 3. Vytvoření zvukového záznamu

Pokud je váš počítač vybaven mikrofonom, pomocí zvukového záznamníku mozaBooku můžete vytvořit zvukové záznamy. Vyberte si menu Zvukový záznamník ③. Nahrávání můžete spustit kliknutím na tlačítko REC.



Po zastavení nahrávání se automaticky spustí přehrávání. Zvukový záznam můžete vložit do své publikace ④, nebo jej můžete později najít ve složce panelu Zvukového záznamníku nebo Knihovny médií.



## 4. Vytvoření obrázkového videa

Pomocí videozáznamníku můžete nahrávat dění na obrazovce, ke kterému můžete nahrát i zvuk, pokud je váš počítač vybaven mikrofonom. Vyberte menu Videozáznam ⑤.



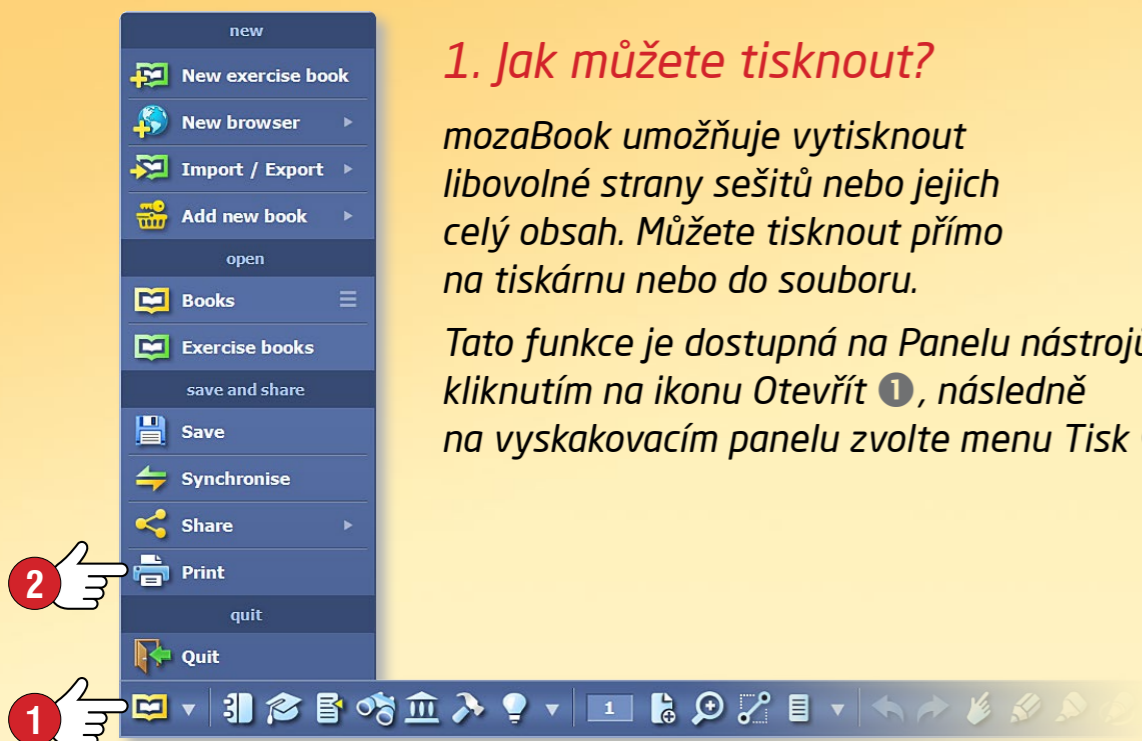
Kliknutím na ikonu, která skryje mozaBook ⑥ můžete si zvolit, zda se má zaznamenat mozaBook okno nebo jiná aplikace běžící na počítači. Můžete nastavit, zda má být zaznamenána celá obrazovka nebo pouze její část ⑦.

Zaznamenaný multimediální obsah naleznete v Knihovně médií přímo na panelu záznamníku ⑧.

## 1. Jak můžete tisknout?

mozaBook umožňuje vytisknout libovolné strany sešitů nebo jejich celý obsah. Můžete tisknout přímo na tiskárnu nebo do souboru.

Tato funkce je dostupná na Panelu nástrojů kliknutím na ikonu Otevřít ①, následně na vyskakovacím panelu zvolte menu Tisk ②.

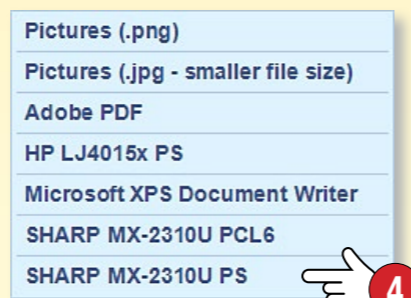


## 2. Tisk přímo na tiskárnu

Máte-li k počítači připojenou tiskárnu, v rozevíracím seznamu ③ kliknutím na název tiskárny můžete zvolit přímý tisk ④.

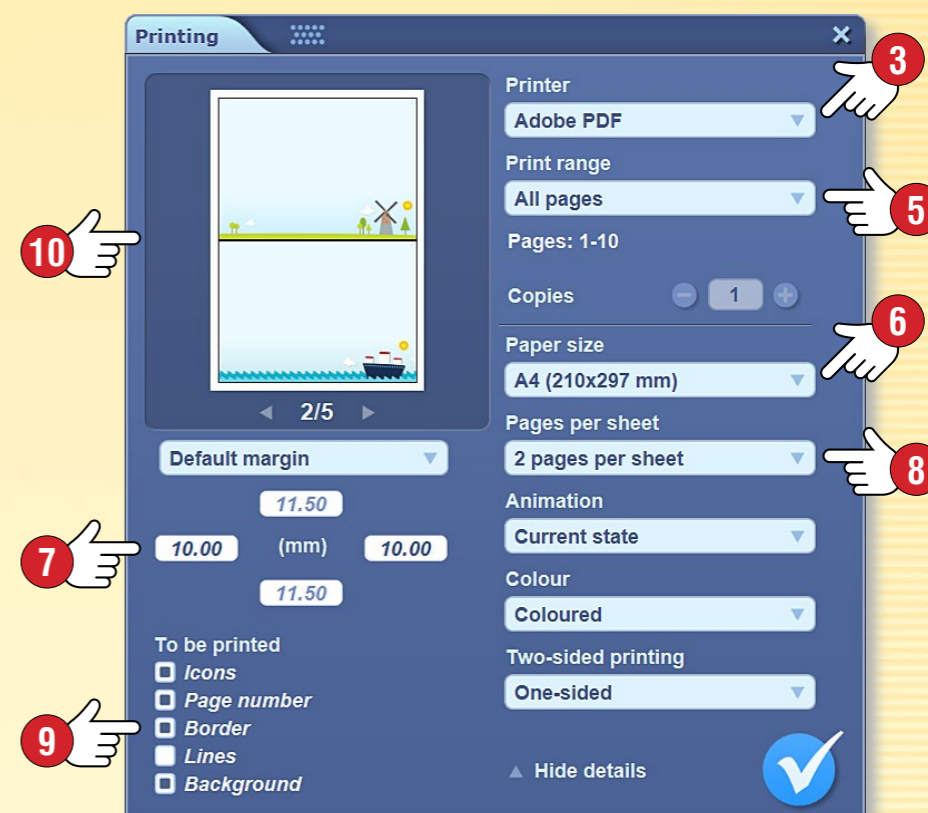
Podle možností tiskárny proveďte následující nastavení:

- Vyberte strany, které chcete vytisknout ⑤.
- Vyberte rozměr papíru ⑥.
- Nastavte okraje ⑦.
- Nastavte, kolik stran má být vytištěných na jednom listu ⑧.
- Přejete si barevný nebo černobílý tisk?
- Přejete si jednostránkový nebo dvoustránkový tisk?
- Nastavte, které prvky (ikony, čísla stránek, rám, linky, pozadí) sešitu mají být viditelné ve výtisku ⑨.



## 3. Tisk do souboru

Při tisku do souboru si můžete vybrat, jaký formát souboru si přejete vytvořit (png, jpg, pdf nebo Microsoft XPS). Tento soubor můžete vložit do publikace, respektive ho můžete později vytisknout.



### Tip

V okně náhledu pro menu Tisk ⑩ můžete sledovat, jaký vliv budou mít vaše nastavení na tisk a vytištěnou verzi.

## 1. Jak a kdy jej lze používat?

Při zadávání textu na digitální tabuli - namísto stisku tlačítek na klávesnici - můžete psát i rukou, nakolik mozaBook je vybaven také funkcí rozpoznávání rukopisu.

## 2. Požadavky na systém

Funkce mozaBooku na rozpoznávání rukopisu je dostupná pouze v případě Windows 7 a pozdějších operačních systémů.

Od jazykového balíčku nainstalovaného na počítači závisí, že rozpoznávač rukopisu ① ve kterém jazyku rozpozná slova.

## 3. Jak ho můžete používat?

Klikněte na Toolbaru na ikonu Kreslení volnou rukou ② a napište něco na tabuli ③.

Označte to, co jste napsali a v lokálním menu objektu ④ vyberte položku Rozpoznání ⑤.

Na vyskakovacím panelu se zobrazí alternativy k textu ⑥.

Kliknutím na správné slovo mozaBook převede rukopis na text ⑦, následně ho spravuje jako textový objekt.



## 4. Vyhledávání pomocí rozpoznávání rukopisu

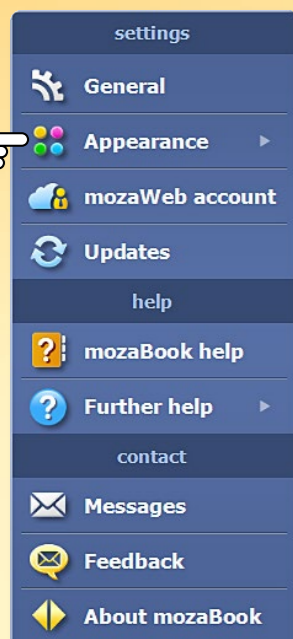
Vyznačte rukopis a v lokálním menu vyberte položku Vyhledávání ⑧. Zobrazí se seznam alternativ k textu, ze kterého si můžete vybrat text, který chcete vyhledat ⑨. Můžete vyhledávat na webu, v galerii nebo v otevřené publikaci ⑩.

Vyhledávání můžete spustit i takovým způsobem, že rukopis přetáhnete přímo do vyhledávače mozaBooku. V tomto případě se automaticky provede rozpoznání rukopisu a vyhledávání se spustí na základě rozpoznané textové alternativy.



## Různé možnosti nastavení

V mozaBooku můžete uživatelské rozhraní přizpůsobit vlastním potřebám, což vám usnadní vaši každodenní práci.



### 1. Desktop ikony

Ikony často používaných funkcí (koš, oblíbené položky, penál, knihovna médií) můžete umístit v kterékoli části obrazovky, následně je můžete spouštět přímo odtud 1.

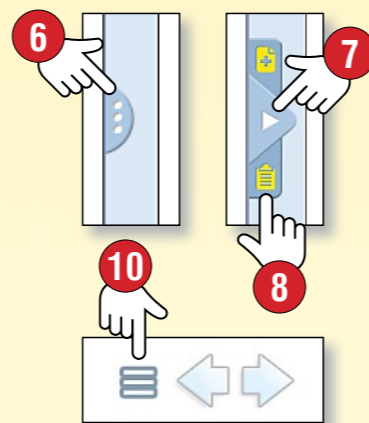
Klikněte na panelu nástrojů na ikonu Nastavení 2 a v menu Zobrazení 3 vyberte položku Ikony pracovní plochy. Kliknutím na ikony 4 zvolte ty ikony, které chcete umístit na pracovní ploše.

I v hlavičce hlavního okna je dostupné menu Ikony pracovní plochy 5, můžete zapnout a vypnout jejich zobrazení.

### 2. Boční panel a režim celé obrazovky

Na pravém a levém okraji okna můžete vidět dvě malé ouška 6. Kliknutím na ně můžete otevřít boční panel 7, osnovový list 8 nebo vytvořit nový sešit. Postranní panel je snadno dostupný i když stojíte u tabule, což usnadňuje prezentaci. Panel můžete zavřít stiskem malého trojúhelníku, který se nachází na něm.

Můžete přepnout na režim celé obrazovky 9. V tomto případě se do menu dostanete pomocí ikony nacházející se při šipkách určených na listování, respektive můžete se vrátit k normální obrazovce 10.

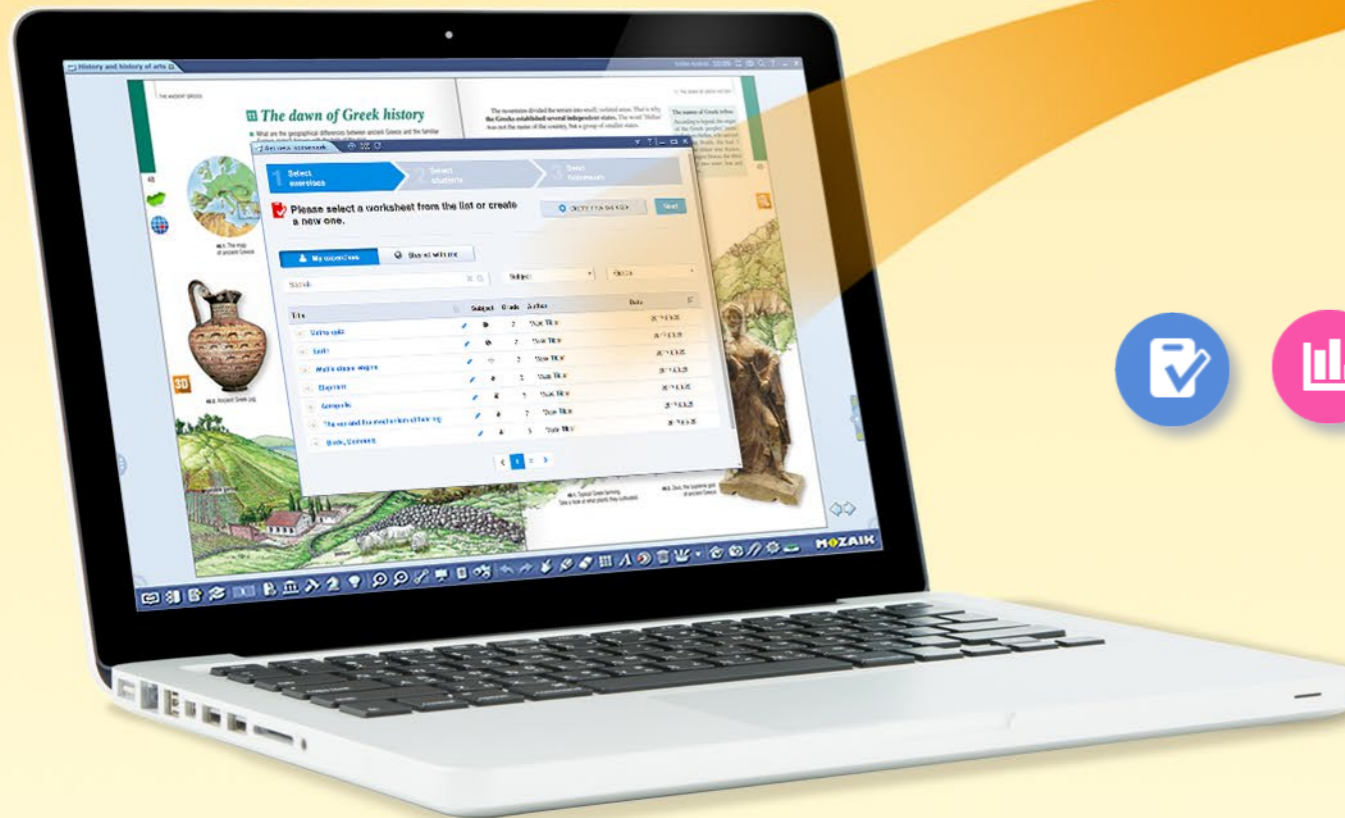


### 3. Settings menu 11

- Zobrazení - Menu, Toolbar, Boční panel, Zobrazení penálu, pozice; listování, záhlaví, pozadí; rozměr a styl tlačítek, ikon; zvětšení okna.
- Fungování - Používání publikací, extra, mozaWebu; prohlížeč, uložení.
- Myš, dotek - Nastavení funkcí myši a tabule.
- Ikony pracovní plochy - Zobrazení, zapnutí a vypnutí ikon pracovní plochy.
- Jazyk - Nastavení jazyka mozaBooku a klávesnice.
- mozaBook přihlášení - Způsob přihlášení, změna uživatelského jména a hesla, oprávnění.
- mozaWeb účet - Přihlášení pro přístup k mozaWeb obsahu.
- Systém - Správa mozaBook souborů, uložení, historie.

## Nový způsob domácích úkolů

Úkoly připravené pomocí editoru úkolů mozaBooku můžete zaslat i jako domácí úkoly. Pomocí mozaBooku můžete zvláště spravovat, evidovat úkoly zadané vašim třídám, skupinám žáků nebo jednotlivým žákům, takže žáci se již nemohou vymlouvat na to, že zapomněli na úkol nebo ho nechali doma.



Program informuje žáků o domácím úkolu, jeho tématu a termínu odevzdání prostřednictvím e-mailu.



Žáci mohou přes e-mail otevřít své úkoly kliknutím na odkaz Domácí úkol a mohou je vyřešit.

## Jaké výhody nabízí tento systém?

- Eviduje zadané a odevzdané úkoly, a tak lze vyřešení domácí úkoly snáze zkontrolovat a sledovat.
- Program automaticky vyhodnotí řešení, vyhotoví statistiku výsledků, čímž zjednoduší hodnocení a porovnání výkonu žáků.
- Úkoly lze vyřešit online pomocí jakéhokoli prohlížeče.

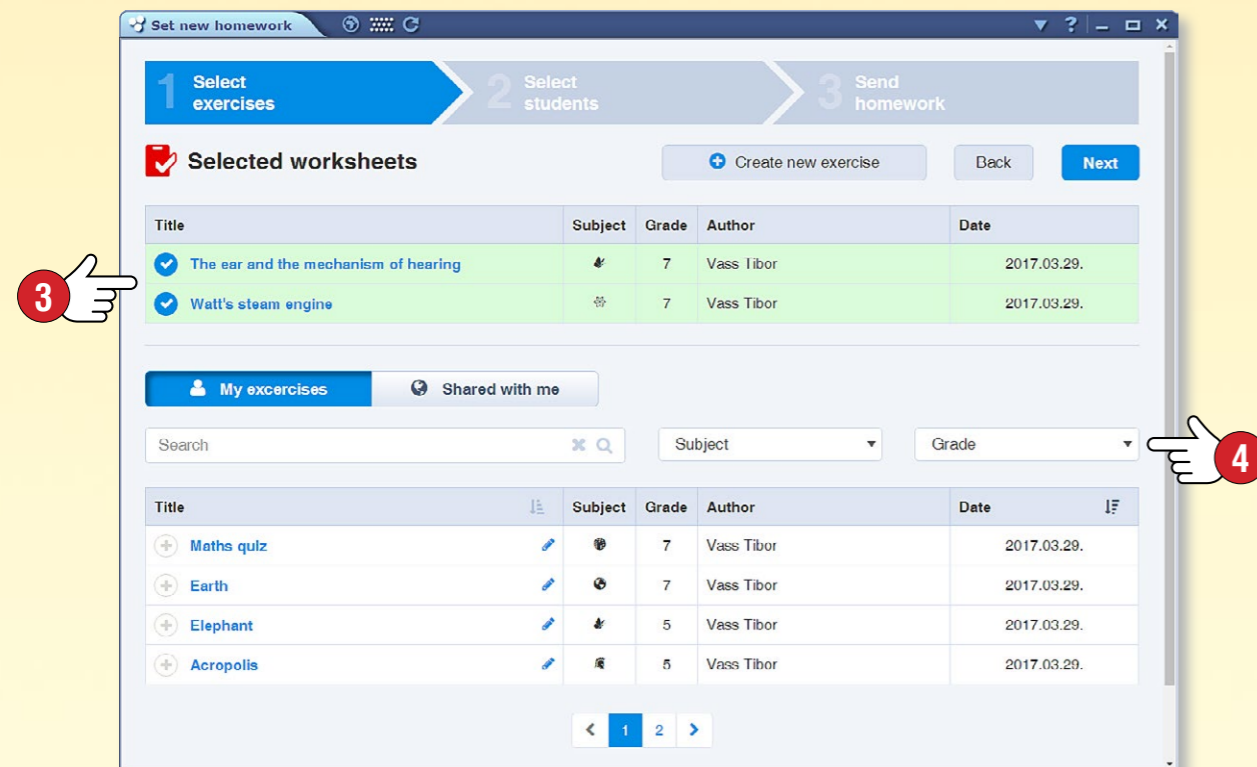
## Jak můžete zadat domácí úkol?

mozaBook umožňuje úkoly dříve nahrané na mozaWeb zadat vybrané skupině jako domácí úkol.



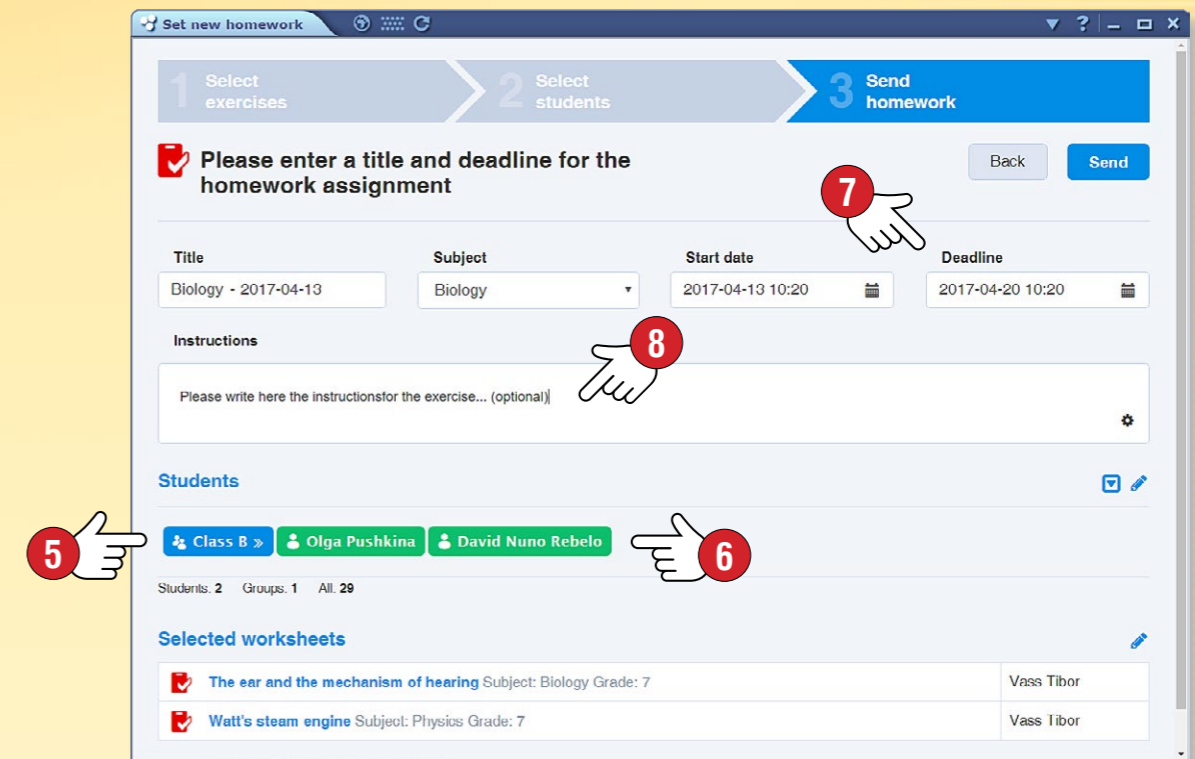
Klikněte na Toolbaru na ikonu Domácí úkol 1 a vyberte menu Zadání nového domácího úkolu 2.

Ve vyskakovacím okně můžete provést nastavení domácího úkolu.



Title	Subject	Grade	Author	Date
<input checked="" type="checkbox"/> The ear and the mechanism of hearing	🔍	7	Vass Tibor	2017.03.29.
<input checked="" type="checkbox"/> Watt's steam engine	🔍	7	Vass Tibor	2017.03.29.

Title	Subject	Grade	Author	Date
<input type="checkbox"/> Maths quiz	🔍	7	Vass Tibor	2017.03.29.
<input type="checkbox"/> Earth	🔍	7	Vass Tibor	2017.03.29.
<input type="checkbox"/> Elephant	🔍	5	Vass Tibor	2017.03.29.
<input type="checkbox"/> Acropolis	🔍	5	Vass Tibor	2017.03.29.



Please enter a title and deadline for the homework assignment

Title: Biology - 2017-04-13  
Subject: Biology  
Start date: 2017-04-13 10:20  
Deadline: 2017-04-20 10:20

Instructions: Please write here the instructions for the exercise... (optional)

Students: Class B, Olga Pushkina, David Nuno Rebelo

Selected worksheets: The ear and the mechanism of hearing, Watt's steam engine

## Možnosti nastavení

- Vyberte úkol nebo pracovní list 3. Filtrování podle předmětu a ročníku vám pomůže zorientovat se v nahraných a pro vás dostupných úkolech 4.
- Komu chcete zadat úkol?  
Vyberte skupinu 5 nebo zadejte individuálních příjemců 6.
- Zadejte časový rámec určený k vyřešení úkolů 7.
- Pokud je to nutné, můžete zadat k úkolu i další instrukce 8.

**Tip** • Spravovat skupiny, respektive prohlédnout si údaje související se zadanými a vyřešenými domácími úkoly je možné i na mozaWeb platformě, ale tyto funkce jsou přímo dostupné i v mozaBooku z panelu Domácí úkol 9.

## Nahrávání pracovních listů na mozaWeb

Úkoly, pracovní listy vytvořené pomocí editoru úkolů mozaBooku můžete nahrát na mozaWeb, učinit je dostupnými i pro jiné uživatele, nebo je zadat jako domácí úkol.

Pokud si přejete nahrát úlohu, klepněte na její ikonu vloženou do publikace a v lokálním menu vyberte funkci Nahrát na mozaWeb ①.

Worksheet

- Open
- Edit
- Edit animations
- Properties
- Classwork
- Upload to mozaWeb
- Shadow on
- Duplicate
- Cut
- Copy
- Paste
- Delete
- Display as
- Flip
- Order
- Align
- Lock
- Clone lock

Upload to mozaWeb

Private Institution Public upload mozaWeb

Title: Birds, Mammals

Keywords (separated by commas): bird, mammal, dolphin, parrot, penguin

Subject: Biology Grade: Grade 5 Related book: Choose ...

Level of difficulty: ★★☆☆ medium

Ve vyskakovacím okně

- zadejte název úkolu ②,
- zadejte klíčová slova pro vyhledávání ③,
- vyberte téma, ročník, spojenou publikaci ④,
- a zadejte stupeň obtížnosti ⑤.

Ještě před nahráním se rozhodněte a zadejte, pro které skupiny mají být úkoly dostupné na mozaWebu ⑥.

Set new homework

1 Select exercises 2 Select students 3 Send homework

Please select a worksheet from the list or create a new one.

Create new exercise Back Next

My exercises Shared with me

Search Subject Grade

Title	Subject	Grade	Author	Date
Maths quiz		7	Vass Tibor	2017.03.29.
Earth		7	Vass Tibor	2017.03.29.
Watt's steam engine		7	Vass Tibor	2017.03.29.
Elephant		5	Vass Tibor	2017.03.29.
Acropolis		5	Vass Tibor	2017.03.29.
The ear and the mechanism of hearing		7	Vass Tibor	2017.03.29.
Birds, Mammals		5	Vass Tibor	2017.03.29.

## Tip

Chcete-li úkol vložený do publikace ihned zadat jako domácí úkol, můžete to zrealizovat v jednom kroku.

- Vyberte na panelu Domácí úkol předešle představené menu Zadání nového domácího úkolu,
- ikonu zvoleného úkolu přetáhněte přímo na vyskakovací okno ⑦,
- po zadání již popsaných nastavení zadejte domácí úkol vybrané skupině.

## Na více počítačích ve stejnou dobu

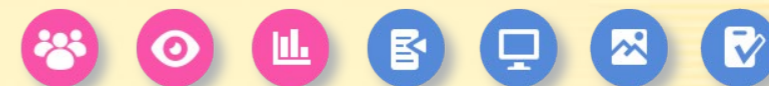
Pokud žáci používají na vyučovací hodině osobní počítač nebo tablet, mohou se připojit k mozaBook programu používanému na počítači učitele nebo interaktivní tabuli.

Žáci tak mohou řešit zadané úkoly na vlastních zařízeních, mohou si prohlédnout a prostudovat digitální obsah zaslán učitelem.

Společná práce tak může znamenat větší zážitek a může být efektivnější.



Úkoly přizpůsobené na míru, individuální a skupinová práce, cílené využívání IT zařízení.



## Učitel může ...

- posílat na zařízení žáků obrázky, schémata, sešity
- zadat individuální nebo skupinové úkoly
- organizovat, řídit, sledovat skupinovou práci
- odsledovat řešení úkolů
- vidět odevzdaná a automaticky vyhodnocená řešení
- přijmout statistiky týkající se výsledků

## Jak se můžete připojit k práci na hodině?



Klikněte na Toolbaru na ikonu Domácí úkol ①, pak zvolte menu Vytvořit spojení ②.

Vytvořte spojení a spusťte práci na hodině.



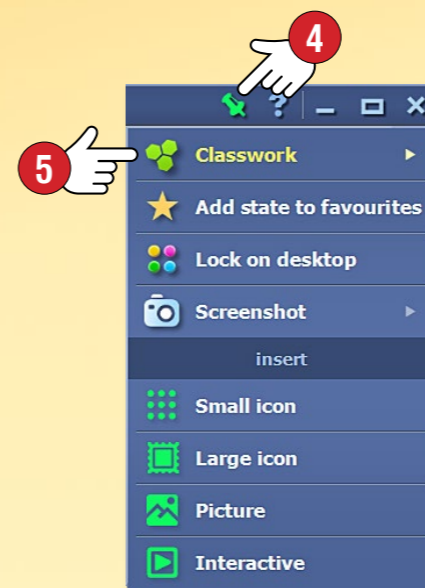
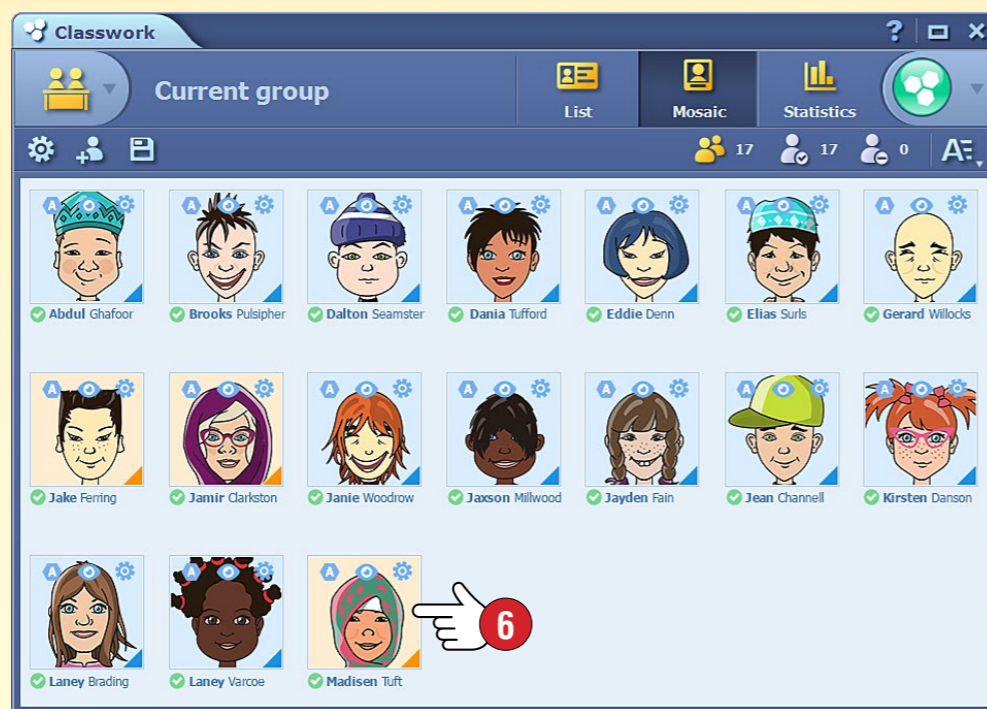
Žáci se pak mohou připojit k mozaBook programu běžícímu na vašem počítači prostřednictvím lokální sítě nebo internetu.

- Požádejte žáky, aby na svých zařízeních spustili mozaBook program,
- v menu Připojení žáka ③ se připojili k práci na hodině.



## Ovládací panel učitele

Jména žáků se objeví na ovládacím panelu učitele, kde je lze uspořádat do přednastavených nebo nových skupin.



## Posílání obsahu

V lokálním menu obrázků, ilustrací, sešitů nebo knih, resp. v menu Ukládání a vkládání nástrojů, 3D animací, editoru úloh ④ při zvolení možnosti Práce na hodině / Odeslat žákům ⑤ můžete připojeným žákům poslat obsah na jejich zařízení.

## Posílání obrázků, schémat

Můžete posílat obrázek, schéma z učebnice, nebo si můžete vybrat ilustrativní materiál z internetu.



## Odesílání aktuální stránky knihy nebo listu sešitu

Na zařízeních žáků můžete zobrazit aktuální stranu vaší otevřené knihy nebo sešitu, a tak žáci okamžitě vidí bez jakéhokoliv listování to, co jim chcete ukázat.

**Tip** • Pomocí mozaBook editoru avatarů můžete vytvořit zábavné postavičky, které lze používat i na Ovládacím panelu učitele ⑥.

## Zadání a řešení úkolů

Pomocí mozaBook editoru úkolů můžete vytvořit různé typy úloh, které prostřednictvím menu Vložit ① můžete poslat připojeným žákům, skupinám žáků.

Příprava úkolů je jednoduchá, jelikož několik nástrojů a 3D modelů umí vygenerovat úkoly automaticky.



	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Abdul Ghafoor	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	⌚	80%
Brooks Pulsipher	✗	✓	✓	✗	⌚						20%
Dalton Seamster	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	100%
Dania Tufford	✗	✓	✓	✓	✓	✓					48%
Eddie Denn	✓	✓	✓	✓	⌚						40%
Elias Surls	✗	⌚									0%
Gerard Willocks	⌚										0%
Jake Ferring	⌚										0%

## Vyhodnocení, statistika

Systém automaticky vyhodnotí řešení a vygeneruje statistiky týkající se výsledků ②, tedy lze výkon žáků jednoduše ohodnotit.

Žáci řeší zadané úkoly na svých vlastních zařízeních samostatně nebo ve skupinách, následně odevzdají řešení.



## Mnohostranné použití na všech platformách

Své digitální knihy můžete otevřít v mozaBooku nebo na internetovém rozhraní mozaWebu. Můžete je listovat i na tabletu po nainstalování mozaBook aplikace.

V závislosti na operačním systému (iOS, Android) jednotlivé interaktivní extra obsahy lze na tabletech používat pouze s omezenými funkcemi. Pro úplné fungování mozaBooku je nutný operační systém Windows.

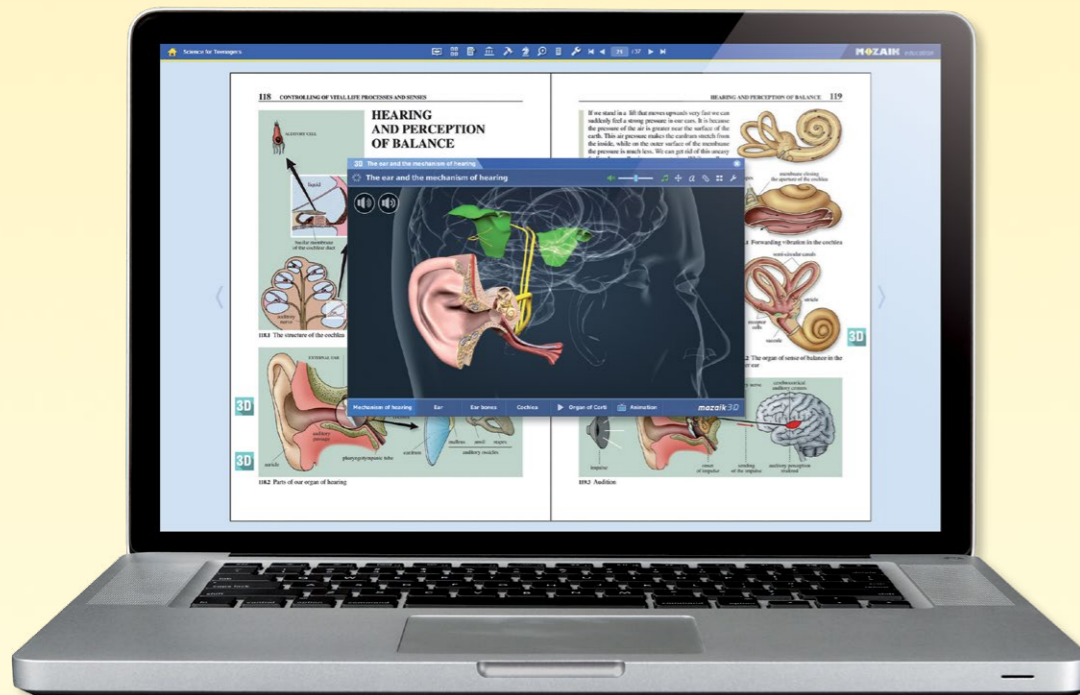
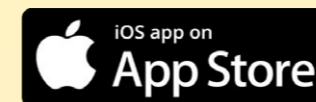
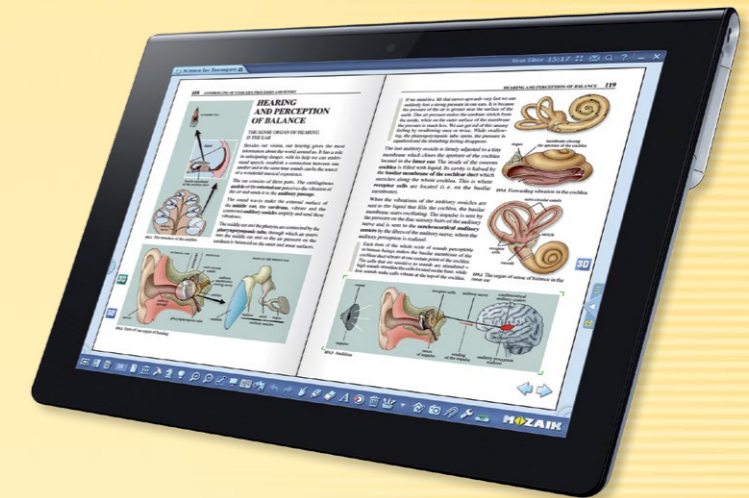
mozaBook podporuje funkce dotykové obrazovky a inteligentně se přizpůsobuje rozměrům zařízení, proto jej lze používat na interaktivní tabuli, notebooku i tabletu.





V našem internetovém obchodě je dostupných několik provedení mozaBooku. Přípraveny jsou verze pro studenty, učitele a pro použití v učebnách.

## V případě iOS a Androidu ...

Stáhněte mozaBook aplikaci z App store nebo z obchodu Google Play!

Vytvořte lokálního uživatele a připojte jej ke svému stávajícímu mozaWeb internetovému účtu, abyste měli přístup k již zakoupeným digitálním knihám. Pokud ještě nemáte mozaWeb účet, založte si ho!



-  Své knihy si můžete stáhnout na tablet, nebo si můžete zakoupit i nové publikace. (Po ukončení stahování můžete mozaBook používat i v offline režimu.)
-  Můžete listovat své digitální učebnice, zvětšovat části stran, přehrávat vložený interaktivní extra obsah (3D modely, vzdělávací videa, obrázky, zvuky, úkoly).
-  Na listy knihy můžete kreslit, používat zvýrazňovač a vkládat poznámky.
-  Můžete se připojit k mozaBook programu, který běží na digitální tabuli nebo osobním počítači (pro zapojení se do práce na hodině).



## Interaktivní práce na hodině a domácí učení

Pokud mozaBook používáte na interaktivní tabuli a žáci mají k dispozici tablety, můžete spustit skupinovou práci na hodině.

Žáci se mohou připojit k počítači učitele bez internetového připojení, přes bezdrátovou síť. Žákům můžete posílat i interaktivní domácí úkoly, které mohou vyřešit doma na svém osobním počítači.

Aby se žáci mohli účastnit práce na hodině a řešit domácí úkoly, potřebují mozaWeb PREMIUM předplatné.



## mozaWeb PREMIUM předplatné

### Ve třídě

- Se mohou pomocí tabletů připojit k práci na hodině, kterou spustil pedagog.
- Mohou přijímat obrázky, interaktivní aplikace, texty a úkoly.
- Mohou řešit úkoly, které jim byly zadány.

### Doma

- Mohou otevřít naše digitální publikace, přehrávat interaktivní obsah, který se v nich nachází.
- Mohou neomezeně používat knihovnu médií.
- Mohou se hravě učit pomocí aplikací určených na rozvoj dovedností, ilustraci a experimentování.
- Mohou řešit své interaktivní domácí úkoly, mají přístup k prezentacím, které byly s nimi sdíleny.



## mozaWeb PREMIUM PACK

mozaWeb PREMIUM předplatné si žáci mohou na internetu zakoupit i individuálně, ale v balíčku pro celou třídu jej lze získat levněji.

Můžete si v balíku zakoupit 20 nebo více mozaWeb PREMIUM předplatných s výraznou slevou.



## Jak to mohou používat?

mozaBook aplikace je dostupná na tabletu a také na mobilu, díky čemuž si žáci mohou všude vzít s sebou své digitální učebnice a mohou je používat i offline.

Na počítači s internetovým připojením můžete na webové stránce mozaWeb otevřít digitální knihy a sešity, neomezeně používat interaktivní obsahy a výukové nástroje i bez instalace jiného programu.



## Aktualizace programu

mozaBook je systémem, který neustále vyvíjíme. Počet jeho digitálních výukových obsahů a nástrojů se soustavně rozšiřuje, proto z času na čas je nutná aktualizace.

Pokud je dostupná aktualizovaná verze vámi používaného programu, při spuštění se objeví zpráva, která vás na to upozorní ①. Zvolte Instalovat ② a aktualizujte program!

## Tip

I později můžete aktualizovat program, a to kliknutím na ikonu, která se zobrazí v hlavičce ③, nebo zvolte na panelu s Nastaveními menu Aktualizovat ④.

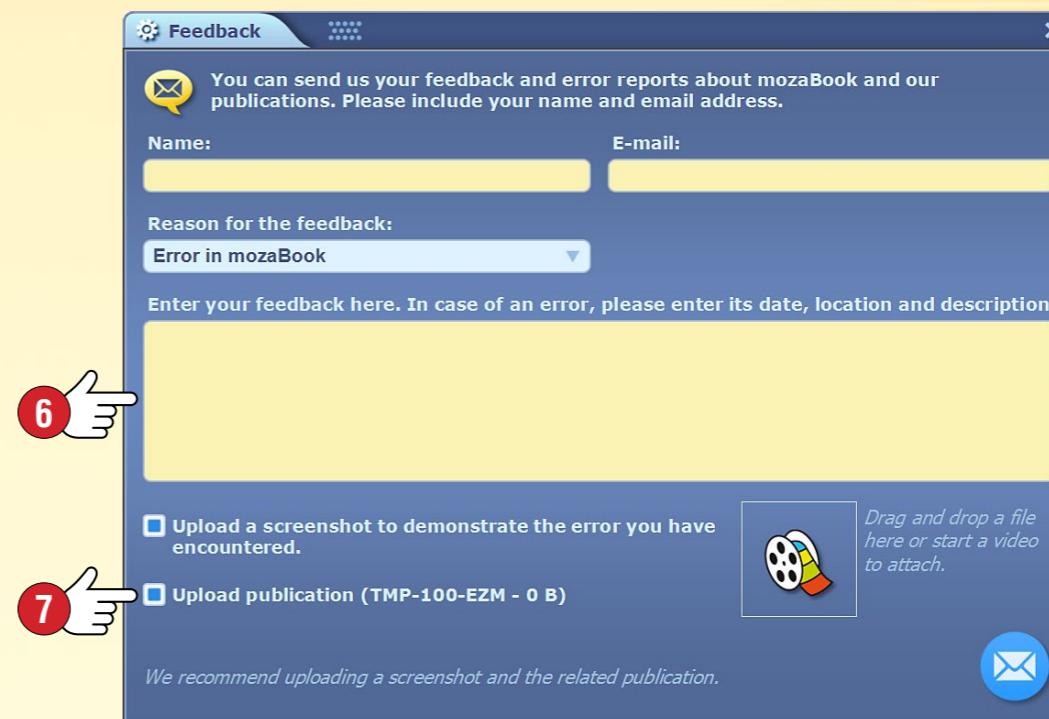
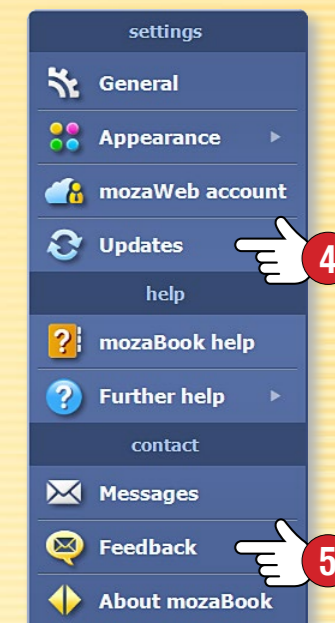


## Odeslání zpětné vazby

Pokud máte jakékoli připomínky v souvislosti s fungováním mozaBooku, nebo jste objevili nějakou chybu v některé naší publikaci, prosíme, informujte nás o tom.

Na panelu s Nastaveními zvolte Zpětnou vazbu ⑤!

- Zadejte své jméno a e-mailovou adresu,
- napište svůj postřeh ⑥,
- v případě chyby zadejte její přesné místo,
- hpokud je to nutné, připojte ke své zprávě snímek obrazovky, video nebo nahrajte danou publikaci ⑦.



## Dostupné verze mozaBooku

mozaBook software je dostupný pro školy, učitele, rodiče a žáky, lze jej používat na vyučovacích hodinách a také v domácím prostředí. Lze používat různé verze mozaBooku podle potřeb uživatelů.

Můžete si zakoupit takové licence (STUDENT, PERSONAL), jejichž prostřednictvím získáte mozaBook software umožňující domácí přípravu, respektive takové licence (CLASSROOM, MULTILANG), díky kterým lze software používat ve školním prostředí na vyučovacích hodinách a interaktivní tabuli.

Rozdíly ve fungování jednotlivých verzí mozaBooku jsou shrnuty v následující tabulce.

mozaBook licence	Vhodný na otevření mozaBook knih	Lze otevřít extra mozaBook knih	V kolika jazycích lze používat mozaBook?	Na kolika počítačích jí lze používat ve stejnou dobu?	Na kolik počítačů jí lze nainstalovat?	Používání nástrojů a her	Dostupný je obsah 3D/video library	Import PDF a PPT	CLASSROOM management	Lze používat touch funkce	Lze používat na promítání v učebně	mozaWeb předplatné se slevou
STUDENT	✓	✓	1	1	1	✓						
PERSONAL	✓	✓	1	1	1	✓	✓	✓				
CLASSROOM	✓	✓	1	1	2*	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
MULTILANG	✓	✓	ve více jazycích	1	2*	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

\* V případě CLASSROOM a MULTILANG licencí mozaBook lze nainstalovat s jedním licenčním kódem na dva počítače. To umožňuje učitelům používat program i na svém domácím počítači. Důležité je však vědět, že ve stejnou dobu lze používat pouze jeden mozaBook program se stejným licenčním kódem.

## Mozaik Education

Szeged • Hungary  
e-mail: [office@mozaweb.com](mailto:office@mozaweb.com)  
web: [www.mozaweb.com](http://www.mozaweb.com)



GESS  
EDUCATION  
AWARDS  
FINALIST  
2016



EducationInvestor  
Awards 2015  
FINALIST

*Publikace je duševním vlastnictvím společnosti Mozaik Education, spadá pod ochranu autorských práv. Její jakákoliv částečná nebo úplná reprodukce, duplikace, překlad nebo použití v jakékoliv známé nebo v budoucnu známé formě a jakýmkoli prostředkem je přísně zakázána bez předchozího souhlasu společnosti Mozaik Education.*

*Přípravě publikace jsme věnovali velkou pozornost, ale není možné nám připsat jakoukoli odpovědnost za aktuálnost, správnost a úplnost informací. Vyhrázujeme si právo na úpravy.*

*Copyright Mozaik Education Ltd., 2017. Všechna práva vyhrazena.*